

BooT.one に対して以下の対応を行いました。

BooT.one3.4.0では、以下の機能を追加しました。

No	新規/改善	タブ名	パネル名	対応機能	対応リクエスト	お問い合わせ番号	対応内容
1	新規	B.共通	開発	開発α版-B1 Helper			BooT.oneについて質問できるコマンドを追加しました。
2	新規	B.構造	配筋リスト	配筋リスト-配筋リスト作成 配筋リスト-配筋リストレイアウト			開発α版から本番コマンドへ移動しました。 ※[配筋リスト]を[配筋リストLegacyA]、[配筋リスト(新)]を[配筋リストLegacyB]へ移動しました
3	新規	B.地盤&法	避雷針	回転球体法-回転球体法範囲作成 回転球体法-回転球体法範囲(On/Off)			開発α版から本番コマンドへ移動しました。

BooT.one3.4.0では、以下の機能を改善しました。

No	新規/改善	タブ名	パネル名	対応機能	対応リクエスト	お問い合わせ番号	対応内容
1	改善	B.共通	基準面	長さ調整-平面			Revit2025、2026で発生していた、ダイアログ下部の[左と下][右と下]の文字が枠線に重なる問題を改善しました。
2	改善	B.共通	注釈	寸法-梁		7012	平面図で実行時に、ユーザー作成ファミリでエラーが発生し寸法が作成できない問題を改善しました。
3	改善	B.共通	注釈	寸法-梁			断面図で振り分け寸法が作成されない問題を改善しました。
4	改善	B.共通	注釈	寸法-指定点高さ 作成		7050	地形ソリッドも対象に追加しました。
5	改善	B.共通	ビュー	ビュー管理-トリミング一致(平面)		7024	トリミング領域が正しい位置にコピーされない場合がある問題を改善しました。 (2026年7月15日追記) [通芯の符号の位置を揃える]を有効にして実行した際、コピー元ビューに表示されていない通芯があるとエラーが発生する問題を改善しました。
6	改善	B.共通	選択	選択-指定フィルタで選択			以下の内容に対応しました。 ・フィルタで指定されているカテゴリ以外の要素が選択されないように改善しました ・全選択/全解除ボタンを追加しました ・前回値を保存する機能を追加しました ・[プロジェクト全体から]を選択してコマンドを実行した場合に、プロパティに選択要素が表示されない問題を改善しました
7	改善	B.共通	メンテナンス	編集-外観アセット置換			マテリアルの検索機能を追加しました。
8	改善	B.共通	メンテナンス	編集-改訂雲マーク色設定			Revit2025、2026で発生していた、ダイアログ下部の[…[改訂雲マーク色設定]ツールは実行できません。]の文字と[配置済みの改訂雲マークから色を取得]ボタンが重なる問題を改善しました。
9	改善	B.共通	メンテナンス	パラメータ-パラメータ間コピー			[コピー先に値がある場合はコピーしない]を有効にしていると、値が入っていない場合でもコピーに失敗する問題を改善しました。
10	改善	B.共通	メンテナンス	パラメータ-エクスポート拡張版			カテゴリやパラメータの検索機能を追加しました。
11	改善	B.共通	メンテナンス	パラメータ-集計表EX出力	集計表EX出力の復活希望		別アプリケーションとして提供していた、BooT.one RUTSのコマンド[集計表EX出力]を追加で取り込みました。
12	改善	B.共通	メンテナンス	ファミリ プロパティ-ファミリ 書出		6905	書き出し対象ファミリの条件について、以下の内容を追記しヘルプを修正しました。 ・システムファミリ以外のファミリ ・ローダブルファミリのうち[表示/グラフィックスの上書き]ダイアログの[モデルカテゴリ]タブに分類されるファミリ
13	改善	B.共通	メンテナンス	ファミリプロパティ-ライブラリ書出			Revit2025、2026で発生していた、ダイアログ上の[0]と[総数]の文字が下部のバーと重なる問題を改善しました。
14	改善	B.共通	メンテナンス	ファミリメンテ-ファミリ共有パラメータ解除			以下の内容に対応しました。 ・ダイアログ上の[削除]の項目名が[削]と表示される問題を改善しました ・[名前で絞り込み]の枠が他の枠と重なる問題を改善しました
15	改善	B.共通	フォルダ	ファミリ-ファミリカタログ			検索でGROUPツリー以下が対象にならない問題を改善しました。
16	改善	B.共通	フォルダ	ファミリ-ファミリカタログ		5984 6232	以下の内容に対応しました。 ①ファミリカタログでロード前に、選択したファミリに紐づくタイプカタログにタイプ名の重複がある場合、ダイアログを表示するように改善しました ②タイプカタログ上のロード済みタイプ名の着色状態の不整合を改善しました ・同じ名前のタイプがプロジェクトにロード済み かつ 同じパラメータ → 青文字 ・同じ名前のタイプがプロジェクトにロード済み かつ 異なるパラメータ → 赤文字 ・タイプカタログ上でタイプ名が重複している → 黄背景 ③タイプカタログ上でタイプ名が重複している行を選択してロードした際に、意図しないタイプがロードされる問題を改善しました(選択した行のタイプがロードされるように改善しました) ④タイプカタログ上でロード前に、選択したタイプ名に重複がある場合、ダイアログを表示するように改善しました
17	改善	B.建築	マテリアル	マテリアル編集-外部仕上表			処理中の仮アセット名が残り、エラーとなる場合がある問題を改善しました。
18	改善	B.建築	マテリアル	表登録編集-フォーマット書き出し	幅木・天井の部屋の仕上パラメータの追加要望		天井・幅木・廻縁・腰壁で3つ目の仕上パラメータに対応できるように改善しました。
19	改善	B.建築	部屋	仕上表-仕上表編集			Revit2025、2026で発生していた、ダイアログ上で床の[下地2][下地3]と幅木と腰壁の[H]の文字がずれてプルダウンや入力欄に重なる問題を改善しました。

20	改善	B.建築	部屋	仕上表-仕上表編集	幅木・天井の部屋の仕上パラメータの追加要望		天井・幅木・廻縁・腰壁で3つ目の仕上パラメータに対応できるように改善しました。
21	改善	B.建築	部屋	仕上表-部屋仕上整合確認	幅木・天井の部屋の仕上パラメータの追加要望		天井・幅木・廻縁・腰壁で3つ目の仕上パラメータに対応できるように改善しました。
22	改善	B.建築	建具	ドア-ドア			以下の内容に対応しました。 ・親子扉のガラス面を編集すると壊れる問題を改善しました ・戸袋幅、枠幅外法が小数点になる問題を改善しました ・ドアの作成時にガラス／ガラルの高さが扉の高さを超えて作成できてしまう問題を改善しました ・ハンドルとスリットが重なる場合がある問題を改善しました ・前回値の影響により、[A2外部]を選択した際にシールが[なし]になる場合がある問題を改善しました
23	改善	B.建築	建具	ドア-ドア	ドアのハンドル高さについて		以下の内容に対応しました。 ・ドアローダーで作成したドアのハンドル高さに、最初に作成した値が引き継がれる問題を改善しました ・ハンドル高さが扉高さ以上となる場合、ハンドル高さを扉高さの半分(1/2)とするように改善しました (2026年7月15日追記) 鋼製建具の点検口(四方枠)、点検口(三方枠)、防火常開と木製建具の折戸の扉高さが1000mm以下の場合、上記処理が反映されずハンドル高さが扉高さの半分にならない現象を確認しております。その場合はお手数ですがドア編集から再度ハンドル高さを変更して下さい。
24	改善	B.建築	建具	ドア-ドア編集	ドアのハンドル高さについて		ハンドル高さが扉高さ以上となる場合、エラーメッセージを表示し、OKボタンを押下不可とするように改善しました
25	改善	B.建築	建具	ドア-ドア編集			以下の内容に対応しました。 ①他の設定値により負の値になってもエラーメッセージが表示されない場合がある問題を改善しました ②木製建具：引き(上吊)_片引_戸袋_ボードについて、以下の内容に対応しました。 ・戸当枠見付：入力可能に改善しました ・枠高さ外法：項目を表示するように改善しました
26	改善	B.建築	建具	シャッター-シャッター			前回値を保存するように対応しました。
27	改善	B.建築	建具	窓-窓			[窓]ツールの障子の種類数(42→67)についてヘルプを修正しました。
28	改善	B.建築	建具	CW			以下の内容に対応しました。 ・行挿入、列挿入を行うと意図しないサッシとなる問題を改善しました ・編集モードで実行時に、パネルが結合されているとき、結合されているパネルの幅・高さに誤った値が表示されることがある問題を改善しました ・編集モードで開いた際に、一部サッシのタイプ名がボタンに表示されない問題を改善しました ・編集したCWのタイプ名の[_(アンダースコア)]以前の文字列が消えてしまう問題を改善しました ・編集モードで何も変更せずに実行した際に、作成/更新処理を実行しないように改善しました
29	改善	B.建築	建具	建具ツール-開口補強			以下の内容に対応しました。 ・壁端との最低間隔を上下左右の4つに分割して入力できるように改善しました ・開口部からの配置距離を入力できるように改善しました
30	改善	B.建築	壁	壁タグ関連ツール-壁符号 壁+方向		6943	ヘルプのp.2に[注意事項/補足]を追加しました。 断面でタグを横にしたい場合は「270度」回転する、という対応方法を記載しました。
31	改善	B.建築	壁	壁タグ 関連ツール-壁符号検証		6943	壁の表裏の判定をXYZで行うように改善しました。
32	改善	B.建築	壁	躯体-躯体芯		7035	以下の条件などでコマンドが起動しない問題を改善しました。 ・グラフィックススタイルがそのプロジェクトで使用されていない ・グラフィックススタイルが既に削除され無効化されている ・ドキュメントの同期が未保存による不整合 ・アンドゥ(元に戻す操作)中 ・ファミリー編集中
33	改善	B.建築	エリア	エリア 作成-エリア要素生成	[エリア要素生成]ツールのダイアログ表示について		ダイアログサイズを調整できるように対応しました。
34	改善	B.建築	エリア	根拠式		7025	小数点以下の設定で[切り上げ]を選択した際に、対象の数値が「0」であっても切り上がる問題を改善しました。
35	改善	B.建築	施工	部屋仕上表作成	幅木・天井の部屋の仕上パラメータの追加要望		天井・幅木・廻縁・腰壁で3つ目の仕上パラメータに対応できるように改善しました。
36	改善	B.建築	耐火被覆	耐火被覆-耐火被覆(配置)			Revit2025で、ツールダイアログの選択項目の文字列が途中で切れて表示される問題を改善しました。

37	改善	B.構造	作成	一括作成-構造体自動作成			Revit2025、2026で発生していた以下の内容に対応しました。 ・ダイアログ上で構造種別のS造→柱タイプをプルダウンした際にH形鋼の文字が切れる問題 ・ダイアログ上で作成部位のチェックボックスがはみ出し、枠線が切れる問題
38	改善	B.構造	編集	複合編集-始終点チェック		6852	ダイアログの文言を分かりやすいように改善しました。
39	改善	B.構造	編集	複合編集-角度チェック			Revit2025、2026で発生していたダイアログ上の[ビュー][テキストボックスの角度以外のもの][着色しない]の文字が枠線と重なる問題を改善しました。
40	改善	B.構造	配筋リスト	配筋リスト-配筋リスト作成	開発α版の配筋リスト作成について		配筋リスト作成時に、寸法作成でエラーが発生し断面図が作成されない問題を改善しました。
41	改善	B.構造	配筋リスト	配筋リスト-配筋リストレイアウト			ダイアログ上の符号の値が実際のファミリと異なる場合がある問題を改善しました。(構造フレームファミリのタイプパラメータでは符号の値が[FG1]であるのに対し、[配筋リストレイアウト]ツールダイアログ上では[FG11]と表示される問題)
42	改善	B.構造	配筋リスト	配筋リスト-配筋リストレイアウト			[枠の左上からのオフセット値]の項目に小数点が入力できない問題を改善し、入力可能にしました。
43	改善	B.構造	配筋リスト	配筋リスト LegacyB-RC梁断面 リスト		6896	[RC柱断面 リスト]コマンドと同様に、備考の編集欄を追加しました。

■修正内容に関する説明について

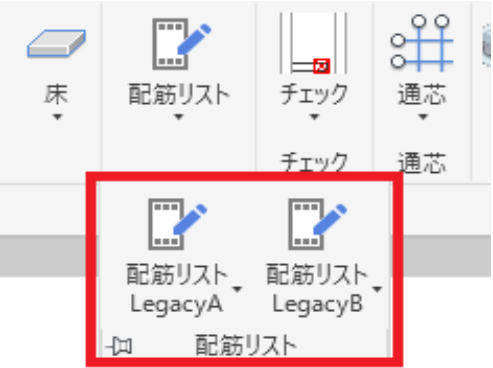
文章のみで説明が難しい項目につきましては、以下にて画像とともに説明します。

- 新規 No.2 配筋リストについて
3.4.0の配筋リストは開発α版から移動した新規コマンドとなります。
3.3.2の[配筋リスト]は3.4.0では[配筋リスト LegacyA]、3.3.2の[配筋リスト(新)]は3.4.0では[配筋リスト LegacyB]に移動しました。

3.3.2



3.4.0



■ ツールヘルプについて

各機能のF1を押して表示されるツールヘルプはインターネット上に配置し、随時更新しております。
キャッシュ(一時ファイル)が表示され、最新ではないファイルが表示されている可能性があります。
お手数ですが利用される際はF5(更新ボタン)を押下して下さい。

■ 対応リクエストについて

以下のリンクからBooT.oneに対して新機能の要望、機能の改善をリクエストしていただくことが可能です。
<https://tobim.apptec.co.jp/bootone-rq/forum/request>

toBIM

お知らせtoBIMとは？サービス導入事例ナレッジヘルプ資料お問い合わせ

BooT.one リクエストボード

あなたの悩みを価値に変える

BooT.one ではみなさまのリクエストを募集しています。
頂戴したご意見を元に、BooT.oneのサービスが進化していきます。
「みんなで育てるサービス」にぜひご参加をお願いします。

検索ワードを入力してください

検索

新規投稿

詳細検索

●すべて○ファミリー

すべての投稿未解決募集中検討中解決済み実装決定実装済み実装見送り