

## バージョン1.0.55

レベル	ブロック	せつめい	いつから
1	スタートした	スタートボタンをおしたら、はじまる。 キャラをステージにおいておかないと、はじまらない。	1.0.0
1	キャラがタッチされた	じぶんのキャラがタッチされたら、はじまる。 スタートボタンをおしてなくてもはじまる。	1.0.0
5	はいけいがタッチされた	はいけいがタッチされたら、はじまる。	1.0.0
5	どこかがタッチされた	じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのどれかがタッチされたら、はじまる。	1.0.0
1	よびだされた	「キャラをよびだす」でよびだされたら、はじまる。	1.0.0
5	キャラとぶつかった	じぶんのキャラが、じぶんのキャラやほかのキャラとぶつかったら、はじまる。	1.0.0
9	メッセージをうけとった	メッセージをうけとったら、はじまる。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。	1.0.0
9	キャラにメッセージをおくる	えらんだキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。 「あつめよう > メッセージ > ジャンプして」をみよう。	1.0.0
9	ぜんいんにメッセージをおくる	じぶんのキャラ、ほかのキャラ、はいけいのキャラに、メッセージをおくる。 メッセージをおくただけでは、あいてはうごかない。	1.0.0
4	3かいくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックを~かいくりかえす。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。	1.0.0
4	ずっとくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックを、ずっとくりかえす。	1.0.0
5	もし~なら	もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。 「あつめよう > じょうけん > はじめてのじょうけん」のヒントをみよう。	1.0.0
5	もし~なら、でなければ	もし~なら、もしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。そうでなければ、でなければブロックにはさまれたブロックのおねがいを、1かいかなえる。	1.0.0
5	~ならくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~なら、くりかえす	1.0.0
5	~になるまでくりかえす	くりかえしブロックにはさまれたブロックのおねがいを、もし~でなければ、くりかえす。	1.0.0
6	さくひんをひらく	ほかのさくひんをひらく。 みんなのさくひんをひらきたいときは、そのさくひんを「いいね」しておくと、えらべるようになる。	1.0.0
1	3すすむ	キャラを、むいているほうへ、~のかずだけ、いっきにすすめる。がめんのおおきさは、よこ800・たて430。	1.0.0
1	ちょっとまつ	ちょっとまつ。 ~すすむとセットでくりかえすことで、なめらかにすすめる。 「あつめよう > くりかえし > はじめてのくりかえし」のヒントをみよう。	1.0.0
1	1びょうまつ	~びょうまつ。	1.0.0
1	1びょうででてくる	~びょうででてくる(みえるようになる)。すでにでている(みえている)ときに、でてくるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
1	1びょうでかくれる	~びょうでかくれる(みえなくなる)。すでにかくれている(みえない)ときに、かくれるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
1	1びょうでおおきくなる	~びょうでおおきくなる。0びょうだと、すぐにおおきくなる。	1.0.0
1	1びょうでちいさくなる	~びょうでちいさくなる。0びょうだと、すぐにちいさくなる。	1.0.0
5	おおきさをもどす	おおきさを、もとにもどす。キャラをがめんにおいたときに、ゆびでおおきくしたりするまえのおおきさ。	1.0.0
5	てまえにもってくる	キャラがかさなったとき、じぶんのキャラを、いちばんてまえに、もってくる。すでに、いちばんてまえにいるとき、てまえにもってくるとおねがいしても、なにもおきない。	1.0.0
5	さいごにタッチされたところに行く	さいごにタッチされたところに、すぐに行く。	1.0.0

5	がめんの まんなかに いく	がめんの まんなかに いく。	1.0.0
5	がめんの なかに もどる	がめんのそとにでてしまったとき、がめんのなかに もどる。	1.0.0
5	がめんの はんたいに ワープする	がめんのそとにでてしまったとき、がめんのはんたいがわに いく。	1.0.0
9	～を 3びょう しゃべる	ふきだして「～」をみせる。 3びょうしゃべるとき、ふきだしは3びょうみえるが、すぐつづきのおねがいブロックをかなえていく。 ふきだしがでているときに、べつの「しゃべる」ブロックがうごく、ふきだしがうわがきされる。	1.0.0
17	～と たずねる	「～」とふきだして たずねる。がめんのしたに、へんじをいれるしろいハコができるので、タッチしてへんじをいれると、つづきのおねがいブロックをかなえていく。	1.0.0
17	ふきだしの おおきさを 24にする	ふきだしの じの おおきさを、～にかえる。	1.0.0
26	バーコードをよむ	バーコードをよむ。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。	1.0.0
27	どうがをとる	どうがをとる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.6
27	どうがをえらぶ	ほぞんしたどうがを えらぶ。	1.0.7
27	しゃしんをとる	しゃしんをとる。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。	1.0.36
27	しゃしんをえらぶ	しゃしんをえらぶ。よこxたて に おさまるように じどうちょうせつされる。	1.0.36
27	データを～というなまえでアップロード	データに名前をつけて、サーバにアップロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.0
27	～さんの～というなまえのデータをダウンロード	サーバにアップロードされたデータを、アップロードした人のニックネームとデータの名前から、ダウンロードする。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。	1.0.0
27	データをみる	データを みる。「あつめよう > データ > インターネット動画」のヒントをみよう。 1.0.46から、第1引数に配列を指定できる。	1.0.6
27	データを～でほぞんする	データを なまえをつけて ほぞんする。	1.0.36
27	ほぞんした～データをけす	なまえで ほぞんしたデータを けす。	1.0.36
1	↑をむく	キャラの すすむむきを、↑ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
1	↓をむく	キャラの すすむむきを、↓ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
1	←をむく	キャラの すすむむきを、←ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。かがみに うつしたように、えのむきも かわる。	1.0.0
1	→をむく	キャラの すすむむきを、→ほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	さいごにタッチされたほうをむく	キャラの すすむむきを、さいごにタッチされたほうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	どこかをむく	キャラの すすむむきを、どこかにする(そのときどきでかわる)。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	がめんのはしではねかえる	がめんのはしについたら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
5	ぶつかったら はねかえる	ほかのキャラとぶつかったら、すすむきを、はねかえるほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	はんたいをむく	キャラの すすむむきを、そのときのむきと、はんたいほうこうにする。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	むきに 90ど たす	もとのすすむむきが→なら、90たすと↑に、180たすと←に、270たすと↓に、360たすと→になる。ぎゃくとけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
4	むきから 90ど ひく	もとのすすむむきが→なら、90ひくと↓に、180ひくと←に、270ひくと↑に、360たすと→になる。とけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0

19	むきを 90°にする	キャラの すずむむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。むいだけでは、おなじばしょから、うごかない。	1.0.0
19	すずむむき	キャラの すずむむきを きめる へんすう。「へんすうを~にする」のへんすうに、この「すずむむき」を入れることで、「むきを~°にする」とおなじことができる。	1.0.0
22	90° とけいまわりに かいてんする	キャラの えのむきを とけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。	1.0.23
22	90° はんとけいまわりに かいてんする	キャラの えのむきを ぎゃくとけいまわりに かいてんする。かいてんのちゅうしんは、しゃしんボタンでみえる じゅうじの まんなか。	1.0.23
22	かいてんを 90°に する	キャラの えのむきを、90なら↑に、180なら←に、270なら↓に、360なら→になる。ぎゃくとけいまわり。	1.0.23
22	かいてんを もどす	キャラの えのむきを もとにもどす。	1.0.0
22	かいてん	キャラの えのむきを きめる へんすう。	1.0.0
1	おうちへかえる	キャラを、がめんから いなくする。おうちへかえると、もうおねがいできないから、したに つぎのブロックをつなげられない。	1.0.0
1	キャラをよびだす	えらんだキャラを よびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。おなじばしょに、よびだされる。	1.0.0
5	キャラをどこかによびだす	えらんだキャラを どこかによびだす。ブロックをおいたら「キャラ」をタッチして、どのキャラをよぶかえらぶ。そのときどきで、ちがうばしょに、よびだされる。	1.0.0
9	つぎのポーズにする	いくつかポーズがあるとき、つぎのポーズにする。しゃしんボタンでキャラのえをつくるとき、[+] ボタンで、1つのキャラにいくつもポーズをつくれる。「あつめよう > メッセージ > はいけいきりかえ」のヒントをみよう。	1.0.0
9	1ばんめのポーズにする	いくつかのポーズがあるとき、そのじゅんばんのポーズにする。ひだりから1ばんめ、2ばんめ、とじゅんばんがついている。	1.0.0
16	いまのポーズのじゅんばん	そのときのポーズのじゅんばんを、しらべる。	1.0.0
16	いま~とおなじポーズ	そのときのキャラのポーズが、えらんだポーズとおなじか、しらべる。	1.0.0
16	~のポーズにする	えらんだポーズにきりかえる。	1.0.0
16	いまのポーズのなまえ	そのときのキャラのポーズのなまえ。	1.0.22
1	おとをならす	ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。	1.0.0
1	おとをならして まつ	ろくおんしたおとを、えらんで、ならす。おとが になっているあいだ、まつ。	1.0.47
4	1ばんめのおとをならす	そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならす。	1.0.55
4	1ばんめのおとをならして まつ	そのキャラに いくつかの ろくおんした おとがあるとき、そのじゅんばんのおとを、ならして まつ。	1.0.55
1	すべてのおとをとめる	なっているおとを、とめる。ほかのキャラのおとも、すべてとめる。	1.0.0
15	おんりょうを~にする	おとのおおきさを かえる。0~100にできる。「あつめよう > へんすう > おと」のヒントをみよう。	1.0.0
4	1から6のどれかのすうじ	サイコロのように、1から6のどれかのかずになる。ランダム。	1.0.0
10	へんすうを~にする	へんすうを、~にする。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。	1.0.0
10	へんすうに~をたす	へんすうに、~をたす。「あつめよう > へんすう > ぶつかったかいすう」のヒントをみよう。	1.0.0
14	へんすうから~をひく	へんすうから、~をひく。	1.0.0
17	~ + ~	たしざん	1.0.0
17	~ - ~	ひきざん	1.0.0
17	つなぐ	もじや すうじや へんすうをつなぐ。「あつめよう > へんすう > じどうはんばいき」のヒントをみよう。	1.0.0
28	~ × ~	かけざん	1.0.0
28	~ ÷ ~	わりざん	1.0.0
28	~を~でわったあまり	わりざんの あまり	1.0.0

5	キャラとぶつかった	えらんだキャラとぶつかったかどうかしらべる。0ならぶつかっていない。0でなければぶつかった。もし～ならブロックなどともみあわせる。	1.0.0
19	ぶつかったキャラ	ぶつかったキャラをあわらすへんすう。メッセージをおくるとき、キャラのなかでもぶつかったものだけにメッセージをおくりたいときなどにつかう。	1.0.0
5	がめんのはしについた	キャラががめんのはしについたかどうかしらべる。0ならついていない。1ならがめんひだり。2ならがめんみぎ。4ならがめんした。8ならがめんうえ。	1.0.0
5	がめんからぜんぶはみでた	キャラががめんからぜんぶはみでたかどうかしらべる。0ならはみでていない。1ならがめんひだり。2ならがめんみぎ。4ならがめんした。8ならがめんうえ。	1.0.0
5	さいごにタッチされたばしょについた	さいごにタッチされたばしょについたかどうかしらべる。タッチされたばしょから10よりちいさいばしょなら1。そうでなければ0。	1.0.0
5	～または～	ひだりの～か、みぎの～か、どちらかがあつてるかどうかしらべる。	1.0.0
5	～が～	ひだりの～と、みぎの～とが、おなじ。	1.0.0
10	～かつ～	ひだりの～と、みぎの～と、どちらかもあつてるかどうかしらべる。	1.0.0
10	～が～よりおおきい	ひだりの～が、みぎの～よりおおきい。	1.0.0
10	～が～よりちいさい	ひだりの～が、みぎの～よりちいさい。	1.0.0
17	たずねたへんじ	「～とたずねる」ブロックで、こたえてもらったへんじをあらわすへんすう。	1.0.0
19	キャラのかず	えらんだキャラが、そのときいくつあるのか、かぞえる。	1.0.0
26	よんだバーコード	よんだバーコードをあらわすへんすう。「あつめよう > データ > お店のレジ」のヒントをみよう。	1.0.0
27	とったどうがデータ	とったどうがデータをあらわすへんすう。	1.0.6
27	とったしゃしんデータ	とったしゃしんデータをあらわすへんすう。	1.0.36
27	えらんだどうがデータ	えらんだどうがデータをあらわすへんすう。	1.0.7
27	えらんだしゃしんデータ	えらんだしゃしんデータをあらわすへんすう。	1.0.36
27	ダウンロードしたデータ	ダウンロードしたデータをあらわすへんすう。	1.0.36
27	ほぞんした～データ	～という名前でほぞんしたデータ。	1.0.36
28	かたむいたほう	タブレットやスマホをかたむけたほうこう。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。	1.0.0
28	かたむいたりょう	タブレットやスマホをかたむけたおおきさ。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > かたむきセンサー」のヒントをみよう。	1.0.0
29	バッテリー	バッテリーののこりを0～1.0のすうじでしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	がめんのあかるさ	がめんのあかるさを0～1.0のすうじでしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	がめんのあかるさを～にする	がめんのあかるさを0～1.0でちようせつする。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > バッテリー」のヒントをみよう。	1.0.26
29	～びょうごに かそくどセンサーをつかう	かそくどをしらべられるようにする。「かそくど(よこ、たて、たかさ)」をつかうまえに、このブロックをつかう。すうじがちいさいと、びんかんにかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(よこ)	タブレットやスマホのがめんよこほうこうのかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(たて)	タブレットやスマホのがめんたてほうこうのかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
29	かそくど(たかさ)	タブレットやスマホのがめんたかさほうこうのかそくどをしらべる。「あつめよう > にゅうしゅつりょく > 振動(しんどう)」のヒントをみよう。	1.0.26
12	へんすうをつくる	へんすうをつくる。くわしくは「あつめよう > へんすう > ドラゴンをたおせ」のヒントをみよう。	1.0.0
4	ペンをおろす	ペンで、はいけいのうえに、せんをかきはじめる。	1.0.1
4	ペンをあげる	ペンで、はいけいのうえに、せんをかくのをとめる。	1.0.1
4	スタンプ	ペンで、はいけいのうえに、そのときのキャラのえをのこす。	1.0.1
4	ペンでかいたものをけす	ペンで、はいけいのうえに、かいたりスタンプしたものを、けす。	1.0.1

4	ペンのふとさを3にする	ペンで、はいけいのうえに、せんをかくときのふとさをきめる。	1.0.1
4	ペンのいろを~にする	ペンで、はいけいのうえに、せんやじをかくときのいろをきめる。	1.0.1
10	あか0・みどり0・あお0をまぜたいろ	あかとみどりとあおをまぜたいろをきめる。それぞれ、0~255のあいだ。あか0・みどり0・あお0だと、くろになる。あか255・みどり0・あお0だと、あかになる。あか255・みどり255、あお255だと、しろになる。	1.0.1
10	ペンを←に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから←に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを→に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから→に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを↑に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから↑に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンを↓に~ずらす	ペンを、そのときのばしょから↓に~ずらしたばしょに、かくようにする	1.0.22
10	ペンをキャラのいちにもどす	ペンを、キャラのまんなかのいちにもどす。	1.0.22
22	ペンのじのおおきを24にする	ペンで、じをかくときの、じのおおきをきめる。	1.0.22
22	~をかく	ペンで、じをかく。	1.0.22