

化け物学校

クリエイターネーム：ともぽん

学年：中学1年生

教室：LWO

通塾年数：約1年間



動画



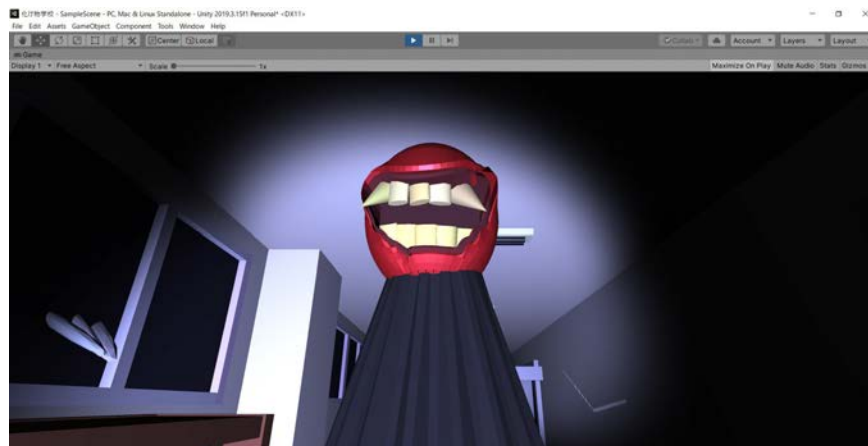
作品について

< 作品説明 >

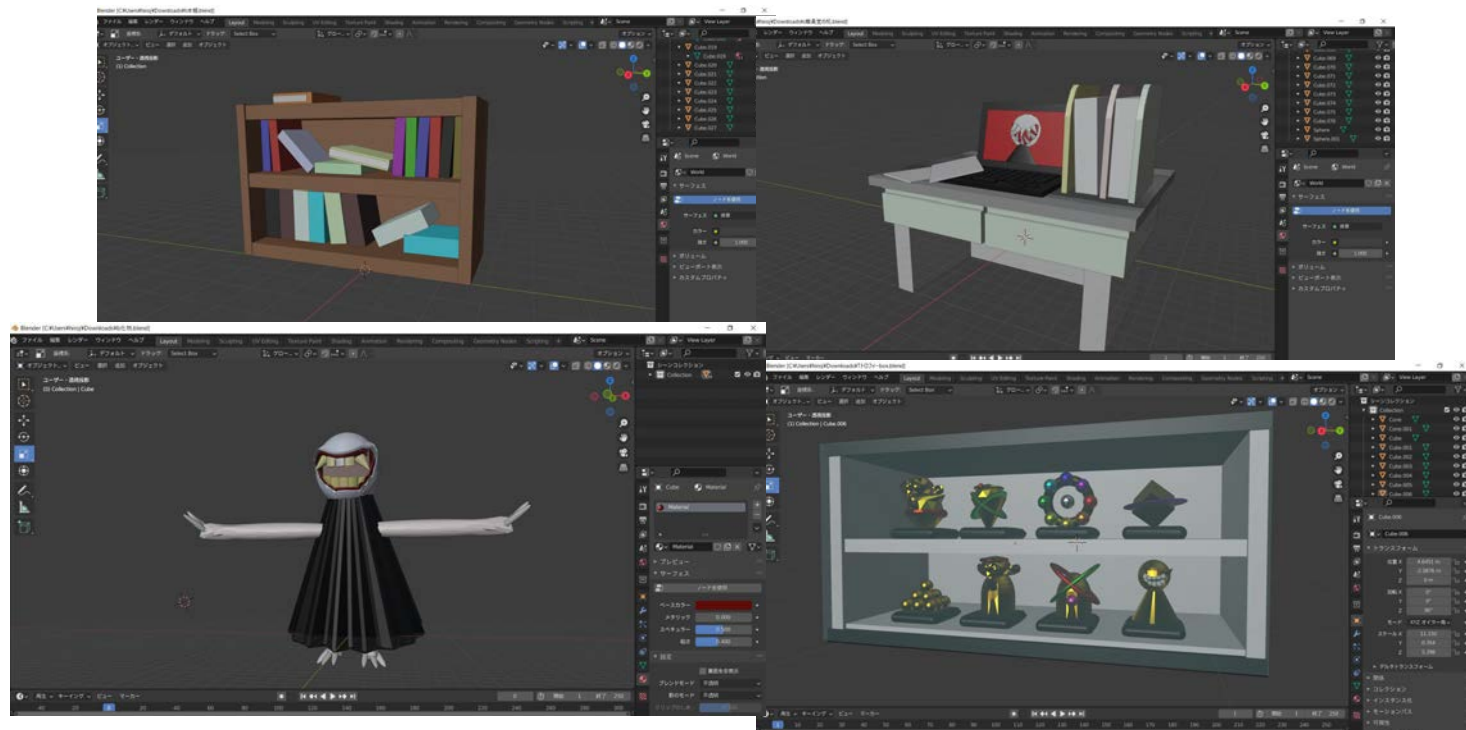
化け物のいる夜の学校に閉じ込められた主人公が、化け物から逃げながら、散らばった出口の鍵のかけらを集めて脱出するゲーム。

< 作品制作に対する想い >

最近、ホラーゲームにはまっていて、自分でも作ってみたいくなったから。



こだわりポイント①



フリーの素材を一つも使わず、すべて自力で作ったことです。

こだわりポイント②



二つ目のこだわりポイントは、化け物の動きです!!

この化け物の動きは、

①プレイヤーが近くにいないければ決まったルートを周回

②プレイヤーが近づくとき追いかけてくる

③プレイヤーがある程度離れるとまた①になります



作品をつくってみて



- ・ この作品の満足度は80%です！
- ・ **その理由は？**
まだ音楽の切り替えや、演出ができていないから
- ・ **次に挑戦したいことは？**
FPSゲーム作ってみたいです
- ・ **将来の夢**
ゲーム会社で働きたいです！！
- ・ **最後に一言**
モデリングから敵の動きなど、すべてが今まで作ってきたものよりも難しくて、大変だったけど、その分うまくいったときはとても嬉しかったです！