



日本ゲーム大賞U18部門

事前予約制

無料

定員:200名

シンポジウム

集え！創れ！

未来のゲームクリエイター

～ 日本ゲーム大賞 U18部門 ～

小中高生の方、教育機関の方、ご家族の方向けのシンポジウムを開催します。

11/12(日) 13:30開場 TEPIAホール

(東京メトロ銀座線外苑前駅徒歩4分)

開催概要

全体進行 遠藤 雅伸 (CESA 人材育成部会 委員/東京工芸大学)

session 1 : 開会あいさつ 松原 健二 (CESA 人材育成部会 部会長 株式会社セガゲームス)

session 2 : U18部門の応募要項と開発レギュレーション

斎藤 直宏 (CESA 人材育成部会 副部会長 株式会社バンダイナムコスタジオ)

門脇 宏 (CESA 人材育成部会 委員 株式会社ディー・エヌ・エー)

session 3 : クリエイターパネルディスカッション

「楽しく作って楽しんでもらう!ゲームクリエイターの仕事とは?」

進行 時田 貴司 (CESA 人材育成部会 委員 株式会社スクウェア・エニックス)

ゲスト 古川 貴士 (株式会社ディー・エヌ・エー)

ゲスト 下田 翔大 (グリー株式会社)

session 4 : アカデミックパネルディスカッション

「ゲーム作りを通じて、U18の未来はどう広がるか」

進行 松原 健二 (CESA 人材育成部会 部会長 株式会社セガゲームス)

ゲスト 稲見 昌彦 (東京大学 先端科学技術研究センター 教授)

ゲスト 藤原 正仁 (専修大学 ネットワーク情報学部 准教授)

ホワイエ会場

U18部門質問コーナー
クリエイター交流コーナー
ゲーム開発ツールコーナー
PlayStation®VR &
PlayStation®4 体験コーナー

PlayStation®VR & PlayStation®4 体験コーナーもあるよ!

© Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved. Design and specifications are subject to change without notice.

〈主催〉一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

〈費用〉参加無料

〈日時〉2017年11月12日(日) 13:30開場 14:00~16:00

〈定員〉200名

〈対象〉小中高校生の方、教育機関の方、ご家族の方

〈場所〉TEPIA4階 TEPIAホール (東京メトロ銀座線外苑前駅3番出口徒歩4分)

お問い合わせ

日本ゲーム大賞 U18 部門運営事務局 (株式会社イマジカデジタルスケープ内)

E-mail : u18@cesa.or.jp

Tel : 03-5459-6203 (平日 10:00~17:00)

Fax : 03-5459-6232

お申し込み・詳細

「日本ゲーム大賞 U18部門」
で検索

<https://u18.awards.cesa.or.jp>



Japan Game Awards 2017
日本ゲーム大賞

