

Predator League

電競盟校資格賽

AJ Chen



賽事規劃-絕地求生

為何選擇絕地求生

- 2017現象級網路遊戲。
- 2017年底售出2700萬套，同時上線人數290萬、累積遊戲時數1億小時。
- 被國際性大型電競比賽(包含Predator盃與IEM極限大師賽)列為正式或表演比賽項目。



賽事規劃-各校資格賽

- 賽事日期: 4/1~11/25 (時間由各校自訂，符合區間內即符合資格)
- 報名人次:1校至少256人，64隊，依學校報名狀況增減，接受戰隊報名
- 報名方式: 學校自行宣傳報名
- 報名獎勵:學校自行規劃
- 賽事方法:
 1. 4人團體戰
 2. FPS遊戲視角
 3. 分預賽與決賽
 4. 決賽冠亞軍可取得該校資格賽代表，出戰台灣區總冠軍賽



賽制-各校資格賽

預賽

所有報名隊伍於電競教室開放時間，使用線上TPP/SQUAD模式，與所有ASIA伺服器玩家進行三場遊戲，根據積分表換算後統計成績，取總積分前4名出來，進入決賽。

決賽

由預賽前四名進行決選，須使用線上TPP/SQUAD模式，與所有ASIA伺服器玩家進行六場遊戲，根據積分表換算後統計成績，結束統計總積分進行排名，由總積分最高2支隊伍勝出成為該校資格賽代表。

備註1、若於賽事中遭疑似使用影響遊戲公平性之虞之作弊行為玩家，導致遊戲結束，可於三場遊戲後由主辦單位判定給予加賽一場並取代最低成績。

備註2、若總積分相同，則以「名次積分」加總較高者為勝利者，若總積分、名次積分加總都相同，則以「擊殺積分」加總較高者為勝利者。

備註3、賽事記分原則

單場名次	1	2	3	4	5	6-10	10-15
單場積分	180	100	80	60	40	20	10

擊殺積分：每隊擊殺總和，每名擊殺可獲10分

賽事規則-通則

參賽須知

- 一 選手:國中生以上、大專院校生(包括學士、碩士與博士班)、社會人士。
- 二 上限隊伍數：基本64隊，依各地電競教室報名情況加開名額
- 三 本比賽以第一人稱視角(FPS進行)
- 四 報名者需持有已經購買PUBG之Steam遊戲帳號。
- 五 比賽版本：PUBG官方最新版本
- 六 選手可自備個人滑鼠或鍵盤以及滑鼠墊但不可使用具有巨集(Macro)儲存功能之滑鼠，驅動程式不在此規範內，否則一律以主辦單位提供為主，不得要求更換。
- 七 如果比賽中隊員斷線，其他隊員可以繼續比賽。
- 八 參賽選手不可私自實況賽程，違者判所屬隊伍棄權。

賽事規章

- 一. 隊伍須全部隊員到場才可報到。
- 二. 隊伍必須依照規定時間到場報到，未到場者視同棄權。選手於比賽時間開始後5分鐘內未到場則視為棄權。
- 三. 若於比賽中遇到不可抗拒之因素（如：網路斷線、電力中斷等）而中斷比賽，則裁判有權重賽或依據情況行使公平裁定之權力。
 - a. 斷線處理: (1)惡意中離或故意斷線:在裁判的判斷下，若認為該選手的動作迫使遊戲斷線，則判定該選手隊伍失去比賽資格或繼續比賽。(2)線路不穩定:如在對戰開始1分鐘內未發生擊殺產生斷線情況，則主辦單位有權決定比賽是否重新開始。
 - b. 比賽突發狀況:(1)賽事軟硬體設備異常，導致網路不穩定或持續發生斷線 延遲等嚴重現象。該比賽保留將狀況排除後重新比賽。(主辦單位擁有最終解釋及裁定權)。(2)選手身體突然發生嚴重不適，導致無法比賽，其他隊員可以繼續比賽。
- 四. 主辦單位在發現任何有影響比賽公平性之虞之作弊行為、技術疏失或其他因素之下，保留刪除或修改本條約之權力。
 - a. 不正當比賽行為:
 - (1)使用任何外掛模式(如自瞄、穿牆...等)製造比賽斷線，或使用不符合比賽規則的遊戲設定或遊戲漏洞。
 - (2)對戰進行中不允許任何非必要的對話行為，如發送挑釁、性別、種族、政治或宗教歧視用語、任何違反運動家精神之行為，由主辦單位認定任何不正當之訊息，則失去比賽資格以棄權論。
 - (3)任何選手經檢舉或主辦及官方單位發現進行不公平或不正當比賽時，該名選手在經過主辦單位慎重裁定的情況下，將收到警告或該名選手所在隊伍失去該場比賽資格之處罰。在特別嚴重的情況下，將以棄權論。
- 五. 任何對於規則衝突所導致之意見或異議必須以合理的態度直接回報裁判，裁判將決定出最後判決。
- 六. 參賽者須同意接受本條約規範，參賽者若出現違規之行為將會被取消資格。
- 七. 裁判對比賽判決擁有絕對之權，參賽者必須無條件服從裁判指示。
- 八. 最後條款：以上規則可能在以下情況予以修改
 - PUBG官方有權使用PUBG官方指定比賽項目的最新版本。
 - PUBG官方有權以PUBG指定比賽項目的最新版本，用以決定修改遊戲設定或選項。
 - PUBG官方有權決定使用PUBG官方新發佈的反作弊程式或反作弊功能。
 - PUBG官方有權因線上和非線上比賽的差別，而決定修改遊戲設定或操作方式的準則。
 - PUBG官方有權因不可抗拒因素之影響，造成比賽中斷且無法繼續進行的狀況，而做最後的賽事裁定。

Customize Game 細項設定

伺服器使用	ASIA	武器類		消耗品	
				醫療箱	1x
每場 玩家上限值	80	狙擊槍	1x	急救包	1x
				繃帶	1x
隊伍設定	Squad: 4P	突擊步槍	1x	止痛藥	1x
		衝鋒槍	1x	能量飲料	1x
		霰彈槍	1x	汽油	1x
		手槍	1x	裝備類	
殭屍模式	關閉	投擲物	1x	背包 (1級)	1x
垂死狀態復活	允許	近戰武器	1x	背包 (2級)	1x
垂死狀態 復活時間	10s	十字弩	1x	背包 (3級)	1x
垂死狀態 HP損失速率	1x	零件類		頭盔 (1級)	1x
玩家視角限制	TPP視角			頭盔 (2級)	1x
天氣選項	晴大			頭盔 (3級)	1x
轟炸區	開啟			防彈衣 (1級)	1x
縮圈速度	1x			防彈衣 (2級)	1x
空投箱頻率	1x	瞄準具零件	1x	防彈衣 (3級)	1x
車 / 摩托車	1x	彈夾零件	1x	其他	
船	1x	槍口零件	1x	服裝	0x
空手傷害加成	1x	握把類零件	1x	彈藥類	1x
				置中縮圈	關閉