

BooT.one に対して以下の対応を行いました。

BooT.one3.2.0では開発αに対して、以下の機能を追加しました。

【開発α機能】

No	新規/改善	タブ名	パネル名	対応機能	対応リクエスト	対応内容
1	新規	開発α	開発	型枠作成		選択した躯体型ファミリの面に型枠を作成し、面積を算出します。

BooT.one3.2.0では、以下の機能を改善しました。

No	新規/改善	タブ名	パネル名	対応機能	対応リクエスト	対応内容
1	改善	B.地盤&法	LVSチェック	係数-係数設定 ファイル読込 採光-採光関係 比率測定 採光-採光変数 設定 排煙-平均天井 基本設定 排煙-排煙有効 高さ設定 排煙-排煙有効 領域更新		完了時にメッセージを表示するように対応しました。
2	改善	B.地盤&法	LVSチェック	準備-調査ファミリー 配置 準備-調査ファミリー 面配置 準備-調査ファミリー ドアに配置		建具ファミリーのパラメータ「建具_種類」「建具_番号」の値を、調査ファミリーのパラメータ「建具_種類」「建具_番号」へセットするようにしました。
3	改善	B.地盤&法	LVSチェック	排煙-排煙有効 計算		調査ファミリーのパラメータ「窓_有効_幅」「排煙_開口比率」を乗算した値を「排煙_有効_幅」へセットするようにしました。
4	改善	B.地盤&法	LVSチェック	判定-必要有効 差分計算		以下の対応を行いました。 ①どの面積を表示するか選択するダイアログを表示するようにしました。 ②実行後に部屋のパラメータ「〇〇_係数」の値が1以上の場合、パラメータ「〇〇_集計表表示」が自動的にONを、0以下の場合はOFFにするようにしました。
5	改善	B.共通	注釈	文字編集-Xでオフセット整列 文字編集-Yでオフセット整列	文字編集オフセット整列	オフセット値にマイナス入力を可能にしました。
6	改善	B.共通	メンテナンス	ファミリーメンテ-ファミリー 共有 パラメータ追加		以下の対応を行いました。 ①デフォルト値が実数の場合に設定エクセルファイル通りにならない問題を改善しました。 ②対象ファミリーファイル内に複数のファミリータイプがある場合、すべてのファミリータイプにデフォルト値が設定されない問題を改善しました。
7	改善	B.建築	建具	CW		CWローダー内で参照する回転窓の「M5-M11」のファミリーを「M5-M6」「M7-M8」「M9」「M10-M11」へ細分化しました。
8	改善	B.建築	施工	工区管理		選択したカテゴリにインスタンスパラメータ「B_工区」を追加し、工区名が設定される機能を追加しました。
9	改善	B.建築	建具	ドア		以下の対応を行いました。 ①扉の種類として上下にガラリのあるパターンを追加しました（記号なし）。 ②木製建具-形式「引き（戸車）」においてDAのパターンを追加しました。 ③ファミリーとして生成できない枠が設定できてしまう問題を改善しました。 ④以下の建具種類の記号がテンプレートと違う問題を改善しました。 強化ガラス：TGD⇒TD ふすま ：F⇒Fu 戸ふすま ：WF⇒FuD 障子 ：SJ⇒Sy 三方枠 ：SF⇒Fr
10	改善	B.建築	建具	ドア	B.建築>ドア>防火常開扉作成時の要望 ④	形式の記号を左上に表示するように対応しました。
11	改善	B.建築	建具	ドア編集		親子扉の場合、扉タブに設定画面が表示されない問題を改善しました。
12	改善	B.建築	建具	ドアタイプインポート		以下の対応を行いました。 ①インポート完了時にメッセージを表示するように対応しました。 ②インポート対象ファイルに親子扉の情報がある場合にエラーが発生し、そのあとの情報がインポートされない問題を改善しました。
13	改善	B.建築	建具	窓		以下の対応を行いました。 ①窓インスタンス選択状態で新規ファミリーを作成する場合、「建具_xx」のパラメータの値を引き継ぐように対応しました。 ②コーナー方立（右）の設定が反映されない問題を改善しました。
14	改善	B.建築	建具	窓編集		下枠高さが700を超えると窓編集において取付場所の部屋を認識しない問題を改善しました。
15	改善	B.建築	建具	シャッター		シャッターインスタンス選択状態で新規ファミリーを作成する場合、「建具_xx」のパラメータの値を引き継ぐように対応しました。
16	改善	B.建築	建具	シャッター	シャッターツールの入力範囲外について	幅が2000mmを超える場合に作成できない問題を改善しました。
17	改善	-	-	共有パラメータファイル整理	パラメータについて	共有パラメータファイルを整理し「B_SharedParameters_プロジェクト_窓ローダー.txt」を削除しました。

BooT.one3.2.0では開発αに対して、以下の機能を改善しました。

【開発α機能】

No	新規/改善	タブ名	パネル名	対応機能	対応リクエスト	対応内容
1	改善	開発α	開発	日影計算(β)		以下の対応を行いました。 ①基準を真北の角度にも対応しました。 ②「表示/グラフィックスの上書き」の線分の設定にかかわらず表示するようにしました。

■対応リクエストについて

以下のリンクからBooT.oneに対して新機能の要望、機能の改善をリクエストしていただくことが可能です。

<https://tobim.apptec.co.jp/bootone-rq/forum/request>

BooT.one リクエストボード

あなたの悩みを価値に変える

BooT.one ではみなさまのリクエストを募集しています。
頂戴したご意見を元に、BooT.oneのサービスが進化していきます。
「みんなで育てるサービス」にぜひご参加をお願いします。

検索ワードを入力してください

検索

新規投稿

詳細検索

