

ROOKIECOINX Lite Paper



목차

1. RKCX 발행 이유	04
2. RKCX의 주요 특징	04
2.1. 개발자 물량 0%	
2.2. 실용화	
2.3. 탈중앙화	
2.4. 다양한 활용처	
3. RKCX 구조	05
4. RKC/RKCX 비교	05
5. 서비스 구조	05
6. 활용 플랫폼 소개	06
6.1. 소셜모임 어플리케이션	
6.2. 커머스	
6.3. 기타 플랫폼	
7. 로드맵	06
8. 법적 고지	06

1. RKCX 발행 이유

루키코인2 프로젝트(이하 'RKCX')는 루키스트 엔터테인먼트(이하 '루키스트')에서 발행한 루키코인(RKC)에서 파생된 프로젝트이다. 루키스트는 현재 루키코인의 활용처를 높이기 위해서 여러가지 프로젝트를 추진하고 있다. 대표적인 사례로는 소셜 모임 어플리케이션과 커머스 관련 사업이 있다. 각 사업단 자체의 토큰 이코노미 순환과 인앱 및 상품 결제 등이 코인과 연계될 것이며, 이에 RKCX가 주력이자 기축 코인으로서 사용될 것이다. 기존 RKC가 소셜라이트 등 광고 산업에 집중했었다면, RKCX는 일반인들이 보다 쉽게 접근할 수 있는 곳에 활용 될 것이다.

위와 같이 RKCX를 발행하게 된 계기는 현재 암호화폐 산업의 최대 이슈 중 하나인 실생활과의 연계, 실제 사용가능한 비즈니스 모델을 만들기 위함이다. 다양한 학회, 컨퍼런스를 참여하면서 얻은 결론은 현재 침체된 시장의 분위기는 결국 투자자들이 느낄 수 있는 서비스가 보여지지 않기 때문이다. 즉, 프로젝트가 생존하기 위해서는 실생활에 활용되고 보여지는 서비스를 구현해야만 한다. RKCX 프로젝트의 모회사인 루키스트 역시 현재 추세에 맞게 사업을 확장하고 있다. 이는 기존의 이용자 뿐만 아니라 아직 암호화폐를 이용해보지 못한 '신규 유저'의 확보에도 기여할 것이다. 결국 루키코인(RKCX) 시장이 커지고 순환하기 위해서는 신규유저의 확보가 중요하기 때문이다. RKCX 프로젝트는 한정된 유저풀에서 벗어나 실생활에서 사용가능한 프로젝트로 영역을 높일 것이며, 일반인들의 사용 경험 확장을 통해 시장 전체의 볼륨이 커지는데 도움을 주고자 한다.

2. RKCX의 주요 특징

2.1. 개발자 물량 0%

RKCX 프로젝트는 오로지 기존 투자자들의 투자 물량이나 플랫폼 물량 등으로만 구성이 되며 기관 등이 개입할 여지가 거의 없다. 신규 구매 외에는 추가 코인 발행 등이 계획되어 있지 않으며 현재 개발자 물량, 에어드랍 물량 등 기타 생태계 형성에 방해를 주는 물량은 존재하지 않는다.

2.2. 실용화

RKCX 프로젝트의 최대 장점은 "실용화" 가능성이 다른 코인들보다 높다는 것이다. RKCX의 모회사인 루키스트는 기존에 페이스북 마케팅을 시작으로 성장했으며 현재도 여러가지 신사업을 추진하고 있다. 따라서 RKCX는 이러한 프로젝트에 이용 될 것이며, 실생활과 빠르게 연계 될 것이다.

2.3. 탈중앙화

RKCX 프로젝트는 이더리움 기반으로 제작된다. 스마트컨트랙트를 탑재한 이더리움의 기술적 진보와 함께 우수한 트랜잭션 속도가 우리가 추구하는 사업과 맞아맞아있기 때문이다. 아울러 블록체인의 장점인 투명성을 통해 유통과정 등이 모두에게 공개된다.

2.4. 다양한 활용처

RKCX는 루키스트가 진행하는 다양한 사업에 활용될 것이다. 거래소에서의 거래 외에도 소셜 모임 어플리케이션, 커머스 사업 등에서 RKCX를 이용한 서비스나 상품의 구매가 쉽게 이루어질 것이고 각 지갑간의 상호호환성을 통해서 자산 보관도 용이하게 구축해 나아갈 것이다.

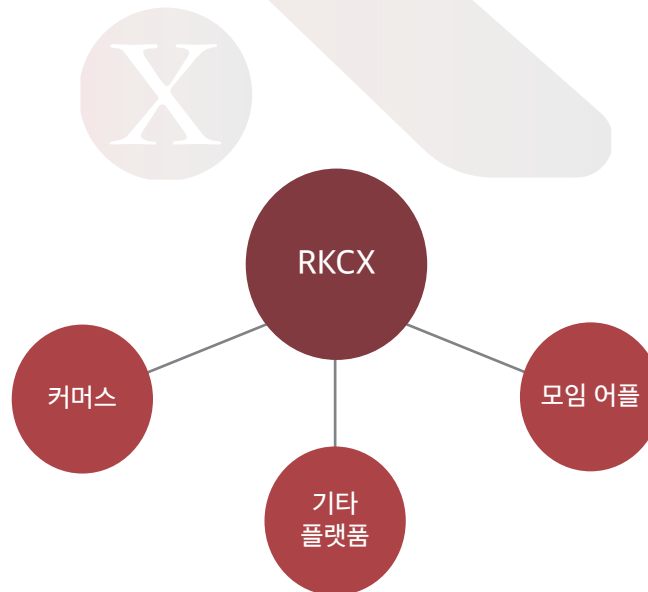
3. RKCX의 구조

코인명/심볼	Rookie CoinX / RKCX	총 발행량	7,500,000 (미 판매분 전액 소각)
유형	서비스 관련 코인	구매 통화	비트코인, 이더리움, RKC
토큰 형식	이더리움 기반	전환 비율	RKC:RKCX=1000:1
분배	개발자 물량 0%, 에어드랍 물량 0%, IEO 100%		

4. RKC/RKCX 비교

코인	RKC	RKCX
발행량	7,500,000,000	7,500,000
기반코인	Waves	Erc-20
활용용도	광고 플랫폼 집중형	모임어플, 커머스사업 및 루키스트 진행프로젝트에 사용
토큰 매트릭스	소셜 마이닝 50% 거래소 25% 개발진 12.5%(소각 완료) 설립자 7.5% (소각완료) 어드바이저 5%(소각완료)	IEO 100%

5. 서비스 구조



6. 활용 플랫폼 소개

6.1. 소셜모임 어플리케이션

루키스트는 현재 소셜 모임 어플리케이션 프로젝트를 진행 중에 있다. 이 곳에서 RKCX는 결제 통화 및 다양한 서비스를 누리는데 소모 될 것이며, 이용자들은 유료 서비스를 즐기기 위하여 RKCX를 구매할 수 있는데 기존의 통화대비 더 큰 리워드를 제공함으로써 다양한 혜택을 얻을 수 있다.

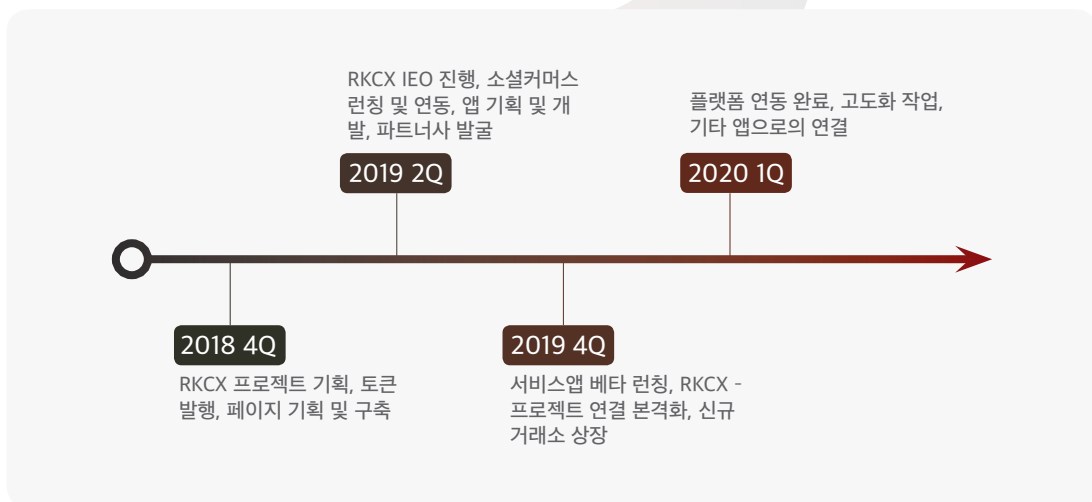
6.2. 커머스

루키스트는 현재 활발히 소셜커머스 사업 활동을 진행하고 있고 매출이 급 성장하고 있다. 커머스 분야에서도 RKCX 코인을 연동함으로써 이를 활용하는 회원들에게 다양한 서비스나 혜택을 제공하면서 플랫폼을 성장시킬 예정이다.

6.3. 기타 플랫폼

위에 언급한 사업단이 정상화되는 과정에서 루키스트의 업의 성향과 맞아있는 광고 및 콘텐츠 분야의 프로젝트를 추가로 구축할 것이며, 이 생태계 내에서 RKCX는 기축 통화로서 사용될 예정이다.

7. 로드맵



8. 법적 고지

RKCX 프로젝트의 참여자들은 본 백서 내용은 사업 계획과 비전에 대한 기술이며, 사업 내용에 대한 보증이 아님을 명확히 인지해야 한다. 발행된 토큰은 프로젝트와 유관 서비스 내에서 통용 화폐로 활용할 예정이나, 사업 환경과 진행 상황에 따라 실제 사업 진행은 다를 수 있다는 점을 토큰 세일 등 참여자는 충분히 인지해야 한다.

RKCX 프로젝트의 토큰은 유틸리티 토큰으로써 백서에 명시된 목적으로만 사용된다. RKCX 토큰은 증권이 아니며, 소유자들에게는 어떤 종류의 이익 배당이나 의결권도 부여되지 않는다.

또한, 플랫폼 내에서만 사용되는 가상의 화폐로 내재가치가 없으므로 투기, 투자 혹은 이윤을 취할 목적으로 구입되어서는 안된다. 아울러, 구매 완료 된 RKCX 프로젝트의 토큰에 대해서는 취소 및 환불이 불가능하다.