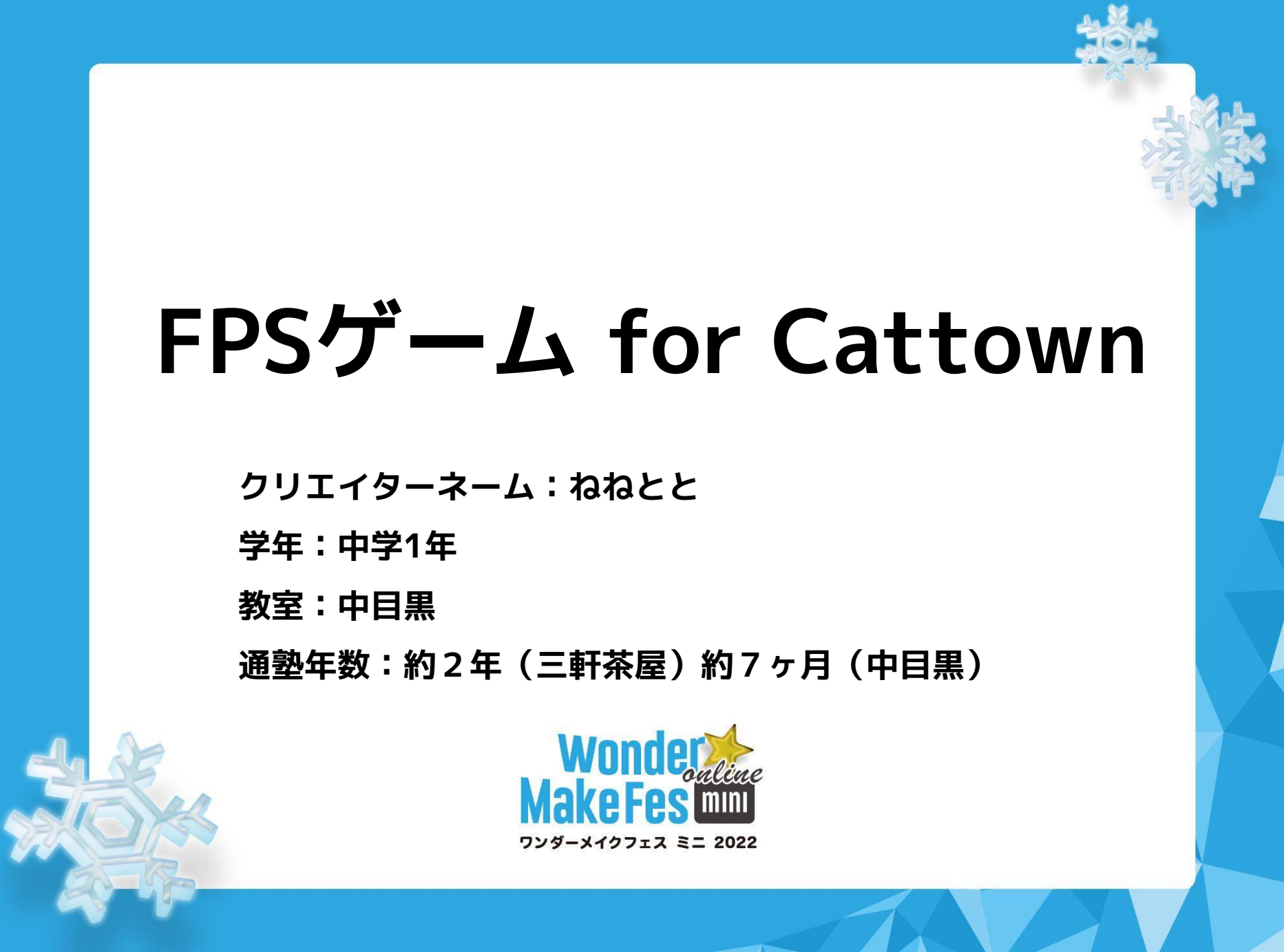




FPSゲーム for Cattown

クリエイターネーム：ねねとと

学年：中学1年

教室：中目黒

通塾年数：約2年（三軒茶屋）約7ヶ月（中目黒）



ワンダーメイクフェス ミニ 2022

動画



作品について



< 作品説明 >

主人公が猫の町で銃で筒型の敵を倒すゲーム

< 作品制作に対する想い >

制作難易度が高めの作品だけど
作ってフェスで注目されたい！

プログラミング



```
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;

public class Bullet : MonoBehaviour {

    private Target target;

    void Start()
    {
        target = GameObject.Find("Target").GetComponent<Target>();
    }

    void Update()
    {
    }

    private void OnCollisionEnter(Collision col)
    {
        if (col.gameObject.tag == "Target")
        {
            target.Damage();
            Destroy(gameObject);
        }
    }
}
```

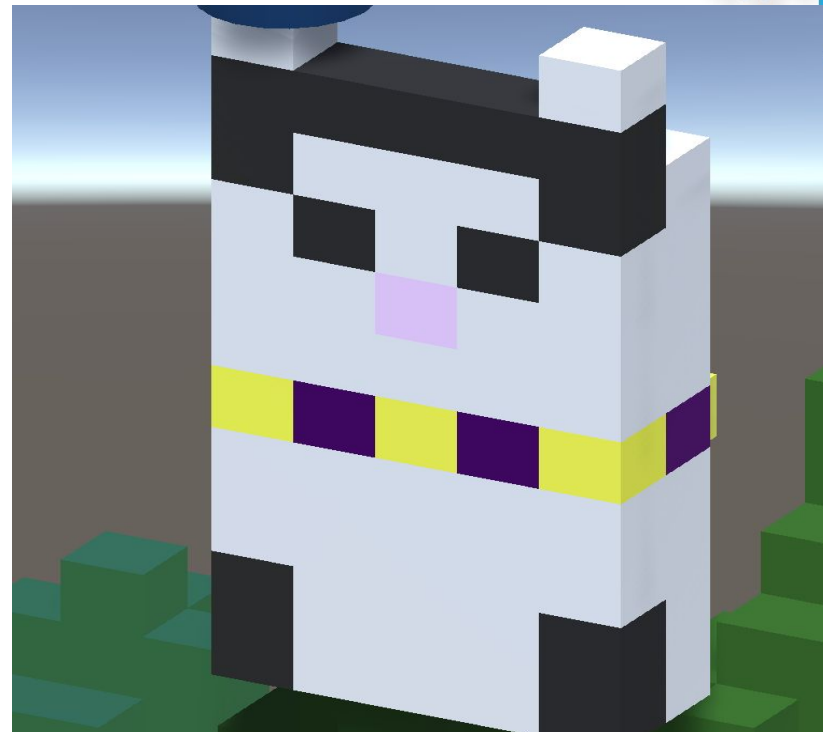
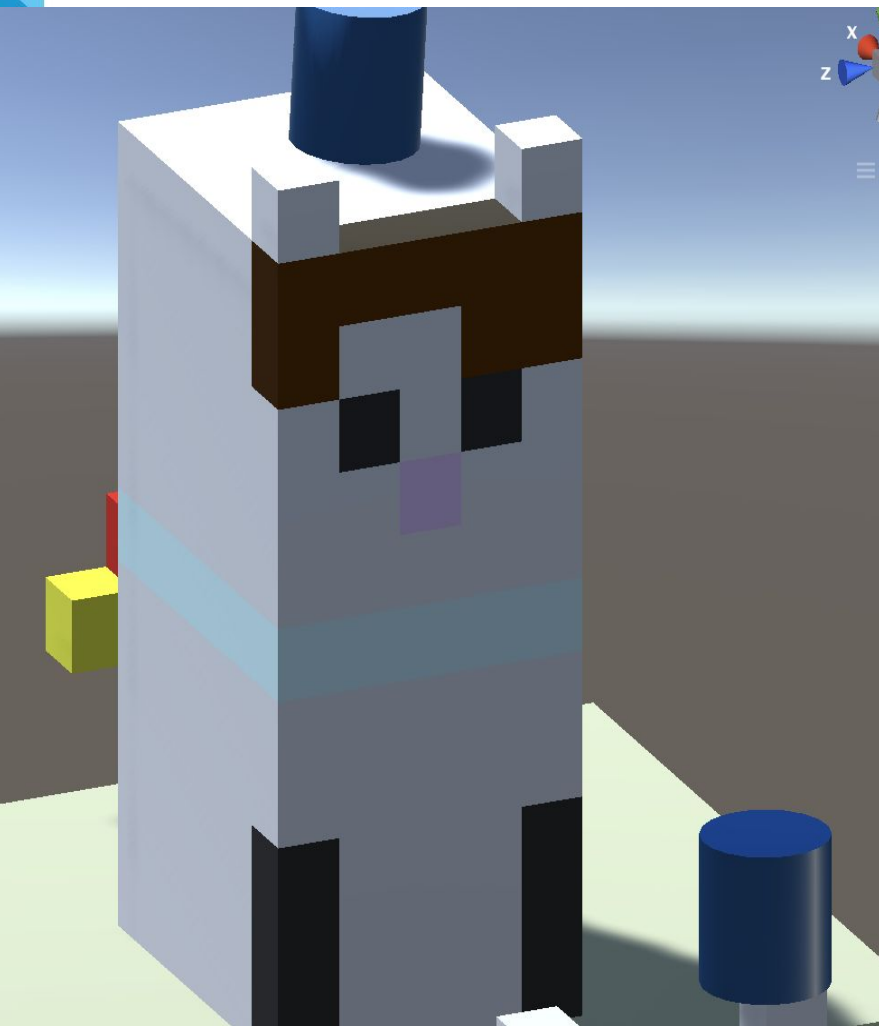
プログラミングの説明

銃による攻撃がヒットしたとき
敵にダメージを与えた判定に
なり敵をゲームから消すことで
敵を倒した判定とする

プログラムです。

制作する際に何度もバグが
発生してしまったので苦戦した
プログラムです。

こだわりポイント①



ドットでつくった
可愛い猫！！

こだわりポイント②



アプリを使って1から
つくったマップです。
猫の像や森林、家なども
こだわってつくりました！！



作品をつくってみて

時間がなく対応するキーを増やしたりターゲットの位置を工夫したりできなかった。

プレイヤーができるアクションの数も少なくこのゲームでできることが少なくなってしまった。

次はこれらの点を改善しつつもっと楽しめる作品をつくりたいです！！