

バージョン1.0.75

レベル	ブロック	せつめい	いつから
1	スタートした	スタートボタンをおしたら、はじまる。 キャラをステージにおいておかないと、はじまらない。	1.0.0
1	キャラがタッチされた	じぶんのキャラがタッチされたら、はじまる。 スタートボタンをおしてなくてもはじまる。	1.0.0
5	はいけいがタッチされた	はいけいがタッチされたら、はじまる。	1.0.0
5	どこかがタッチされた	じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのどれかがタッチされたら、はじまる。	1.0.0
1	よびだされた	「キャラをよびだす」でよびだされたら、はじまる。	1.0.0
5	キャラとぶつかった	じぶんのキャラが、じぶんのキャラやほかのキャラとぶつかったら、はじまる。	1.0.0
9	メッセージをうけとった	メッセージをうけとったら、はじまる。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。	1.0.0
9	キャラにメッセージをおくる	えらんだキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。	1.0.0
9	ぜんいんにメッセージをおくる	じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。	1.0.0
4	3かいくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックを~かいくりかえす。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。	1.0.0
4	ずっとくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックを、ずっとくりかえす。	1.0.0
5	もし~なら	もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。 「あつめよう > じょうけん > はじめてのじょうけん」のヒントをみよう。	1.0.0
5	もし~なら、でなければ	もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。そうでなければ、でなければブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。	1.0.0
5	~ならくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~なら、くりかえす	1.0.0
5	~になるまでくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~でなければ、くりかえす。	1.0.0
6	さくひんをひらく	ほかの さくひんを ひらく。 みんなのさくひんをひらきたいときは、そのさくひんを「いいね」しておくと、えらべるようになる。	1.0.0
1	3すすむ	キャラを、むいているほうへ、~のかずだけ、いっきにすすめる。がめんのおおきさは、よこ800・たて430。	1.0.0
1	ちょっとまつ	ちょっとまつ。 ~すすむとセットでくりかえすことで、なめらかにすすめる。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。	1.0.0
1	1びょうまつ	~びょうまつ。	1.0.0
1	1びょうででてくる	~びょうででてくる(みえるようになる)。すでにでている(みえている)ときに、でてくるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
1	1びょうでかくれる	~びょうでかくれる(みえなくなる)。すでにかくれている(みえない)ときに、かくれるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
1	1びょうで おおきくなる	~びょうで おおきくなる。0びょうだと、すぐにおおきくなる。	1.0.0
1	1びょうで ちいさくなる	~びょうで ちいさくなる。0びょうだと、すぐにちいさくなる。	1.0.0
5	おおきさを もどす	おおきさを、もとにもどす。キャラをがめんにおいたときに、ゆびでおおきくしたりするまえのおおきさ。	1.0.0
5	てまえにもってくる	キャラがかさなったとき、じぶんのキャラを、いちばんてまえに、もってくる。すでに、いちばんてまえにいるとき、てまえにもってくるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
5	さいごにタッチされたところに行く	さいごにタッチされたところに、すぐに行く。	1.0.0

5	がめんの まんなかに いく	がめんの まんなかに いく。	1.0.0
5	がめんの なかに もどる	がめんのそとにでてしまったとき、がめんのなかに もどる。	1.0.0
5	がめんの はんたいに ワープする	がめんのそとにでてしまったとき、がめんのはんたいがわに いく。	1.0.0
9	～を 3びょう しゃべる	ふきだしで「～」をみせる。 3びょうしゃべるとき、ふきだしは3びょうみえるが、すぐつづきのおねがいブロックをかなえていく。 ふきだしがでているときに、べつの「しゃべる」ブロックがうごく、ふきだしがうわがきされる。	1.0.0
17	～と たずねる	「～」とふきだしで たずねる。がめんのしたに、へんじをいれるしろいハコができるので、タッチしてへんじをいれると、つづきのおねがいブロックをかなえていく。	1.0.0
17	ふきだしの おおきさを 24にする	ふきだしの じの おおきさを、～にかえる。	1.0.0
26	バーコードをよむ	バーコードをよむ。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。	1.0.0
27	どうがをとる	どうがをとる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.6
27	どうがをえらぶ	ほぞんしたどうがを えらぶ。	1.0.7
27	しゃしんをとる	しゃしんをとる。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。	1.0.36
27	しゃしんをえらぶ	しゃしんをえらぶ。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。	1.0.36
27	データを～というなまえでアップロード	データに名前をつけて、サーバにアップロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.0
27	～さんの～というなまえのデータをダウンロード	サーバにアップロードされたデータを、アップロードした人のニックネームとデータの名前から、ダウンロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.0
27	データをみる	データを みる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 1.0.46から、第1引数に配列を指定できる。	1.0.6
27	データを～でほぞんする	データを なまえをつけて ほぞんする。	1.0.36
27	ほぞんした～データをけす	なまえで ほぞんしたデータを けす。	1.0.36
1	↑をむく	キャラの すすむむきを、↑ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
1	↓をむく	キャラの すすむむきを、↓ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
1	←をむく	キャラの すすむむきを、←ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。かがみに うつしたように、えのむきも かわる。	1.0.0
1	→をむく	キャラの すすむむきを、→ほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	さいごにタッチされたほうをむく	キャラの すすむむきを、さいごにタッチされたほうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	どこかをむく	キャラの すすむむきを、どこかにする(そのときどきでかわる)。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	がめんのはしではねかえる	がめんのはしについたら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	ぶつかったら はねかえる	ほかのキャラとぶつかったら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	はんたいをむく	キャラの すすむむきを、そのときのむきと、はんたいほうこうにする。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	むきに 90ど たす	もとのすすむむきが→なら、90たすと↑に、180たすと←に、270たすと↓に、360たすと→になる。ぎゃくとけいまわり。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	むきから 90ど ひく	もとのすすむむきが→なら、90ひくと↓に、180ひくと←に、270ひくと↑に、360たすと→になる。とけいまわり。むいただけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0

7	むきを 90°にする	キャラの すずむむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
19	すすむむき	キャラの すずむむきを きめる へんすう。「へんすうを～にする」のへんすうに、この「すすむむき」を入れることで、「むきを～°にする」とおなじことができる。	1.0.0
7	90° とけいまわりに かいてんする	キャラの えのむきを とけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。	1.0.23
7	90° はんとけいまわりに かいてんする	キャラの えのむきを ぎゃくとけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。	1.0.23
7	かいてんを 90°に する	キャラの えのむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。	1.0.23
7	かいてんを もどす	キャラの えのむきを もとにもどす。	1.0.0
19	かいてん	キャラの えのむきを きめる へんすう。	1.0.0
1	おうちへかえる	キャラを、がめんから いなくする。おうちへかえると、もうおねがいできないから、したに つぎのブロックをつなげられない。	1.0.0
1	キャラをよびだす	えらんだキャラを よびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。おなじばしょに、よびだされる。	1.0.0
5	キャラをどこかによびだす	えらんだキャラを どこかによびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。そのときどきで、ちがうばしょに、よびだされる。	1.0.0
9	キャラのかず	えらんだキャラが、そのとき いくつあるのか、かぞえる。	1.0.0
9	つぎのポーズにする	いくつかポーズがあるとき、つぎのポーズにする。しゃしんボタンでキャラのえをつくるとき、[+] ボタンで、1つのキャラにいくつもポーズをつくれる。「あつめよう > メッセージ > はいけいきりかえ」のヒントをみよう。	1.0.0
9	1ばんめのポーズにする	いくつかのポーズがあるとき、そのじゅんばんのポーズにする。ひだりから1ばんめ、2ばんめ、とじゅんばんがついている。	1.0.0
16	いまのポーズのじゅんばん	そのときのポーズのじゅんばんを、しらべる。	1.0.0
16	いま～とおなじポーズ	そのときのキャラのポーズが、えらんだポーズとおなじか、しらべる。	1.0.0
16	～のポーズにする	えらんだポーズにきりかえる。	1.0.0
16	いまのポーズのなまえ	そのときのキャラのポーズのなまえ。	1.0.22
1	おとをならす	ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。	1.0.0
1	おとをならして まつ	ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。おとが になっているあいだ、まつ。	1.0.47
4	1ばんめのおとをならす	そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならす。	1.0.55
4	1ばんめのおとをならして まつ	そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならして まつ。	1.0.55
1	おとをとめる	ならした おとをとめる。	1.0.60
1	すべてのおとをとめる	なっているおとを、とめる。ほかのキャラのおとも、すべてとめる。	1.0.0
15	おとのおおきさを100にする	おとのおおきさを かえる。0～100にできる。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。	1.0.0
4	1から6のどれかのすうじ	サイコロのように、1から6のどれかのかずになる。ランダム。	1.0.0
10	へんすうを～にする	へんすうを、～にする。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。	1.0.0
10	へんすうに～をたす	へんすうに、～をたす。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。	1.0.0
14	へんすうから～をひく	へんすうから、～をひく。	1.0.0
17	～ + ～	たしざん	1.0.0
17	～ - ～	ひきざん	1.0.0
17	つなぐ	もじや すうじや へんすうをつなぐ。「あつめよう > へんすう > じどうはんばいき」のヒントをみよう。	1.0.0
20	～ x ～	かけざん	1.0.0

28	～ ÷ ～	わりざん	1.0.0
28	～を～でわたたあまり	わりざんの あまり	1.0.0
5	キャラとぶつかった	えらんだキャラとぶつかったかどうかしらべる。0ならぶつかっていない。0でなければぶつかった。もし～ならブロックなどとくみあわせる。	1.0.0
19	ぶつかったキャラ	ぶつかったキャラをあわらす へんすう。メッセージをおくるとき、キャラのなかでもぶつかったものだけにメッセージをおくりたいときなどにつかう。	1.0.0
5	がめんのはしについた	キャラが がめんのはしについたかどうかしらべる。0ならついていない。1なら がめんひだり。2なら がめんみぎ。4なら がめんした。8なら がめんうえ。	1.0.0
5	がめんからぜんぶはみでた	キャラが がめんから ぜんぶはみでたかどうかしらべる。0ならはみでていない。1なら がめんひだり。2なら がめんみぎ。4なら がめんした。8なら がめんうえ。	1.0.0
5	さいごにタッチされたばしょについた	さいごにタッチされたばしょについたかどうかしらべる。タッチされたばしょから 10よりちいさいばしょなら 1。そうでなければ0。	1.0.0
5	～または～	ひだりの～か、みぎの～か、どちらかが あってるかどうかしらべる。	1.0.0
5	～が～	ひだりの～と、みぎの～とが、おなじ。	1.0.0
10	～かつ～	ひだりの～と、みぎの～と、どちらとも あってるかどうかしらべる。	1.0.0
10	～が～よりおおきい	ひだりの～が、みぎの～より おおきい。	1.0.0
10	～が～よりちいさい	ひだりの～が、みぎの～より ちいさい。	1.0.0
17	たずねたへんじ	「～と たずねる」ブロックで、こたえてもらった へんじをあらわす へんすう。	1.0.0
26	よんだバーコード	よんだバーコードをあらわす へんすう。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。	1.0.0
27	とったどうがデータ	とったどうがデータをあらわす へんすう。	1.0.6
27	とったしゃしんデータ	とったしゃしんデータをあらわす へんすう。	1.0.36
27	えらんだどうがデータ	えらんだどうがデータをあらわす へんすう。	1.0.7
27	えらんだしゃしんデータ	えらんだしゃしんデータをあらわす へんすう。	1.0.36
27	ダウンロードしたデータ	ダウンロードしたデータをあらわす へんすう。	1.0.36
27	ほぞんした～データ	～という名前ではぞんしたデータ。	1.0.36
28	かたむいたほう	タブレットやスマホを かたむけた ほうこう。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。	1.0.0
28	かたむいたりょう	タブレットやスマホを かたむけた おおきさ。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。	1.0.0
29	バッテリー	バッテリーの のこりを 0～1.0のすうじでしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	がめんの あかるさ	がめんの あかるさを 0～1.0のすうじでしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	がめんの あかるさを ～にする	がめんの あかるさを 0～1.0で ちょうせつする。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	～びょうごとに かそくどセンサーをつかう	かそくどをしらべられるようにする。「かそくど(よこ、たて、たかさ)」をつかうまえに、このブロックをつかう。すうじがちいさいと、びんかんにかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(よこ)	タブレットやスマホの がめんよこほうこうの かそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(たて)	タブレットやスマホの がめんたてほうこうの かそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(たかさ)	タブレットやスマホの がめんたかさほうこうの かそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりよく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
11	へんすうをつくる	へんすうをつくる。くわしくは「あつめよう > へんすう > ドラゴンをたおせ」のヒントをみよう。	1.0.0
4	ペンをおろす	ペンで、はいけいのうえに、せんを かきはじめる。	1.0.1
4	ペンをあげる	ペンで、はいけいのうえに、せんを かくのをとめる。	1.0.1
4	スタンプ	ペンで、はいけいのうえに、そのときのキャラのえを のこす。	1.0.1

4	ペンでかいたものをけす	ペンで、はいけいのうえに、かいたりスタンプしたものを、けす。	1.0.1
4	ペンのふとさを3にする	ペンで、はいけいのうえに、せんをかくときのふとさをきめる。	1.0.1
4	ペンのいろを~にする	ペンで、はいけいのうえに、せんやじをかくときのいろをきめる。	1.0.1
10	あか0・みどり0・あお0をまぜたいろ	あかとみどりとあおをまぜたいろをきめる。それぞれ、0~255のあいだ。あか0・みどり0・あお0だと、くろになる。あか255・みどり0・あお0だと、あかになる。あか255・みどり255、あお255だと、しろになる。	1.0.1
10	ペンを←に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから←に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを→に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから→に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを↑に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから↑に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを↓に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから↓に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンをキャラのいちにもどす	ペンを、キャラのまんなかのいちにもどす。	1.0.22
22	ペンのじのおおきさを24にする	ペンで、じをかくときの、じのおおきさをきめる。	1.0.22
22	~をかく	ペンで、じをかく。	1.0.22
4	がっきを~にする	えんそうするがっきをえらぶ	1.0.60
4	60のおんぷを1はくならしてまつ	えらんだがっきで、おんぷをならしてまつ。 がっきによって、~はくならしたあとも、おとがひびくことがある。 おんぷがなりはじめるまでじかんがかかることがある。	1.0.60
4	60のおんぷを1はくならす	えらんだがっきで、おんぷをならしてまつ。 がっきによって、~はくならしたあとも、おとがひびくことがある。 おんぷがなりはじめるまでじかんがかかることがある。	1.0.60
4	ドラムをつよさ100でならして1はくまつ	ドラムをならしてまつ。 ドラムによって、~はくならしたあとも、おとがひびくことがある。 つよさは0~100。	1.0.60
4	ドラムをつよさ100でならす	ドラムをならす。 つよさは0~100。	1.0.60
4	1はくやすむ	~はくやすむ	1.0.60
4	テンポを120にする	テンポをきめる。テンポは、1ぶんかんにならせるはくのかず。キャラごとにかえられる。	1.0.60
9	テンポ	テンポをしらべる。	1.0.60
12	60のおんぷを1はくロードする	がっきのおんぷをロードする。 「おんぷをならす」でなりはじめるまでのじかんをへらせる。	1.0.60
12	ドラムをロードする	ドラムを、ロードする。 「ドラムをならす」でなりはじめるまでのじかんをへらせる。	1.0.60