

なにをしたらいいの? → 【2】

どうやってとおったかわかるの? → 【3】

どんなプログラムになるの? → 【4】

ほうせきをゲットしたい  → 【5】

【2】どうすればいいかな？

- スタートすると、そらもんがおちはじめるよ
- がめんをタッチすると、そらもんがすこしとぶよ
- そらもんが「3かい」いわのすきまをとおったら、クリアにしたい



【3】かくれたぼうにあたったかずをかぞえよう

- とおったかどうかは、かくれたぼうにぶつかったかどうかでわかる
 - だれがかぞえる? → そらもん
 - いつかぞえる? → かくれたぼうにぶつかったとき
 - ふやしたかずがおおきくなったら? → クリアにする
 - ぜんいんに「すごい」をおくと、クリアになるよ

【4】こんなプログラムだね。スタートしてかくにんしよう。

キャラ

そらもんのプログラム

とりにけす やりなおす ヒント

キャラとぶつかった

もし [] とぶつかった なら

とおったかず に 1 をたす

とおったかず を 3 びょうしゃべる

もし [] とおったかず が 3 なら

ぜんいんに すごい + をおくる

でなければ

もし [] とぶつかった または [] とぶつかった なら

ぜんいんに ざんねん + をおくる

スタートした

とおったかず を 0 にする

【5】ほうせきを ゲットするには

- ぶつかったかいすうをかぞえる へんすうをつくる
- スタートして、そらもんをタッチして
 - 「へんすうに～にする」をつかって、へんすうを0にする
 - 「へんすうに～をたす」をつかって、へんすうをふやす
 - さいごに「すごい」メッセージを ぜんいんにおくる