

バージョン1.0.82

| レベル | ブロック | せつめい | いつから |
|-----|------------------|--|-------|
| 1 | スタートした | スタートボタンをおしたら、はじまる。 キャラをステージにおいておかないと、はじまらない。 | 1.0.0 |
| 1 | キャラがタッチされた | じぶんのキャラがタッチされたら、はじまる。 スタートボタンをおしてなくてもはじまる。 | 1.0.0 |
| 5 | はいけいがタッチされた | はいけいがタッチされたら、はじまる。 | 1.0.0 |
| 5 | どこかがタッチされた | じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのどれかがタッチされたら、はじまる。 | 1.0.0 |
| 1 | よびだされた | 「キャラをよびだす」でよびだされたら、はじまる。 | 1.0.0 |
| 5 | キャラとぶつかった | じぶんのキャラが、じぶんのキャラやほかのキャラとぶつかったら、はじまる。 | 1.0.0 |
| 9 | メッセージをうけとった | メッセージをうけとったら、はじまる。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。 | 1.0.0 |
| 9 | キャラにメッセージをおくる | えらんだキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。 | 1.0.0 |
| 9 | ぜんいんにメッセージをおくる | じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。 | 1.0.0 |
| 4 | 3かいくりかえす | くりかえしブロックにはさまれたブロックを~かいくりかえす。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 4 | ずっとくりかえす | くりかえしブロックにはさまれたブロックを、ずっとくりかえす。 | 1.0.0 |
| 5 | もし~なら | もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。 「あつめよう > じょうけん > はじめてのじょうけん」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 5 | もし~なら、でなければ | もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。そうでなければ、でなければブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。 | 1.0.0 |
| 5 | ~ならくりかえす | くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~なら、くりかえす | 1.0.0 |
| 5 | ~になるまでくりかえす | くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~でなければ、くりかえす。 | 1.0.0 |
| 6 | さくひんをひらく | ほかの さくひんを ひらく。 みんなのさくひんをひらきたいときは、そのさくひんを「いいね」しておくと、えらべるようになる。 | 1.0.0 |
| 1 | 3すすむ | キャラを、むいているほうへ、~のかずだけ、いっきにすすめる。がめんのおおきさは、よこ800・たて430。 | 1.0.0 |
| 1 | ちょっとまつ | ちょっとまつ。 ~すすむとセットでくりかえすことで、なめらかにすすめる。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 1 | 1びょうまつ | ~びょうまつ。 | 1.0.0 |
| 1 | 1びょうででてくる | ~びょうででてくる(みえるようになる)。すでにでている(みえている)ときに、でてくるとおねがいしても、なにもおきない。 | 1.0.0 |
| 1 | 1びょうでかくれる | ~びょうでかくれる(みえなくなる)。すでにかくれている(みえない)ときに、かくれるとおねがいしても、なにもおきない。 | 1.0.0 |
| 1 | 1びょうで おおきくなる | ~びょうで おおきくなる。0びょうだと、すぐにおおきくなる。 | 1.0.0 |
| 1 | 1びょうで ちいさくなる | ~びょうで ちいさくなる。0びょうだと、すぐにちいさくなる。 | 1.0.0 |
| 5 | おおきさを もどす | おおきさを、もとにもどす。キャラをがめんにおいたときに、ゆびでおおきくしたりするまえのおおきさ。 | 1.0.0 |
| 5 | てまえにもってくる | キャラがかさなったとき、じぶんのキャラを、いちばんてまえに、もってくる。すでに、いちばんてまえにいるとき、てまえにもってくるとおねがいしても、なにもおきない。 | 1.0.0 |
| 5 | さいごにタッチされたところに行く | さいごにタッチされたところに、すぐに行く。 | 1.0.0 |

| | | | |
|----|------------------------|--|--------|
| 5 | がめんの まんなかに いく | がめんの まんなかに いく。 | 1.0.0 |
| 5 | がめんの なかに もどる | がめんのそとにでてしまったとき、がめんのなかに もどる。 | 1.0.0 |
| 5 | がめんの はんたいに ワープする | がめんのそとにでてしまったとき、がめんのはんたいがわに いく。 | 1.0.0 |
| 9 | ～を 3びょう しゃべる | ふきだしで「～」をみせる。 3びょうしゃべるとき、ふきだしは3びょうみえるが、すぐつづきのおねがいブロックをかなえていく。 ふきだしがでているときに、べつの「しゃべる」ブロックがうごく、ふきだしがうわがきされる。 | 1.0.0 |
| 17 | ～と たずねる | 「～」とふきだしで たずねる。がめんのしたに、へんじをいれるしろいハコができるので、タッチしてへんじをいれると、つづきのおねがいブロックをかなえていく。 | 1.0.0 |
| 17 | ふきだしの おおきさを 24にする | ふきだしの じの おおきさを、～にかえる。 | 1.0.0 |
| 26 | バーコードをよむ | バーコードをよむ。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 27 | どうがをとる | どうがをとる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 | 1.0.6 |
| 27 | どうがをえらぶ | ほぞんしたどうがを えらぶ。 | 1.0.7 |
| 27 | しゃしんをとる | しゃしんをとる。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。 | 1.0.36 |
| 27 | しゃしんをえらぶ | しゃしんをえらぶ。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。 | 1.0.36 |
| 27 | データを～というなまえでアップロード | データに名前をつけて、サーバにアップロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 27 | ～さんの～というなまえのデータをダウンロード | サーバにアップロードされたデータを、アップロードした人のニックネームとデータの名前から、ダウンロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 27 | データをみる | データを みる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 1.0.46から、第1引数に配列を指定できる。 | 1.0.6 |
| 27 | データを～でほぞんする | データを なまえをつけて ほぞんする。 | 1.0.36 |
| 27 | ほぞんした～データをけす | なまえで ほぞんしたデータを けす。 | 1.0.36 |
| 1 | ↑をむく | キャラの すすむむきを、↑ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 1 | ↓をむく | キャラの すすむむきを、↓ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 1 | ←をむく | キャラの すすむむきを、←ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。かがみに うつしたように、えのむきも かわる。 | 1.0.0 |
| 1 | →をむく | キャラの すすむむきを、→ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 5 | さいごにタッチされたほうをむく | キャラの すすむむきを、さいごにタッチされたほうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 5 | どこかをむく | キャラの すすむむきを、どこかにする(そのときどきでかわる)。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 5 | がめんのはしではねかえる | がめんのはしについたら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 5 | ぶつかったら はねかえる | ほかのキャラとぶつかったら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 4 | はんたいをむく | キャラの すすむむきを、そのときのむきと、はんたいほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 4 | むきに 90ど たす | もとのすすむむきが→なら、90たすと↑に、180たすと←に、270たすと↓に、360たすと→になる。ぎゃくとけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 4 | むきから 90ど ひく | もとのすすむむきが→なら、90ひくと↓に、180ひくと←に、270ひくと↑に、360たすと→になる。とけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |

| | | | |
|----|----------------------|---|--------|
| 7 | むきを 90°にする | キャラの すずむむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。 | 1.0.0 |
| 19 | すずむむき | キャラの すずむむきを きめる へんすう。「へんすうを～にする」のへんすうに、この「すずむむき」を入れることで、「むきを～°にする」とおなじことができる。 | 1.0.0 |
| 7 | 90° とけいまわりに かいてんする | キャラの えのむきを とけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。 | 1.0.23 |
| 7 | 90° はんとけいまわりに かいてんする | キャラの えのむきを ぎゃくとけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。 | 1.0.23 |
| 7 | かいてんを 90°に する | キャラの えのむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。 | 1.0.23 |
| 7 | かいてんを もどす | キャラの えのむきを もとにもどす。 | 1.0.0 |
| 19 | かいてん | キャラの えのむきを きめる へんすう。 | 1.0.0 |
| 1 | おうちへかえる | キャラを、がめんから いなくする。おうちへかえると、もうおねがいできないから、したに つぎのブロックをつなげられない。 | 1.0.0 |
| 1 | キャラをよびだす | えらんだキャラを よびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。おなじばしょに、よびだされる。 | 1.0.0 |
| 5 | キャラをどこかによびだす | えらんだキャラを どこかによびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。そのときどきで、ちがうばしょに、よびだされる。 | 1.0.0 |
| 9 | キャラのかず | えらんだキャラが、そのとき いくつあるのか、かぞえる。 | 1.0.0 |
| 9 | つぎのポーズにする | いくつかポーズがあるとき、つぎのポーズにする。しゃしんボタンでキャラのえをつくるとき、[+] ボタンで、1つのキャラにいくつもポーズをつくれる。「あつめよう > メッセージ > はいけいきりかえ」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 9 | 1ばんめのポーズにする | いくつかのポーズがあるとき、そのじゅんばんのポーズにする。ひだりから1ばんめ、2ばんめ、とじゅんばんがついている。 | 1.0.0 |
| 16 | いまのポーズのじゅんばん | そのときのポーズのじゅんばんを、しらべる。 | 1.0.0 |
| 16 | いま～とおなじポーズ | そのときのキャラのポーズが、えらんだポーズとおなじか、しらべる。 | 1.0.0 |
| 16 | ～のポーズにする | えらんだポーズにきりかえる。 | 1.0.0 |
| 16 | いまのポーズのなまえ | そのときのキャラのポーズのなまえ。 | 1.0.22 |
| 1 | おとをならす | ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 1 | おとをならして まつ | ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。おとが になっているあいだ、まつ。 | 1.0.47 |
| 4 | 1ばんめのおとをならす | そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならす。 | 1.0.55 |
| 4 | 1ばんめのおとをならして まつ | そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならして まつ。 | 1.0.55 |
| 1 | おとをとめる | ならした おとをとめる。 | 1.0.60 |
| 1 | すべてのおとをとめる | なっているおとを、とめる。ほかのキャラのおとも、すべてとめる。 | 1.0.0 |
| 15 | おとのおおきさを100にする | おとのおおきさを かえる。0～100にできる。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 4 | 1から6のどれかのすうじ | サイコロのように、1から6のどれかのかずになる。ランダム。 | 1.0.0 |
| 10 | へんすうを～にする | へんすうを、～にする。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 10 | へんすうに～をたす | へんすうに、～をたす。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 14 | へんすうから～をひく | へんすうから、～をひく。 | 1.0.0 |
| 17 | ～ + ～ | たしざん | 1.0.0 |
| 17 | ～ - ～ | ひきざん | 1.0.0 |
| 17 | つなぐ | もじや すうじや へんすうをつなぐ。「あつめよう > へんすう > じどうはんばいき」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 19 | ～ x ～ | かけざん | 1.0.0 |

| | | | |
|----|----------------------|---|--------|
| 28 | ～ ÷ ～ | わりざん | 1.0.0 |
| 28 | ～を～でわたたあまり | わりざんの あまり | 1.0.0 |
| 5 | キャラとぶつかった | えらんだキャラとぶつかったかどうか しらべる。0ならぶつかっていない。0でなければ ぶつかった。もし～ならブロックなどとくみあわせる。 | 1.0.0 |
| 19 | ぶつかったキャラ | ぶつかったキャラをあわらす へんすう。メッセージをおくるとき、キャラのなかでもぶつかったものだけにメッセージをおくりたいときなどにつかう。 | 1.0.0 |
| 5 | がめんのはしについた | キャラが がめんのはしについたかどうか しらべる。0ならついていない。1なら がめんひだり。2なら がめんみぎ。4なら がめんした。8なら がめんうえ。 | 1.0.0 |
| 5 | がめんからぜんぶはみでた | キャラが がめんから ぜんぶはみでたかどうか しらべる。0ならはみでていない。1なら がめんひだり。2なら がめんみぎ。4なら がめんした。8なら がめんうえ。 | 1.0.0 |
| 5 | さいごにタッチされたばしょについた | さいごにタッチされたばしょについたかどうか しらべる。タッチされたばしょから 10よりちいさいばしょなら 1。そうでなければ0。 | 1.0.0 |
| 5 | ～または～ | ひだりの～か、みぎの～か、どちらかが あってるかどうか しらべる。 | 1.0.0 |
| 5 | ～が～ | ひだりの～と、みぎの～とが、おなじ。 | 1.0.0 |
| 10 | ～かつ～ | ひだりの～と、みぎの～と、どちらとも あってるかどうか しらべる。 | 1.0.0 |
| 10 | ～が～よりおおきい | ひだりの～が、みぎの～より おおきい。 | 1.0.0 |
| 10 | ～が～よりちいさい | ひだりの～が、みぎの～より ちいさい。 | 1.0.0 |
| 17 | たずねたへんじ | 「～と たずねる」ブロックで、こたえてもらった へんじをあらわす へんすう。 | 1.0.0 |
| 19 | ストップウォッチ | スタートしてからの びょう。または「ストップウォッチをリセット」してからの びょう。 | 1.0.77 |
| 19 | ストップウォッチをリセット | ストップウォッチをリセットする。 | 1.0.77 |
| 19 | なんじ | そのときのじかん。「なんねん」「なんがつ」「なんにち」「なんようび」「なんじ」「なんぷん」「なんびょう」を えらべる。「ようび」は 0なら にちようび、1なら げつようび、6なら どのようび。 | 1.0.10 |
| 26 | よんだバーコード | よんだバーコードをあらわす へんすう。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 27 | とったどうがデータ | とったどうがデータをあらわす へんすう。 | 1.0.6 |
| 27 | とったしゃしんデータ | とったしゃしんデータをあらわす へんすう。 | 1.0.36 |
| 27 | えらんだどうがデータ | えらんだどうがデータをあらわす へんすう。 | 1.0.7 |
| 27 | えらんだしゃしんデータ | えらんだしゃしんデータをあらわす へんすう。 | 1.0.36 |
| 27 | ダウンロードしたデータ | ダウンロードしたデータをあらわす へんすう。 | 1.0.36 |
| 27 | ほぞんした～データ | ～という名前ではぞんしたデータ。 | 1.0.36 |
| 28 | かたむいたほう | タブレットやスマホを かたむけた ほうこう。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 28 | かたむいたりょう | タブレットやスマホを かたむけた おおきさ。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 29 | バッテリー | バッテリーの のこりを 0～1.0のすうじで しらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |
| 29 | がめんの あかるさ | がめんの あかるさを 0～1.0のすうじで しらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |
| 29 | がめんの あかるさを ～にする | がめんの あかるさを 0～1.0で ちょうせつする。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |
| 29 | ～びょうごとに かそくどセンサーをつかう | かそくどをしらべられるようにする。「かそくど(よこ、たて、たかさ)」をつかうまえに、このブロックをつかう。すうじがちいさいと、びんかんにかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |
| 29 | かそくど(よこ) | タブレットやスマホの がめんよこほうこうの かそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |
| 29 | かそくど(たて) | タブレットやスマホの がめんたてほうこうの かそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |

| | | | |
|----|------------------------|--|--------|
| 29 | かそくど(たかさ) | タブレットやスマホの がめんたかさほうこうの かそくどをしらべる。「あつめよう > にゆうしゅつりょく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。 | 1.0.26 |
| 11 | へんすうをつくる | へんすうをつくる。くわしくは「あつめよう > へんすう > ドラゴンをたおせ」のヒントをみよう。 | 1.0.0 |
| 4 | ペンをおろす | ペンで、はいけいのうえに、せんを かきはじめる。 | 1.0.1 |
| 4 | ペンをあげる | ペンで、はいけいのうえに、せんを かくのをとめる。 | 1.0.1 |
| 4 | スタンプ | ペンで、はいけいのうえに、そのときのキャラのえを のこす。 | 1.0.1 |
| 4 | ペンでかいたものをけす | ペンで、はいけいのうえに、かいたりスタンプしたものを、けす。 | 1.0.1 |
| 4 | ペンのふとさを3にする | ペンで、はいけいのうえに、せんを かくときの ふとさを きめる。 | 1.0.1 |
| 4 | ペンのいろを～にする | ペンで、はいけいのうえに、せん や じを かくときの いろを きめる。 | 1.0.1 |
| 10 | あか0・みどり0・あお0をまぜたいろ | あかと みどり と あお をまぜたいろを きめる。それぞれ、0～255 のあいだ。あか0・みどり0・あお0だと、くろになる。あか255・みどり0・あお0だと、あかになる。あか255・みどり255、あお255だと、しろになる。 | 1.0.1 |
| 10 | ペンを←に～ずらす | ペンを、そのときのぼしょから ←に～ずらしたぼしょに、かくようにする | 1.0.22 |
| 10 | ペンを→に～ずらす | ペンを、そのときのぼしょから →に～ずらしたぼしょに、かくようにする | 1.0.22 |
| 10 | ペンを↑に～ずらす | ペンを、そのときのぼしょから ↑に～ずらしたぼしょに、かくようにする | 1.0.22 |
| 10 | ペンを↓に～ずらす | ペンを、そのときのぼしょから ↓に～ずらしたぼしょに、かくようにする | 1.0.22 |
| 10 | ペンをキャラのいちにもどす | ペンを、キャラのまんなかのいちに もどす。 | 1.0.22 |
| 22 | ペンのじのおおきを24にする | ペンで、じを かくときの、じのおおきを きめる。 | 1.0.22 |
| 22 | ～をかく | ペンで、じを かく。 | 1.0.22 |
| 4 | がっきを～にする | えんそう する がっきを えらぶ | 1.0.60 |
| 4 | 60のおんぷを1はくならしてまつ | えらんだ がっきで、おんぷを ならしてまつ。 がっきによって、～はく ならしたあとも、おとが ひびくことがある。 おんぷが なりはじめるまで じかんが かかることがある。 | 1.0.60 |
| 4 | 60のおんぷを1はく ならす | えらんだ がっきで、おんぷを ならしてまつ。 がっきによって、～はく ならしたあとも、おとが ひびくことがある。 おんぷが なりはじめるまで じかんが かかることがある。 | 1.0.60 |
| 4 | ドラムをつよさ100で ならして1はく まつ | ドラムを ならして まつ。 ドラムによって、～はく ならしたあとも、おとが ひびくことがある。 つよさは 0～100。 | 1.0.60 |
| 4 | ドラムをつよさ100で ならす | ドラムを ならす。 つよさは 0～100。 | 1.0.60 |
| 4 | 1はく やすむ | ～はく やすむ | 1.0.60 |
| 4 | テンポを120にする | テンポをきめる。テンポは、1ぶんかんに ならせる はくの かず。1.0.82 から、テンポは すべてのキャラで おなじ。 | 1.0.60 |
| 9 | テンポ | テンポをしらべる。1.0.82 から、テンポは すべてのキャラで おなじ。 | 1.0.60 |
| 12 | 60のおんぷを1はく ロードする | がっきのおんぷを ロードする。 「おんぷをならす」で なりはじめるまでの じかんを へらせる。 | 1.0.60 |
| 12 | ドラムを ロードする | ドラムを、ロードする。 「ドラムをならす」で なりはじめるまでの じかんを へらせる。 | 1.0.60 |