

## バージョン1.0.77

レベル	ブロック	せつめい	いつから
1	スタートした	スタートボタンをおしたら、はじまる。 キャラをステージにおいておかないと、はじまらない。	1.0.0
1	キャラがタッチされた	じぶんのキャラがタッチされたら、はじまる。 スタートボタンをおしてなくてもはじまる。	1.0.0
5	はいけいがタッチされた	はいけいがタッチされたら、はじまる。	1.0.0
5	どこかがタッチされた	じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのどれかがタッチされたら、はじまる。	1.0.0
1	よびだされた	「キャラをよびだす」でよびだされたら、はじまる。	1.0.0
5	キャラとぶつかった	じぶんのキャラが、じぶんのキャラやほかのキャラとぶつかったら、はじまる。	1.0.0
9	メッセージをうけとった	メッセージをうけとったら、はじまる。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。	1.0.0
9	キャラにメッセージをおくる	えらんだキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。	1.0.0
9	ぜんいんにメッセージをおくる	じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。	1.0.0
4	3かいくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックを~かいくりかえす。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。	1.0.0
4	ずっとくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックを、ずっとくりかえす。	1.0.0
5	もし~なら	もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。 「あつめよう > じょうけん > はじめてのじょうけん」のヒントをみよう。	1.0.0
5	もし~なら、でなければ	もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。そうでなければ、でなければブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。	1.0.0
5	~ならくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~なら、くりかえす	1.0.0
5	~になるまでくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~でなければ、くりかえす。	1.0.0
6	さくひんをひらく	ほかの さくひんを ひらく。 みんなのさくひんをひらきたいときは、そのさくひんを「いいね」しておくと、えらべるようになる。	1.0.0
1	3すすむ	キャラを、むいているほうへ、~のかずだけ、いっきにすすめる。がめんのおおきさは、よこ800・たて430。	1.0.0
1	ちょっとまつ	ちょっとまつ。 ~すすむとセットでくりかえすことで、なめらかにすすめる。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。	1.0.0
1	1びょうまつ	~びょうまつ。	1.0.0
1	1びょうででてくる	~びょうででてくる(みえるようになる)。すでにでている(みえている)ときに、でてくるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
1	1びょうでかくれる	~びょうでかくれる(みえなくなる)。すでにかくれている(みえない)ときに、かくれるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
1	1びょうで おおきくなる	~びょうで おおきくなる。0びょうだと、すぐにおおきくなる。	1.0.0
1	1びょうで ちいさくなる	~びょうで ちいさくなる。0びょうだと、すぐにちいさくなる。	1.0.0
5	おおきさを もどす	おおきさを、もとにもどす。キャラをがめんにおいたときに、ゆびでおおきくしたりするまえのおおきさ。	1.0.0
5	てまえにもってくる	キャラがかさなったとき、じぶんのキャラを、いちばんてまえに、もってくる。すでに、いちばんてまえにいるとき、てまえにもってくるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
5	さいごにタッチされたところに行く	さいごにタッチされたところに、すぐに行く。	1.0.0

5	がめんの まんなかに いく	がめんの まんなかに いく。	1.0.0
5	がめんの なかに もどる	がめんのそとにでてしまったとき、がめんのなかに もどる。	1.0.0
5	がめんの はんたいに ワープする	がめんのそとにでてしまったとき、がめんのはんたいがわに いく。	1.0.0
9	～を 3びょう しゃべる	ふきだして「～」をみせる。 3びょうしゃべるとき、ふきだしは3びょうみえるが、すぐつづきのおねがいブロックをかなえていく。 ふきだしがでているときに、べつの「しゃべる」ブロックがうごく、ふきだしがうわがきされる。	1.0.0
17	～と たずねる	「～」とふきだして たずねる。がめんのしたに、へんじをいれるしろいハコができるので、タッチしてへんじをいれると、つづきのおねがいブロックをかなえていく。	1.0.0
17	ふきだしの おおきさを 24にする	ふきだしの じの おおきさを、～にかえる。	1.0.0
26	バーコードをよむ	バーコードをよむ。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。	1.0.0
27	どうがをとる	どうがをとる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.6
27	どうがをえらぶ	ほぞんしたどうがを えらぶ。	1.0.7
27	しゃしんをとる	しゃしんをとる。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。	1.0.36
27	しゃしんをえらぶ	しゃしんをえらぶ。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。	1.0.36
27	データを～というなまえでアップロード	データに名前をつけて、サーバにアップロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.0
27	～さんの～というなまえのデータをダウンロード	サーバにアップロードされたデータを、アップロードした人のニックネームとデータの名前から、ダウンロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.0
27	データをみる	データを みる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 1.0.46から、第1引数に配列を指定できる。	1.0.6
27	データを～でほぞんする	データを なまえをつけて ほぞんする。	1.0.36
27	ほぞんした～データをけす	なまえで ほぞんしたデータを けす。	1.0.36
1	↑をむく	キャラの すすむむきを、↑ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
1	↓をむく	キャラの すすむむきを、↓ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
1	←をむく	キャラの すすむむきを、←ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。かがみに うつしたように、えのむきも かわる。	1.0.0
1	→をむく	キャラの すすむむきを、→ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	さいごにタッチされたほうをむく	キャラの すすむむきを、さいごにタッチされたほうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	どこかをむく	キャラの すすむむきを、どこかにする(そのときどきでかわる)。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	がめんのはしではねかえる	がめんのはしについたら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	ぶつかったら はねかえる	ほかのキャラとぶつかったら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	はんたいをむく	キャラの すすむむきを、そのときのむきと、はんたいほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	むきに 90ど たす	もとのすすむむきが→なら、90たすと↑に、180たすと←に、270たすと↓に、360たすと→になる。ぎゃくとけいまわり。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	むきから 90ど ひく	もとのすすむむきが→なら、90ひくと↓に、180ひくと←に、270ひくと↑に、360たすと→になる。とけいまわり。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0

7	むきを 90°にする	キャラの すずむむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
19	すずむむき	キャラの すずむむきを きめる へんすう。「へんすうを～にする」のへんすうに、この「すずむむき」を入れることで、「むきを～°にする」とおなじことができる。	1.0.0
7	90° とけいまわりに かいてんする	キャラの えのむきを とけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。	1.0.23
7	90° はんとけいまわりに かいてんする	キャラの えのむきを ぎゃくとけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。	1.0.23
7	かいてんを 90°に する	キャラの えのむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。	1.0.23
7	かいてんを もどす	キャラの えのむきを もとにもどす。	1.0.0
19	かいてん	キャラの えのむきを きめる へんすう。	1.0.0
1	おうちへかえる	キャラを、がめんから いなくする。おうちへかえると、もうおねがいできないから、したに つぎのブロックをつなげられない。	1.0.0
1	キャラをよびだす	えらんだキャラを よびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。おなじばしょに、よびだされる。	1.0.0
5	キャラをどこかによびだす	えらんだキャラを どこかによびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。そのときどきで、ちがうばしょに、よびだされる。	1.0.0
9	キャラのかず	えらんだキャラが、そのとき いくつあるのか、かぞえる。	1.0.0
9	つぎのポーズにする	いくつかポーズがあるとき、つぎのポーズにする。しゃしんボタンでキャラのえをつくるとき、[+] ボタンで、1つのキャラにいくつもポーズをつくれる。「あつめよう > メッセージ > はいけいきりかえ」のヒントをみよう。	1.0.0
9	1ばんめのポーズにする	いくつかのポーズがあるとき、そのじゅんばんのポーズにする。ひだりから1ばんめ、2ばんめ、とじゅんばんがついている。	1.0.0
16	いまのポーズのじゅんばん	そのときのポーズのじゅんばんを、しらべる。	1.0.0
16	いま～とおなじポーズ	そのときのキャラのポーズが、えらんだポーズとおなじか、しらべる。	1.0.0
16	～のポーズにする	えらんだポーズにきりかえる。	1.0.0
16	いまのポーズのなまえ	そのときのキャラのポーズのなまえ。	1.0.22
1	おとをならす	ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。	1.0.0
1	おとをならして まつ	ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。おとが になっているあいだ、まつ。	1.0.47
4	1ばんめのおとをならす	そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならす。	1.0.55
4	1ばんめのおとをならして まつ	そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならして まつ。	1.0.55
1	おとをとめる	ならした おとをとめる。	1.0.60
1	すべてのおとをとめる	なっているおとを、とめる。ほかのキャラのおとも、すべてとめる。	1.0.0
15	おとのおおきさを100にする	おとのおおきさを かえる。0～100にできる。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。	1.0.0
4	1から6のどれかのすうじ	サイコロのように、1から6のどれかのかずになる。ランダム。	1.0.0
10	へんすうを～にする	へんすうを、～にする。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。	1.0.0
10	へんすうに～をたす	へんすうに、～をたす。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。	1.0.0
14	へんすうから～をひく	へんすうから、～をひく。	1.0.0
17	～ + ～	たしざん	1.0.0
17	～ - ～	ひきざん	1.0.0
17	つなぐ	もじや すうじや へんすうをつなぐ。「あつめよう > へんすう > じどうはんばいき」のヒントをみよう。	1.0.0
19	～ x ～	かけざん	1.0.0

28	～ ÷ ～	わりざん	1.0.0
28	～を～でわたたあまり	わりざんの あまり	1.0.0
5	キャラとぶつかった	えらんだキャラとぶつかったかどうかしらべる。0ならぶつかっていない。0でなければぶつかった。もし～ならブロックなどとくみあわせる。	1.0.0
19	ぶつかったキャラ	ぶつかったキャラをあわらすへんすう。メッセージをおくるとき、キャラのなかでもぶつかったものだけにメッセージをおくりたいときなどにつかう。	1.0.0
5	がめんのはしについた	キャラががめんのはしについたかどうかしらべる。0ならついていない。1ならがめんひだり。2ならがめんみぎ。4ならがめんした。8ならがめんうえ。	1.0.0
5	がめんからぜんぶはみでた	キャラががめんからぜんぶはみでたかどうかしらべる。0ならはみでていない。1ならがめんひだり。2ならがめんみぎ。4ならがめんした。8ならがめんうえ。	1.0.0
5	さいごにタッチされたばしょについた	さいごにタッチされたばしょについたかどうかしらべる。タッチされたばしょから10よりちいさいばしょなら1。そうでなければ0。	1.0.0
5	～または～	ひだりの～か、みぎの～か、どちらかがあつてるかどうかしらべる。	1.0.0
5	～が～	ひだりの～と、みぎの～とが、おなじ。	1.0.0
10	～かつ～	ひだりの～と、みぎの～と、どちらともあつてるかどうかしらべる。	1.0.0
10	～が～よりおおきい	ひだりの～が、みぎの～よりおおきい。	1.0.0
10	～が～よりちいさい	ひだりの～が、みぎの～よりちいさい。	1.0.0
17	たずねたへんじ	「～とたずねる」ブロックで、こたえてもらったへんじをあらわすへんすう。	1.0.0
19	ストップウォッチ	スタートしてからのびょう。または「ストップウォッチをリセット」してからのびょう。	1.0.77
19	ストップウォッチをリセット	ストップウォッチをリセットする。	1.0.77
19	なんじ	そのときのじかん。「なんねん」「なんがつ」「なんにち」「なんようび」「なんじ」「なんぷん」「なんびょう」をえらべる。	1.0.10
26	よんだバーコード	よんだバーコードをあらわすへんすう。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。	1.0.0
27	とったどうがデータ	とったどうがデータをあらわすへんすう。	1.0.6
27	とったしゃしんデータ	とったしゃしんデータをあらわすへんすう。	1.0.36
27	えらんだどうがデータ	えらんだどうがデータをあらわすへんすう。	1.0.7
27	えらんだしゃしんデータ	えらんだしゃしんデータをあらわすへんすう。	1.0.36
27	ダウンロードしたデータ	ダウンロードしたデータをあらわすへんすう。	1.0.36
27	ほぞんした～データ	～という名前ではぞんしたデータ。	1.0.36
28	かたむいたほう	タブレットやスマホをかたむけたほうこう。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。	1.0.0
28	かたむいたりょう	タブレットやスマホをかたむけたおおきさ。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。	1.0.0
29	バッテリー	バッテリーののこりを0～1.0のすうじでしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	がめんのあかるさ	がめんのあかるさを0～1.0のすうじでしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	がめんのあかるさを～にする	がめんのあかるさを0～1.0でちようせつする。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	～びょうごとに かそくどセンサーをつかう	かそくどをしらべられるようにする。「かそくど(よこ、たて、たかさ)」をつかうまえに、このブロックをつかう。すうじがちいさいと、びんかんにかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(よこ)	タブレットやスマホのがめんよこほうこうのかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(たて)	タブレットやスマホのがめんたてほうこうのかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(たかさ)	タブレットやスマホのがめんたかさほうこうのかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26

11	へんすうをつくる	へんすうをつくる。くわしくは「あつめよう > へんすう > ドラゴンをたおせ」のヒントをみよう。	1.0.0
4	ペンをおろす	ペンで、はいけいのうえに、せんをかきはじめる。	1.0.1
4	ペンをあげる	ペンで、はいけいのうえに、せんをかくのをとめる。	1.0.1
4	スタンプ	ペンで、はいけいのうえに、そのときのキャラのえをのこす。	1.0.1
4	ペンでかいたものをけす	ペンで、はいけいのうえに、かいたりスタンプしたものを、けす。	1.0.1
4	ペンのふとさを3にする	ペンで、はいけいのうえに、せんをかくときのふとさをきめる。	1.0.1
4	ペンのいろを～にする	ペンで、はいけいのうえに、せんやじをかくときのいろをきめる。	1.0.1
10	あか0・みどり0・あお0をませたいろ	あかとみどりとあおをませたいろをきめる。それぞれ、0～255のあいだ。あか0・みどり0・あお0だと、くろになる。あか255・みどり0・あお0だと、あかになる。あか255・みどり255、あお255だと、しろになる。	1.0.1
10	ペンを←に～ずらす	ペンを、そのときのばしょから←に～ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを→に～ずらす	ペンを、そのときのばしょから→に～ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを↑に～ずらす	ペンを、そのときのばしょから↑に～ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを↓に～ずらす	ペンを、そのときのばしょから↓に～ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンをキャラのいちにもどす	ペンを、キャラのまんなかのいちにもどす。	1.0.22
22	ペンのじのおおきさを24にする	ペンで、じをかくときの、じのおおきさをきめる。	1.0.22
22	～をかく	ペンで、じをかく。	1.0.22
4	がっきを～にする	えんそうするがっきをえらぶ	1.0.60
4	60のおんぷを1はくならしてまつ	えらんだがっきで、おんぷをならしてまつ。 がっきによって、～はくならしたあとも、おとがひびくことがある。 おんぷがなりはじめるまでじかんがかかることがある。	1.0.60
4	60のおんぷを1はくならす	えらんだがっきで、おんぷをならしてまつ。 がっきによって、～はくならしたあとも、おとがひびくことがある。 おんぷがなりはじめるまでじかんがかかることがある。	1.0.60
4	ドラムをつよさ100でならして1はくまつ	ドラムをならしてまつ。 ドラムによって、～はくならしたあとも、おとがひびくことがある。 つよさは0～100。	1.0.60
4	ドラムをつよさ100でならす	ドラムをならす。 つよさは0～100。	1.0.60
4	1はくやすむ	～はくやすむ	1.0.60
4	テンポを120にする	テンポをきめる。テンポは、1ぶんかんにならせるはくのかず。キャラごとにかえられる。	1.0.60
9	テンポ	テンポをしらべる。	1.0.60
12	60のおんぷを1はくロードする	がっきのおんぷをロードする。 「おんぷをならす」でなりはじめるまでのじかんをへらせる。	1.0.60
12	ドラムをロードする	ドラムを、ロードする。 「ドラムをならす」でなりはじめるまでのじかんをへらせる。	1.0.60