

Các quy định và điều luật của giải đấu



1. Các quy định chung.

- Tất cả người chơi tham dự cần đọc kỹ và hiểu rõ các điều luật được ghi bên dưới. Việc không biết hoặc không hiểu rõ một điều luật nào đó sẽ không được coi là lý do chính đáng cho các vi phạm.
- Mỗi đội cần cử ra một người đội trưởng/ đại diện. Chỉ có đội trưởng/ đại diện/ quản lý được quyền liên hệ với Ban Tổ Chức trước, trong và sau các trận đấu.
- Ban Tổ Chức giải đấu có quyền thay đổi bất kỳ điều luật và quy định nào để có thể đảm bảo sự thành công của giải đấu mà không thông báo trước. Quyết định của Ban Tổ Chức là quyết định cuối cùng.
- Chỉ có các đội tuyển đã đăng ký thành công tại trang web của Predator League được quyền tham dự giải đấu.
- Các đội cần có ít nhất 3 (ba) công dân Việt Nam và người chơi cần phải cung cấp các bằng chứng dưới dạng văn bản do Nhà nước phát hành để chứng minh. Các trường hợp không thể cung cấp sẽ bị truất quyền thi đấu.

2. Giới hạn.

- Không có giới hạn về độ tuổi ở giải đấu này.

- Chỉ có các đội đã đăng ký thành công trên trang chủ của Predator League được quyền tham dự giải đấu.

3. Setup cho trận đấu và lobby.

- Các đội cần có mặt tại địa điểm discord giải đấu (ba mươi) phút trước khi trận đấu được diễn ra để thực hiện các công tác chuẩn bị.
- Lobby sẽ được tạo bởi Ban Tổ Chức.
- Nếu thời gian delay (kể từ thời gian chạy game được thông báo trên discord) kéo dài từ 10 (mười) phút trở lên, đội tuyển đó sẽ bị truất quyền tham dự game đấu.
- Người chơi cần sử dụng tên in-game (IGN) đã đăng ký trước với Ban Tổ Chức để thi đấu. Các trường hợp sử dụng tài khoản khác mà không thông báo trước cho Ban Tổ Chức sẽ bị truất quyền thi đấu.
- Các đội cần có đủ số người đã đăng ký để được thi đấu.
- Server sẽ được restart nếu có 3 (ba) hoặc nhiều hơn player bị mất kết nối do lỗi lobby.
- Server sẽ được restart nếu các setting của game đấu không chính xác.

4. Game setting và cách tính điểm.

- Game được sử dụng - Playerunknown's Battlegrounds (PBUG)
- Thể thức thi đấu - 16 team, 4 thành viên mỗi đội.
- Vị trí server - Sever Live
- Luật lệ thi đấu - Version (Tournament)
- Rounds - 5 rounds (1 Sanhok - 2 Miramar - 2 Erangel)
- Chế độ thi đấu - FPP.

Hệ thống tính điểm.

5. Bộ Quy tắc Ứng xử của người chơi.

- Tất cả người chơi tham dự và quản lý các đội được yêu cầu luôn nêu cao tinh thần thể thao chính trực và công bằng.
- Người chơi tham dự và quản lý các đội nếu bị phát hiện chửi thề hoặc hành xử một cách thù địch với các đối thủ hoặc thành viên Ban Tổ Chức sẽ phải nhận một Cảnh cáo cho lần vi phạm đầu tiên. Liên tục vi phạm sẽ dẫn tới việc truất quyền thi đấu game đấu đó hoặc nặng nhất là truất quyền thi đấu khỏi giải đấu.

- Người chơi tham dự không được phép mở bất kỳ phần mềm nào khác ngoài PUBG và các phần mềm liên lạc như Discord và TeamSpeak trong khi thi đấu. Nghiêm cấm việc mở các website, đặc biệt là các trang mạng xã hội trong thời gian trận đấu đang diễn ra.
- Trọng tài/ Ban Tổ Chức có quyền quyết định cuối cùng. Các điều luật có thể được thay đổi với những tình huống đặc biệt.
- Ban Tổ Chức có toàn quyền truất quyền thi đấu bất kỳ người chơi nào xuyên suốt giải đấu vì bất kỳ lý do gì mà không cần thông báo trước.
- Tất cả người chơi tham dự cần có tài khoản Dicord và tham gia vào nhóm Discord của giải đấu.

6. Kết quả và Khiếu nại.

- Tất cả các khiếu nại cần được thông báo trong vòng 24h sau khi kết thúc trận đấu.
- Các khiếu nại được thông báo sau 24h sau khi kết thúc trận đấu sẽ không được giải quyết.
- Ban Tổ Chức có thể trao điểm bồi thường cho các đội tuyển trong các tình huống không thể kiểm soát và không thể lường trước được. Tất cả các tình huống cần được cộng điểm và số lượng điểm được cộng đều phụ thuộc duy nhất vào quyết định của Ban Tổ Chức, không bị ảnh hưởng bởi bất kỳ giải đấu nào khác hoặc các người chơi/ đội tuyển nào.

7. Đội hình.

- Chỉ có line up đã đăng ký với Ban Tổ Chức trước đó được phép thi đấu.

8. Các trường hợp dừng trận đấu.

- Nếu một đội tuyển bị mất kết nối trong khi game đấu đang diễn ra và không thể kết nối lại thì game đấu vẫn sẽ được tiếp tục. Một “trận đấu” được định nghĩa là bất kỳ thời điểm nào sau khi người chơi hạ cánh.
- Nếu một người chơi từ một team vô tình ngắt kết nối trong khi trận đấu đang diễn ra và anh ấy/ cô ấy vẫn đang sống thì Trọng tài sẽ có quyền quyết định trận đấu sẽ tiếp tục hay sẽ được remake.
- Trong các trường hợp server crash, Trọng tài sẽ remake game đấu bất kể tình hình lúc đó ra sao.
- Trận đấu sẽ được remake nếu hai hoặc nhiều hơn người chơi không thể vào game hoặc kết nối trước khi máy bay cất cánh.

9. Các hình phạt cho việc vi phạm.

- Bất kỳ người chơi tham dự nào vi phạm hay không tuân thủ bất kỳ điều luật, quy định nào của giải đấu đều sẽ bị phạt hoặc bị truất quyền thi đấu. Ban Tổ Chức có quyền áp dụng các hình phạt theo phán xét và quan điểm của họ.
- Nếu một người chơi tham dự gặp phải một bug thì họ cần thông báo ngay lập tức cho người điều hành hoặc admin của giải đấu. Ấn Alt + F4, đóng PUBG lại và kết nối lại sẽ giải quyết được 99% bug. Nếu người chơi không làm theo hướng dẫn trên sẽ bị trừ điểm, tạm thời đình chỉ thi đấu hoặc cấm thi đấu.
- Bất kỳ hình thức lạm dụng bug nào cũng đều được coi là gian lận và tự động truất quyền thi đấu khỏi giải đấu.
- Đặc biệt nghiêm cấm các hình thức gian lận. Các player không được phép thay đổi các file của game, sử dụng các mod không được chấp thuận hoặc bất kỳ cách thức nào để có lợi thế không công bằng so với các player khác.
- Các hình phạt có thể được áp dụng bao gồm:
 1. Cảnh cáo.
 2. Bị xử thua.
 3. Truất quyền thi đấu người chơi/ đội tuyển khỏi cả giải đấu.
 4. Cấm thi đấu tại các giải đấu được tổ chức bởi trong tương lai.
- Chỉ các đơn vị chính thức của giải đấu, như admin hoặc Ban Tổ Chức, có quyền áp dụng hình phạt truất quyền thi đấu và tước bỏ tất cả các quyền lợi của đội tuyển đó xuyên suốt cả giải đấu.

10. Các quyền riêng tư.

- ... có quyền thu thập các thông tin và chi tiết, được quyền chụp và sử dụng các tư liệu (như phỏng vấn, video hay hình ảnh) mà không cần bất kỳ sự cho phép nào.

11. Quyền Admin/ Ban Tổ Chức.

- Admin/ Ban Tổ Chức có toàn quyền quyết định về các vấn đề xảy ra. Admin/ Ban Tổ Chức có toàn quyền thay đổi luật lệ nếu cần thiết. Quyết định của Admin/ Ban Tổ Chức LUÔN LUÔN là quyết định cuối cùng.
- Các điều luật, nếu cần thiết, có thể được thay đổi bởi Ban Tổ Chức mà không cần báo trước.

12. Setting.

12.1 Setting vòng bo

- Sanhok

Phase	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	120	240	0.6	0.4	0.5	0
2	0	90	120	0.8	0.7	0.56	0
3	0	60	120	1	0.6	0.56	1
4	0	60	100	3	0.6	0.56	0
5	0	50	80	5	0.65	0.56	0
6	0	50	60	8	0.65	0.56	1
7	0	20	40	10	0.65	0.56	0
8	0	10	40	14	0.6	0.56	0
9	0	10	100	18	0.001	10	0

- Miramar và Erangel

Phase	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
9	0	10	160	18	0.001	10	0

12.2 Setting loot

- Sanhok

Item Spawn Type	Adjustable Ratio & Adjustable Total Number : 1x
Weapon	Sniper Rifles : 3x
	DMR : 2x
	Assault Rifles : 1.5x

	Crossbow : 0x
	Flaregun : 0x
Room Type	Esports Mode (for fixed car spawns)
Attachment Drop Tables	Stock Attachments : 1x
	Quiver : 0x
Medicals, Equippables, Ammunitions	Gas Can : 0x
	Costumes: 0x
	Ammunitions : 1x

- Miramar

Item Spawn Type	Adjustable Ratio & Adjustable Total Number : 1.8x
Weapon	Sniper Rifles : 3x
	DMR : 3x
	Assault Rifles : 1.6x
	Hunting Rifle : 0.8x
	LMG : 0.8x
	SMG : 1.7x
	Shotguns : 0.9x
	Handguns : 0.3x
	Throwables : 1x <ul style="list-style-type: none"> - Flash Bang : 1.2x - Frag Grenade : 0.5x - Molotov Cocktail : 1.2x - Smoke Grenade : 1x
	Melee : 1.7x
	Crossbow : 0x
	Flaregun : 0x
	Magazine Attachments : 1.1x

Attachment Drop Tables	Muzzle Attachments : 0.6x
	Foregrip Attachments : 1.2x
	Stock Attachments : 1x
Medicals, Equippables, Ammunitions	Heal Items : 1x
	Boost Items : 1x
	Gas Can : 0.3x
	Backpack: 0.8x
	Helmet: 0.9x
	Armor: 0.8x
	Costumes: 0x
Ammunitions : 1.1x	
Room Type	Esports Mode (for fixed car spawns)

- Erangel

Item Spawn Type	Adjustable Ratio & Adjustable Total Number : 1.8x
Weapon	Sniper Rifles : 1.5x
	DMR : 2x
	Assault Rifles : 1.4x
	Hunting Rifle : 0x
	LMG : 0.8x
	SMG : 1.8x
	Shotguns : 0.9x
	Handguns : 0.4x
	Throwables : 1.3x <ul style="list-style-type: none"> - Flash Bang : 1.2x - Frag Grenade : 0.7x - Molotov Cocktail : 1.1x - Smoke Grenade : 1x

	Melee : 1.7x
	Crossbow : 0x
	Flaregun : 0x
Attachment Drop Tables	Scope Attachments : 1x
	Magazine Attachments : 0.5x
	Muzzle Attachments : 0.7x
	Foregrip Attachments : 1.2x
	Stock Attachments : 1.5x
Medicals, Equippables, Ammunitions	Heal Items : 1x
	Boost Items : 0.9x
	Gas Can : 0.3x
	Backpack: 0.6x
	Helmet: 0.8x
	Armor: 0.8x
	Costumes: 0x
	Ammunitions : 1x
Room Type	Esports Mode (for fixed car spawns)
Land Vehicles	Motorbike w/ Sidecar : 0x