

BooT.one に対して以下の対応を行いました。

BooT.one3.2.1では、以下の機能を改善しました。

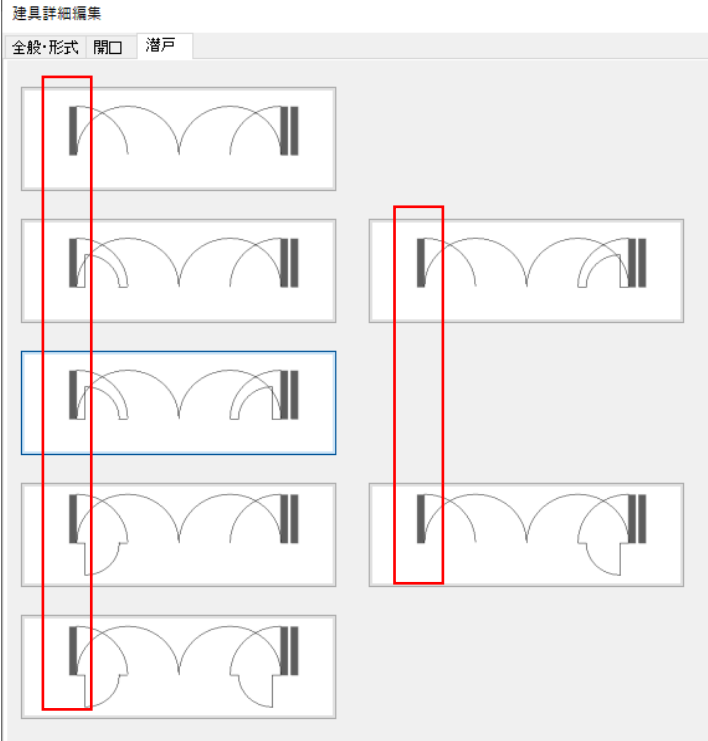
No	新規/改善	タブ名	パネル名	対応機能	対応リクエスト	お問い合わせ番号	対応内容
1	改善	B.共通	注釈	寸法-梁		2950	作成できない場合はメッセージを表示し、問題がある箇所をハイライトする処理を追加しました。
2	改善	B.共通	注釈	寸法-梁		2886	通芯が長すぎる場合の検知処理を改善しました。
3	改善	B.共通	注釈	寸法-梁		3190	平面図での実行時、ふかし上がある状態の検知処理を改善しました。
4	改善	B.建築	建具	ドア			親子扉の場合に、扉選択画面の各扉の上に記号が表示されない問題を改善しました。
5	改善	B.建築	建具	ドア編集			以下の対応を行いました。 ①「防火常開V2V2」に対して潜戸タブにおける画像表示を正しい画像に変更しました。 ②起動が遅い問題を改善しました。 ③選択インスタンスのタイプ名が表示されていない問題を改善しました。 ①と③の詳細につきましては、後述の説明をご参照ください。
6	改善	B.建築	建具	ドア編集	ガラスがある場合の建具ファミリーについての要望		ガラス、ガラルの各種扉について、ガラス（ガラル）幅・高さ表示対応およびガラス（ガラル）の幅・高さに関するUIの表示方法統一を行いました。 修正対象につきましては、後述の説明をご参照ください。
7	改善	B.建築	建具	窓	窓・シャッターローダーの確認・要望 (BooT.one3.1.0)		建具番号を指定可能にしました。 指定方法につきましては、後述の説明をご参照ください。
8	改善	B.建築	建具	窓編集			以下の対応を行いました。 ①起動が遅い問題を改善しました。 ②選択インスタンスのタイプ名が表示されていない問題を改善しました。 ②の詳細につきましては、後述の説明をご参照ください。
9	改善	B.建築	建具	シャッター	BooT.one Ver3.2.0 シャッターツール 「マテリアルコマンドを実行してください」メッセージについて		B1テンプレートを使っている場合でも、シャッターコマンド起動時に「マテリアルコマンドを実行してください」メッセージが表示される問題を改善しました。
10	改善	B.建築	建具	シャッター	[シャッター]ツールとExcelファイルの「建具種類」が連動していない		建具種類が設定ファイルと連動していない問題を改善しました。
11	改善	B.建築	建具	シャッター	窓・シャッターローダーの確認・要望 (BooT.one3.1.0)		建具番号を指定可能にしました。 指定方法につきましては、後述の説明をご参照ください。
12	改善	B.建築	建具	シャッター		3899	建具_形式を自動で設定するように改善しました。
13	改善	B.建築	建具	シャッター編集			以下の対応を行いました。 ①起動が遅い問題を改善しました。 ②選択インスタンスのタイプ名が表示されていない問題を改善しました。 ②の詳細につきましては、後述の説明をご参照ください。
14	改善	B.建築	壁	両面壁	[両面壁]ツールの材料の変更について		壁のレイヤが更新されない問題を改善しました。
15	改善	B.建築	部屋	仕上表-部屋仕上整合確認		2114	壁タイプの表記を「裏面」から「外側」へ変更しました。
16	改善	B.建築	建具	名前			タイプ複製時にRevitがタイプ名を自動的に変更する問題を改善しました。
17	改善	B.構造	作成	床配置-スラブ配置		406	内法選択時の処理を改善しました。

■修正内容に関する説明について

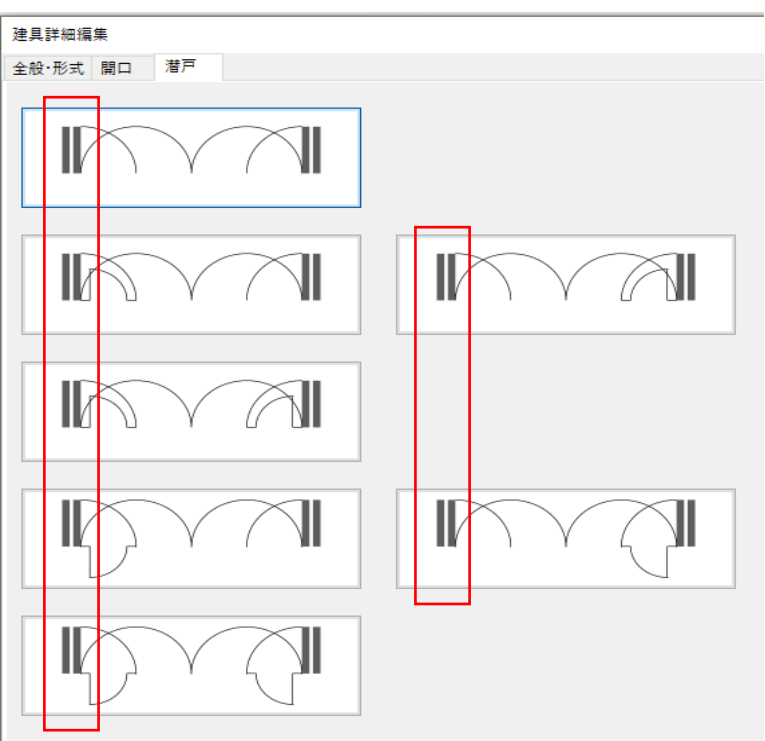
文章のみで説明が難しい項目につきましては、以下にて画像とともに説明します。

●No.5 防火常開V2V2に対して潜戸タブにおける画像表示を正しい画像に変更しました。

修正前

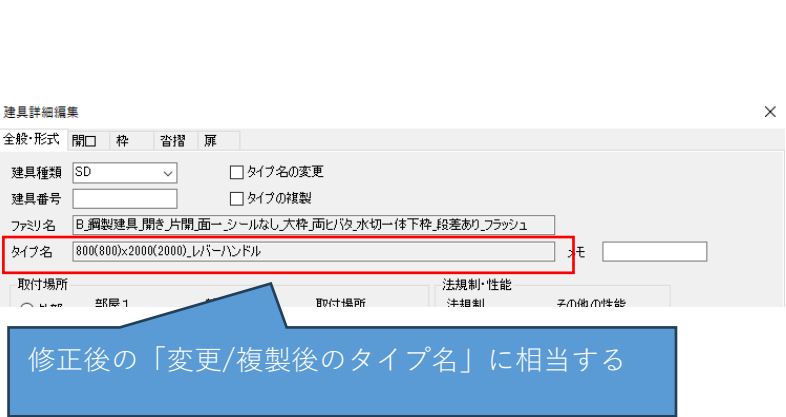


修正後

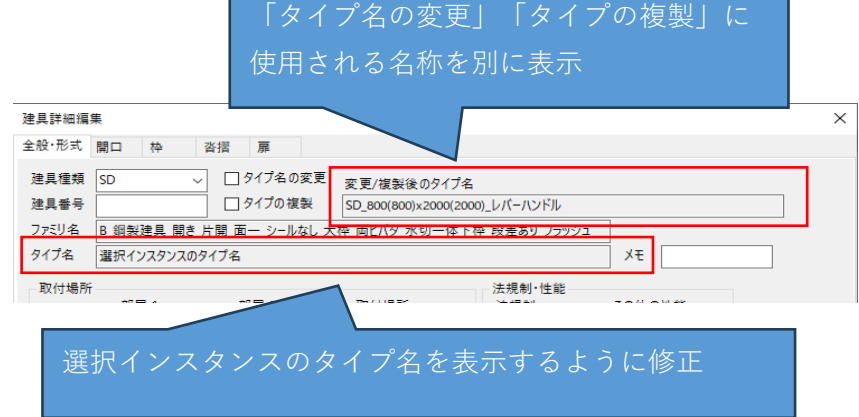


●No.5, 8, 13 選択インスタンスのタイプ名が表示されていない問題を改善しました。

修正前

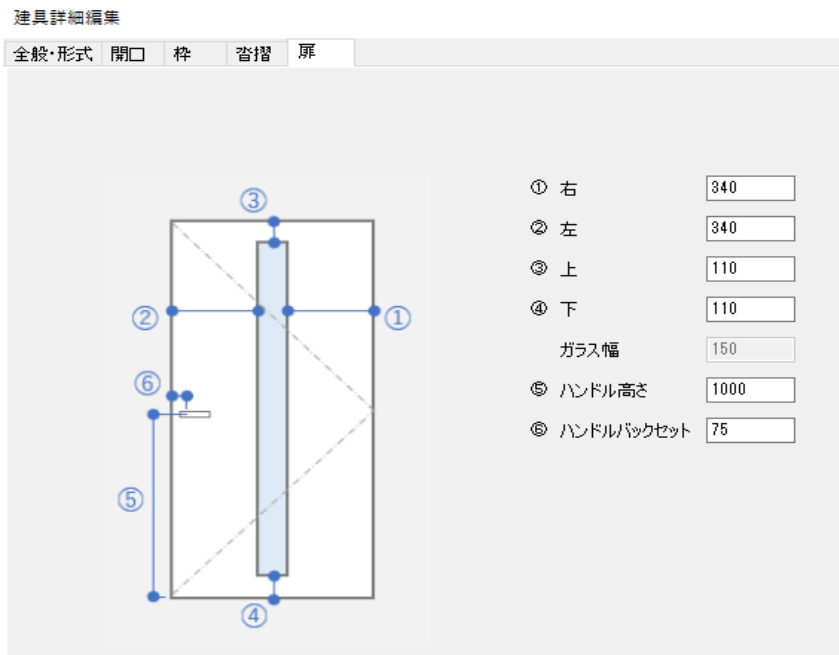


修正後

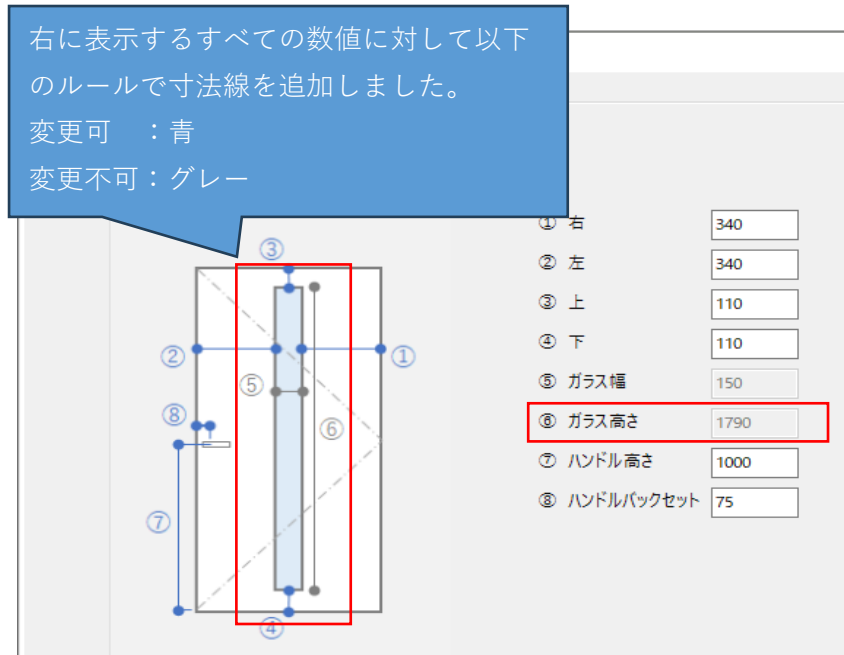


- No.6 ガラス、ガラの各種扉について、ガラス（ガラリ）幅・高さ表示対応およびガラス（ガラリ）の幅・高さに関するUIの表示方法統一を行いました。

修正前



修正後



今回の修正よりガラス（ガラリ）高さが表示されるようになった扉種

ガラス_ワイド、ガラス_スリット、ガラス_スリット_センター、ガラス_框、ガラリ_ワイド、ガラリ_スリット、ガラリ_スリット_センター、ガラリ_全面、ガラス・ガラリ_ワイド、ガラリ・ガラリ_ワイド

UI表示方法統一の対象となった扉種

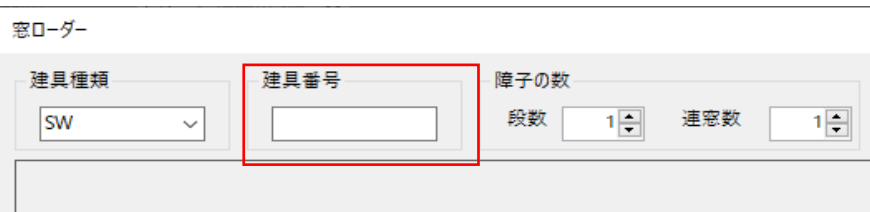
ガラス_ワイド、ガラス_スリット、ガラス_スリット_センター、ガラス_框、ガラリ_ワイド、ガラリ_スリット、ガラリ_スリット_センター、ガラリ_全面、ガラス・ガラリ_ワイド、ガラス・ガラリ_スリット、ガラス・ガラリ_スリット_センター、ガラリ・ガラリ_ワイド

- No.7 建具番号を指定可能にしました。

修正前

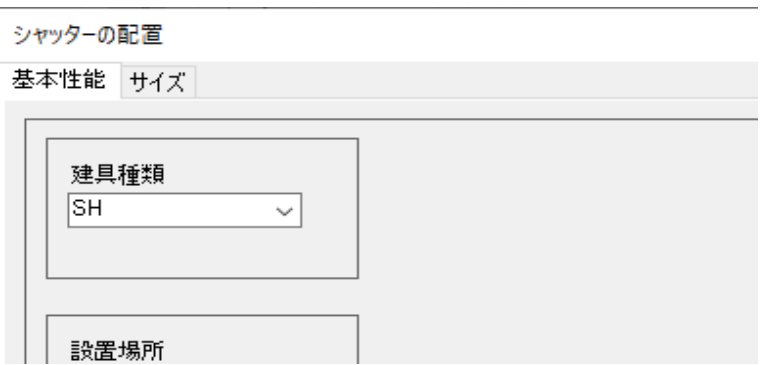


修正後

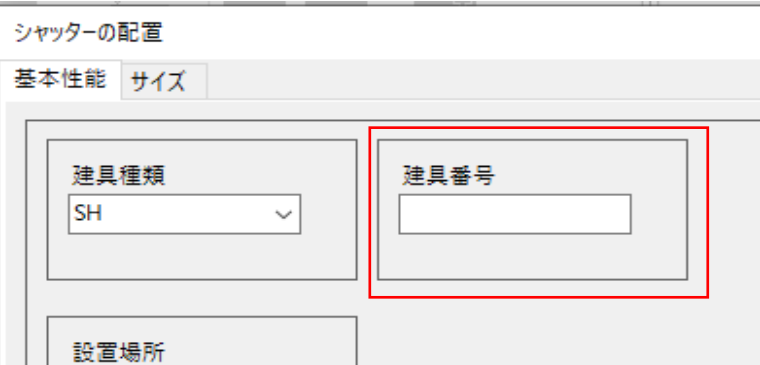


- No.11 建具番号を指定可能にしました。

修正前



修正後



■対応リクエストについて

以下のリンクからBooT.oneに対して新機能の要望、機能の改善をリクエストしていただくことが可能です。
<https://tobim.apptec.co.jp/bootone-rq/forum/request>



お知らせ

toBIMとは？

サービス

導入事例

ナレッジ

ヘルプ

資料

お問い合わせ

BooT.one リクエストボード

あなたの悩みを価値に変える

BooT.one ではみなさまのリクエストを募集しています。
頂戴したご意見を元に、BooT.oneのサービスが進化していきます。
「みんなで育てるサービス」にぜひご参加をお願いします。

検索ワードを入力してください

検索

新規投稿

詳細検索

+

●すべて

○ファミリー

すべての投稿

未解決

募集中

検討中

解決済み

実装決定

実装済み

実装見送り