

ユニカール 多摩スポルール

ルール・規則・用具については、日本ユニカール協会ルールおよび多摩スポルールを適用する。

1. 1ゲーム6エンドで行い、合計得点で勝敗を決めます。最終エンド終了時同点の場合は、ターゲットユニカにて決着を決めます。
※交流ゲーム（予選敗退チーム）は4エンドゲームを実施する。
2. 障害のある方のスローについては、その障害や体力に応じて、予めスロー位置を選択する事ができます。中心サークルから A:4m, B:6m ラインのいずれかを選択し、スローイングラインの決定については、試合開始前にスロー検定(3投)を行って位置を決めます。※スローイングライン決定後の変更はできません。(ただし、主催者が判断した場合を除く)
3. 障害のある方は、フットフォルトルール（足や車いすが投球ラインを越すこと）を緩和する場合があります。
※上記以外でのスローイングエリアを越えての投球は認められません。
4. 視覚に障害のある方は、スローイングラインの目張り(印)と音源により目標及び方向を確認する事ができます。
(スローイングラインはスタンダードのみとなります。)
また、ゲーム状況（ストーン的位置）確認は、主催者が用意した情報ボードを使用することができます。
5. 得点の判断が困難な場合は、審判長の判断に委ねます。
6. 障害により介助者が必要とされる場合は事前に申し出をすることで介助を受けることができます。