

# Luật Predator League 2020 vòng loại Việt Nam - DOTA2



## Đăng ký

Mỗi đội cần đăng ký 5 thành viên chính thức và một thành viên dự bị (nếu có)

Mỗi đội cần có ít nhất 3 thành viên đến từ quốc gia họ đăng ký thi đấu và có (passport/ CMND/ giấy phép lao động)

Các đội có thể đăng ký thay đổi thành viên bằng cách gửi đơn lên Ban Tổ Chức theo mẫu tới email: [media@500bros.com](mailto:media@500bros.com) (Với đầy đủ thông tin về thành viên mới và đầy đủ thông tin về thành viên họ mong muốn thay thế) hoặc chỉnh sửa thông tin trong google form bằng cách gửi lại đơn đăng ký.

Ban Tổ Chức sẽ gửi các hướng dẫn về Email của người đội trưởng trong quá trình giải đấu diễn ra.

Vui lòng thông tin tới Ban Tổ Chức về bất kỳ sự thay đổi nào trong vòng 3 ngày sau khi đăng ký. (Các sự thay đổi vào phút chót sẽ không được giải quyết)

Các đội tuyển không được phép sử dụng các tên mang ý nghĩa thô tục hoặc không phù hợp để tham dự giải đấu. Nếu vi phạm đội tuyển sẽ bị truất quyền thi đấu mà không cần có thông báo trước hoặc giải thích đến từ Ban Tổ Chức.

Chưa có đội tuyển nào bị cấm thi đấu tại giải đấu này và việc đăng ký là miễn phí (Nếu bất kỳ tổ chức nào yêu cầu trả khoản phí đăng ký thì xin vui lòng thông báo tới admin của Ban Tổ Chức thông qua discord hoặc email)

## Vòng loại

Thể thức thi đấu của vòng loại sẽ được nêu rõ trong Google form trên Discord của Ban Tổ Chức.

Sẽ có tổng cộng 3 phase. 8 đội tuyển vượt qua 3 phase sẽ tiến vào vòng Play-off.

Các đội tuyển không có mặt check-in trong discord sẽ bị loại.

Toàn bộ các trận đấu cũng như thông báo sẽ được tiến hành trên discord của giải đấu.

## Stream của giải đấu

Stream của giải đấu sẽ được delay 5 phút để tránh các trường hợp người chơi theo dõi trộm để có lợi thế so với đối thủ.

Các đội tuyển bị phát hiện theo dõi Stream của giải đấu trong khi game đấu diễn ra sẽ bị truất quyền thi đấu ngay lập tức và bị tước bỏ mọi quyền lợi trong giải đấu.

Các đội tuyển cần hành xử một cách văn hóa khi trận đấu được stream, không được phép sử dụng các từ ngữ thô tục còn taunt và spamming được cho phép. Mọi tranh cãi cần được gửi trực tiếp tới admin của giải đấu. Bất kỳ đội tuyển nào bị phát hiện vi phạm điều luật này với bằng chứng cụ thể sẽ bị truất quyền thi đấu ngay lập tức dù trận đấu đó có được stream hay không.

## Quy tắc hành xử

Như đã nêu ở trên, người chơi/ đội tuyển cần chịu trách nhiệm cho các hành động của mình. Bất kỳ thành viên nào vi phạm các Quy tắc ứng xử sẽ bị truất quyền thi đấu tại vòng loại đang thi đấu và cấm thi đấu tại các vòng loại sau đó.

Người chơi cần tuân thủ đúng theo giờ thi đấu/ lịch thi đấu đã được ghi rõ trên trang chủ của giải đấu.

Người chơi không được phép sử dụng các phần mềm bên ngoài có thể ảnh hưởng tới kết quả trận đấu. Các vi phạm sẽ bị trừng phạt bằng việc truất quyền thi đấu và cấm tham dự các giải đấu trong tương lai được điều hành bởi Ban Tổ Chức.

Đặc biệt nghiêm cấm việc cá độ giữa các đội tuyển.

Các hành vi cố tình để thua nếu bị phát hiện sẽ bị trừng phạt bằng hình thức truất quyền thi đấu.

Các đội cần cư xử một cách khiêm tốn và các thành viên cần nghiêm túc thực hiện các điều luật trên để giải đấu diễn ra một cách suôn sẻ.

Tất cả các tranh cãi cần được gửi tới admin của giải đấu thông qua email hoặc Discord.

## Bộ luật chung của giải đấu

- 1.1. Người chơi cần tuân thủ Dota 2 User Agreement.
- 1.2. Người chơi và các đội tuyển cần để tên in-game (IGN) và tên team trong game.
- 1.3. Tất cả người chơi được yêu cầu không stream giải đấu trong khi đang thi đấu.
- 1.4. Tất cả người chơi cần được đăng ký chính thức trong đội hình họ đang thi đấu.
- 1.5. Dưới đây là danh sách không đầy đủ các nhà tài trợ bị nghiêm cấm:
  - Vũ khí, súng ngắn, các nhà cung cấp đạn dược.
  - Có hình ảnh hoặc sản phẩm khóa thân.
  - Các sản phẩm thuốc lá.

- Các loại chất kích thích.

## **2. Trọng tài và các tình huống bất ngờ.**

2.1. Trọng tài sẽ điều hành lịch thi đấu và công tác trọng tài cho các trận đấu. Admin sẽ đưa ra quyết định dựa trên Bộ luật và thông báo tới các đội. Trong các tình huống đặc biệt hoặc không được nêu trong bộ luật này, Admin chính sẽ là người đưa ra quyết định.

2.2. Chỉ có đội trưởng, huấn luyện viên, quản lý hoặc chủ của đội tuyển được quyền liên hệ với Ban Tổ Chức về các vấn đề hoặc tình huống bất ngờ.

- Các khiếu nại cần được thông báo trong vòng 30 phút sau khi game đấu kết thúc, ngoài ra chúng sẽ không có ảnh hưởng tới kết quả trận đấu.

2.3. Các quyết định về các tình huống bất ngờ chỉ có thể được đưa ra bởi Admin chính của giải đấu.

2.4. Quyết định của admin là quyết định cuối cùng và không thể tranh cãi.

2.5. Nếu hai đội bắt đầu thi đấu và trong vòng 15 phút kể từ khi bắt đầu không có khiếu nại gì thì trận đấu đó sẽ không được replay dưới mọi tình huống..

## **3. Các hình phạt**

3.1. Người chơi và đội tuyển vi phạm một hoặc nhiều hơn các điều luật kể trên sẽ phải nhận các hình phạt.

3.2 Nếu checkin muộn từ 20 phút trở lên - Bị xử thua game đấu đó.

- Nếu đến muộn 5 phút - Cảnh cáo + phạt draft LVL1.
- Nếu đến muộn 10 phút - Cảnh cáo + phạt draft LVL2.
- Nếu đến muộn 15 phút - Cảnh cáo + phạt draft LVL 3.

3.3. Tối đa có 10 phút nghỉ giữa các game đấu cho người chơi và các đội cần chuẩn bị sẵn sàng ban-pick cho game đấu sau đó đúng giờ.

3.4. Nghiêm cấm người chơi, huấn luyện viên, quản lý hoặc đại diện của các đội tuyển khác cá độ (sử dụng tiền thật hoặc các item có giá trị, dù đó là item Dota 2 hay bất kỳ tựa game nào khác). Những người vi phạm sẽ bị xử thua và truất quyền thi đấu.

3.5. Phá hoại trận đấu, quit không lý do - xử thua và truất quyền thi đấu.

3.6. Xúc phạm, khiêu khích đối thủ:

- Cảnh cáo.
- Liên tục vi phạm - xử thua.

3.7. Xúc phạm admin - xử thua.

3.8 Sử dụng các phần mềm gây ảnh hưởng tới game đấu trong thời gian thi đấu - xử thua và truất quyền thi đấu.

Nếu một hình phạt không được liệt kê trong bộ luật này thì Admin chính của giải đấu có toàn quyền sử dụng bất kỳ hình phạt nào tùy theo tình hình và bộ luật.

## **4. Lobby.**

4.1. Vòng loại online thì người chơi tự tạo lobby. Password cho lobby sẽ được chia sẻ với các đội. Các đội tuyển đứng trên theo bảng đấu sẽ phải tạo lobby.

- Lobby setting:

Game Mode: Captains Mode

Server Location: Singapore Lobby

Visibility: Public

Starting Team: Xem mục 4.3 ở dưới

Enable Cheats: OFF

All Chat: ON

Fill Empty Slots with Bots: OFF

Spectators: Enable

Dota TV Delay: 5 minutes

4.2. Các đội và người chơi cần có mặt ở trong lobby muộn nhất là 5 phút trước khi quyết định Side/ First pick.

4.3. Chọn Side và Pick.

Chọn Side hoặc Pick sẽ được quyết định bằng việc **Tự động tung đồng xu**. (Nếu tính năng này không hoạt động thì admin sẽ chọn thủ công)

**Bo1** - Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

**Bo2** - Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 2 - Người thua Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

**Bo3:**

Game 1 - Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 2 - Người thua Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 3 - Tung đồng xu một lần nữa; Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

**Bo5:**

Game 1 - Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 2 - Người thua Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 3 - Tung đồng xu một lần nữa; Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 4 - Người thua Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

Game 5 - Tung đồng xu một lần nữa; Người thắng Coin Toss được quyền chọn Pick hoặc Side/ Đối thủ chọn lựa chọn còn lại.

4.4. Không cho phép Spectator trong lobby. Quản lý và các thành viên khác của team không được phép ở lại trong lobby. Chỉ có các caster chính thức của giải đấu được phép ở trong lobby.

4.5. Các lượt pause chỉ được sử dụng cho các lỗi kỹ thuật hoặc vấn đề sức khỏe. Đội pause cần nêu rõ lý do sau khi pause.

4.6. Thời gian game đấu kéo dài - Game đấu sẽ kéo dài cho tới khi có đội thắng. Đội thắng là người phá hủy được Ancient của đối phương hoặc ép đối phương đầu hàng.

4.7. Nếu một game đấu gặp bug nặng tại bất kỳ thời điểm nào trong game đấu và gây ảnh hưởng lớn tới chỉ số của game hoặc gameplay thì game đấu đó có thể được restart. ... cần quyết định rằng bug đó là bug nặng và xác minh.

- Nếu một player tin rằng anh ấy/ cô ấy đang gặp phải một bug nặng thì anh ấy/ cô ấy cần pause game đấu lại và thông báo ngay cho trọng tài.

- **Remade:**

NẾU trước khi có first blood hoặc thời điểm 5 phút (tùy thuộc vào cái nào đến trước) thì game đấu sẽ được host lại ở chế độ all pick và hai đội cần lựa chọn lại đúng các hero đã pick. NẾU sau khi có first blood hoặc thời điểm 5 phút (tùy thuộc vào cái nào đến trước) thì game đấu sẽ được host lại ở chế độ captain mode và hai đội sẽ ban - pick lại từ đầu.

4.8. Đội trưởng mỗi đội cần xác nhận rằng tất cả các thành viên trong đội đã hoàn thành việc setting game đấu. Người chơi cần giải quyết bất kỳ vấn đề gì gặp phải trước khi game đấu bắt đầu. Bắt đầu thi đấu đồng nghĩa với việc đã sẵn sàng và đồng ý với tình hình trước trận.

4.9. Huấn luyện viên được quyền đứng sau đội trong giai đoạn ban - pick và thảo luận với đội trong giai đoạn này.