



# Predator League 2020 APAC

## Rules and Regulations

### PUBG

#### 1. Player and Team Responsibilities

- 1.1. Pemain dan tim harus menetapkan nama dan logo tim pemain dan tim resmi di game client.
- 1.2. Perwakilan tim diharuskan mengikuti media day pada tanggal 17 Januari 2020 di Kota Kasablanka.
- 1.3. Semua pemain wajib mengikut sesi photoshoot dan technical meeting.
- 1.4. Semua pemain wajib bermain di venue Kota Kasablanka pada tanggal 18-19 Januari 2020.
- 1.5. Dilarang menggunakan nama team/pemain yang mengandung sara/pornografi.
- 1.6. Pemain dan tim harus menetapkan pemain resmi dan nama tim pemain serta logo.
- 1.7. Semua pemain tidak diizinkan untuk menyiarkan game yang mereka mainkan. Semua pemain tidak diizinkan menonton siaran apapun saat mereka bertanding dalam pertandingan resmi. Ini termasuk siaran dari pertandingan mereka sendiri maupun siaran pertandingan lain yang berlangsung pada saat yang sama ketika mereka bersaing.
- 1.8. Setiap pemain dapat membawa hingga dua set perangkat: 2x keyboard, 2x mouse, 2x mouse pad dan opsi untuk membawa 1x set headset sebagai cadangan jika headset turnamen rusak. Perangkat harus diperiksa oleh penyelenggara. Penyelenggara memiliki kekuatan untuk menyangkal pemain menggunakan perangkat periferal mereka sendiri jika dianggap perlu, maka penyelenggara harus memberikan seperangkat perangkat permainan untuk digunakan.
- 1.9. Pemain dilarang meninggalkan area kompetisi selama Main Event, tanpa izin administrator hingga akhir pertandingan
- 1.10. Setelah dimulainya pertandingan, hanya pemain, dan staf yang disetujui oleh penyelenggara diizinkan untuk tinggal di area kompetisi [di stage atau di ruangan]. Tidak ada manajer, pelatih atau orang lain yang diizinkan.
- 1.11. Pemain harus menyerahkan semua peralatan komunikasi dan perangkat elektronik lainnya ke tempat yang sudah disediakan. Dilarang menggunakan alat komunikasi/elektronik apapun.
- 1.12. Hanya catatan / tulisan tangan atau cetak yang diizinkan. Dilarang menggunakan versi elektronik apa pun.
- 1.13. Selama pertandingan, pemain harus menjaga meja dari makanan, minuman, sampah, dll. Secara fungsional, ini berarti bahwa makanan (didefinisikan sebagai apa pun yang 'dapat dimakan') dilarang berada di meja pemain, dan minuman harus ditempatkan di lantai.
- 1.14. Pemain wajib join server discord yang sudah disediakan panitia. Dilarang menggunakan aplikasi yang lain selain discord dan steam.



# Predator League 2020 APAC

## Rules and Regulations

- 1.15. Semua pemain harus mengenakan seragam tim selama pertandingan dan rapi, definisi rapi ialah menggunakan baju yang seragam, menggunakan celana panjang, dan menggunakan alas kaki tertutup (sepatu).
  - 1.15.1. Pemain tidak diperbolehkan memakai kaus dengan logo merek pesaing PREDATOR Acer di atas panggung. Pemain yang memiliki logo kompetitor pada *jersey team* tidak akan diizinkan bermain di atas panggung kecuali mereka setuju untuk menutupi logo tersebut
  - 1.15.2. Hanya penyelenggara yang memiliki hak untuk menentukan logo mana yang dianggap sebagai logo "pesaing" dan memiliki keputusan akhir mengenai masalah tersebut.
  - 1.15.3. Selama acara pembukaan dan winning ceremony, pemain harus mengenakan seragam Acer Predator/Jersey tim tanpa logo pesaing dari penyelenggara.
- 1.16. Pemain harus mengenakan headphone selama pertandingan.
- 1.17. Pemain tidak akan diizinkan menggunakan kamar kecil selama seluruh pertandingan kecuali keadaan darurat terjadi. Setiap pelanggaran akan mendapatkan peringatan.

## 2. Roster Changes

- 2.1. Tidak ada perubahan roster untuk pertandingan Final Predator League 2020.
- 2.2. Maksimal tim 4 orang dan tidak ada pemain cadangan.
- 2.3. Selama acara - dalam kasus keadaan serius dan tidak dapat dicegah sehingga pemain tidak dapat bermain, tidak ada pergantian pemain.
- 2.4. Kegagalan untuk memenuhi persyaratan akan mengakibatkan didiskualifikasi dari tim.
- 2.5. Tidak dapat mengganti pemain setelah game berjalan.



# Predator League 2020 APAC

## Rules and Regulations

### 3. Refereeing and Issue

- 3.1. Jadwal dan wasit untuk setiap pertandingan tunggal dilakukan oleh penyelenggara turnamen dan marshal, yang sekarang disebut sebagai komite. Komite akan membuat keputusan sesuai dengan Buku Panduan ini dan menginformasikan tim. Dalam situasi luar biasa atau dalam situasi yang tidak dijelaskan di sini, komite akan menjadi orang yang membuat keputusan dan keputusan mereka adalah yang mengikat. Dari sisi tim, hanya kapten atau manajer yang dapat berkomunikasi tentang masalah apa pun atau situasi kontroversial.
- 3.2. Dari sisi tim, hanya kapten atau manajer yang dapat berkomunikasi tentang masalah apa pun atau situasi kontroversial
- 3.3. Jika tidak ada permintaan dari kapten tentang situasi kontroversial dalam waktu 10 menit setelah pertandingan berakhir, hasilnya dianggap telah dikonfirmasi. Hanya kapten tim yang berhak mengajukan protes. Kapten harus memberikan semua informasi yang dibutuhkan dalam waktu 15 menit setelah pertandingan selesai, jika tidak, hasilnya dianggap telah dikonfirmasi dan tidak dapat didiskusikan.
- 3.4. Keputusan tentang situasi kontroversial hanya dapat dibuat oleh komite.
- 3.5. Keputusan yang dibuat oleh komite adalah keputusan akhir dan tidak ada diskusi.
- 3.6. Jika semua tim telah memainkan pertandingan, satu hal seperti di PUBG di mana pemenang ditentukan berdasarkan sistem penilaian seperti yang diuraikan dalam versi terbaru, itu tidak dapat diulang bermain kembali dalam keadaan apa pun.

### 4. Disciplinary punishment

- 4.1. Pelanggaran atau tidak mengikuti salah satu aturan, peraturan, syarat dan ketentuan akan mengakibatkan hukuman atau diskualifikasi. Marshal turnamen dapat menerapkan hukuman sesuai dengan penilaian dan kebijaksanaan mereka.
- 4.2. **Waktu keterlambatan 10 menit dari waktu yang sudah ditentukan** oleh panitia. Apabila ada peserta yang tidak tepat waktu dari waktu yang sudah ditentukan, maka peserta tersebut ditinggal dan game harus berjalan.
- 4.3. Jika seorang pemain mengalami bug, mereka harus segera memberi tahu moderator saluran atau admin turnamen. Menekan Alt + F4, menutup PUBG dan menghubungkan kembali akan memperbaiki 99% bug. Kegagalan untuk melakukannya akan menimbulkan kehilangan poin, penangguhan sementara, atau larangan.
- 4.4. Segala bentuk kecurangan yang disengaja akan didiskualifikasi secara otomatis dari turnamen.
- 4.5. Menyontek dilarang keras. Tidak ada pemain yang boleh memanipulasi file game, menggunakan modifikasi game yang tidak disetujui, atau metode lain yang dengannya seseorang dapat memperoleh keuntungan yang tidak adil atas pemain lain.
- 4.6. Semua jenis taruhan/perjudian yang melibatkan pemain dan manajer dilarang untuk membuat taruhan (dalam uang nyata atau virtual, cryptocurrency, aset, termasuk item dalam game, dengan cara atau bentuk apa pun). Kerugiannya adalah diskualifikasi.



# Predator League 2020 APAC

## Rules and Regulations

- 4.7. Diskualifikasi diterapkan oleh pejabat turnamen, baik itu admin atau penyelenggara, dan akan membatalkan semua hak untuk seluruh tim yang berpartisipasi lebih lanjut dalam turnamen.
- 4.8. Menggunakan program sampingan yang memengaruhi proses permainan (cheat) = diskualifikasi.
- 4.9. Jika hukuman tidak dijelaskan, Admin Utama dapat menggunakan sanksi apa pun, tergantung pada situasi dan Peraturan, atas kebijakan mereka.

### 5. Ingame Rules

- 5.1. MAP: Erangel, Miramar, Sanhook
- 5.2. MODE: FPP ONLY
- 5.3. Setting Lobby: Esport Mode (Ketika Anda membuat mode Esports, ini sama dengan pengaturan aturan PGI / PUBG sudah menyesuaikan di bagian mode kustom untuk pemain.)
- 5.4. Lobby game disediakan oleh panitia
- 5.5. Dilarang menggunakan cheat/script/software pembantu, apabila melarang akan kami diskualifikasi
- 5.6. Apabila ada 8 pemain yang terputus dari game pada awal permainan (warm up time) dan tidak bisa reconnect maka akan dilakukan remake.
- 5.7. Apabila kurang dari 8 peserta yang terputus dari game dan tidak bisa reconnect maka permainan tetap berlangsung.
- 5.8. **Remake hanya dilakukan 1 kali.**
- 5.9. Hanya panitia yang boleh mengesahkan keputusan remake.
- 5.10. Apabila terjadi koneksi internet/listrik disaat pertandingan berlangsung game akan dihentikan dan game akan diulang.
- 5.11. Apabila ada ada player yang disconnect saat pertandingan sedang berlangsung maka tidak ada remake dan pertandingan tetap berlanjut.



# Predator League 2020 APAC Rules and Regulations

## 6. Ingame Table

### Point Distribution

Place	Point
Kill	1 Point
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7	1
8	1
9-16	0

- Erangel & Miramar

Phase	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
9	0	10	120	18	0.001	10	0

- Sanhook

Phase	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	120	240	0.6	0.4	0.5	0
2	0	90	120	0.8	0.7	0.56	0
3	0	60	120	1	0.6	0.56	1
4	0	60	100	3	0.6	0.56	0
5	0	50	80	5	0.65	0.56	0
6	0	50	60	8	0.65	0.56	1
7	0	20	40	10	0.65	0.56	0
8	0	10	40	14	0.6	0.56	0
9	0	10	100	18	0.001	10	0



# Predator League 2020 APAC Rules and Regulations

## Erangel Loot Table

### Drop Tables

- Item Spawn Type: Adjustable Ratio & Adjustable Total Number : 1.8x

### Weapon

- Sniper Rifles : 1.5x
- DMR : 2x
- Assault Rifles : 1.4x
- Hunting Rifle : 0x
- LMG : 0.4x
- SMG : 1.8x
- Shotguns : 0.9x
- Handguns : 0.4x
- Throwables : 1.3x
- Melee : 1.7x ▪ Crossbow : 0x
- Flaregun : 0x

### Attachment Drop Tables

- Scope Attachments : 1x
- Magazine Attachments : 0.5x
- Muzzle Attachments : 0.7x
- Foregrip Attachments : 1.2x
- Stock Attachments : 1.5x

### Medicals, Equippables, Ammunition

- Heal Items : 1x
- Boost Items : 0.9x
- Gas Can : 0.3x
- Backpack: 0.6x
- Helmet: 0.8x
- Armor: 0.8x
- Costumes: 0x
- Ammunitions : 1x

### Room Type

- Room Type : Esports Mode (for fixed car spawns)



# Predator League 2020 APAC Rules and Regulations

## Miramar Loot Table

- Item Spawn Type: Adjustable Ratio & Adjustable Total Number
  - Spawn Multiplier : 1.9x

## Weapon

- Sniper Rifles : 2.24x
- DMR : 2.56x
  - SKS : 1.11x
  - SLR : 0.99x
- Assault Rifles : 1.47x
  - AKM : 0.96x
  - M416 : 1.03x
  - M16A4 : 0.96x
  - M762 : 1.03x
  - SCAR-L : 1.03x
- Hunting Rifle : 0.61x
- LMG : 0.8x
- SMG : 0.8x
  - Tommy Gun : 0.92x
  - UMP45 : 0.91x
  - UZI : 0.85x
  - Vector : 0.95x
- Shotguns : 0.9x
- Handguns : 0.42x
- Throwables : 1.01x
  - Flash Bang : 1.2x
  - Frag Grenade : 0.53x
  - Molotov Cocktail : 1.25x
  - Smoke Grenade : 0.97x
- Melee : 1.69x
  - Crowbar : 0.97x
  - Machete : 0.98x
  - Pan : 1.01x
  - Sickle : 0.96x
- Crossbow : 0x
- Flaregun : 0x

## Attachment Drop Table

- Scope Attachments : 0.94x
  - Red Dot : 0.94x
  - Holographic : 0.96x
  - 2x : 1.01x
  - 3x : 0.95x
  - 6x : 0.96x
  - 8x : 1.09x
  - Canted : 0.7x



# Predator League 2020 APAC

## Rules and Regulations

- Magazine Attachments : 1.13x
  - SR : 1.02x
  - AR : 1.01x
  - SMG & Handguns : 0.98x
- Muzzle Attachments : 0.6x
  - SR : 1.03x
  - AR : 1.01x
  - SG : 0.95x
  - SMG & Handguns : 0.95x
- Foregrip Attachments : 1.16x
- Stock Attachments : 1.03x
  - Quiver : 0x
  - Tactical Stock : 0.99x
  - Bullet Loops : 1.03x
  - Cheek Pad : 1.06x

### Medicals, Equippables, Ammunitions

- Heal Items : 1x
  - Bandage : 1x
  - Med Kit : 1.02x
- Boost Items : 1x
  - Energy Drink : 0.97x
  - Painkiller : 1.01x
  - Adrenaline : 1.08x
- Gas Can : 0.3x
- Backpack: 0.87x
  - Lv1 : 0.96x
  - Lv2 : 1.04x
  - Lv3 : 1.08x
- Helmet: 0.75x
  - Lv1 : 0.98x
  - Lv2 : 1.09x
- Armor: 0.75x
  - Lv1 : 0.9x
  - Lv3 : 1.04x
- Costumes: 0x
- Ammunitions : 1.1x

### Land Vehicles

- Motorbike w/ Sidecar : 0x

### Room Type

- Room Type : Esports Mode (for fixed car spawns)





# Predator League 2020 APAC Rules and Regulations

## Sanhook Loot Table

- Item Spawn Type: Adjustable Ratio & Adjustable Total Number : 1x

### Weapon

- Sniper Rifles : 3x
- DMR : 2x
- Assault Rifles : 1.5x
- Crossbow : 0x
- Flaregun : 0x

### Attachment Drop Tables

- Stock Attachments : 1x
- Quiver : 0x

### Medicals, Equippables, Ammunitions

- Gas Can : 0x
- Costumes: 0x
- Ammunitions : 1x

### Room Type

- Room Type : Esports Mode (for fixed car spawns)

- **Keputusan panitia adalah mutlak.**
- **Apabila ada perubahan waktu/jadwal panitia akan menginfokan dan semua peserta wajib mengikuti.**
- **Jika ada pihak/tim yang melakukan aktivitas yang merugikan pihak penyelenggara, maka dari pihak penyelenggara berhak menuntut pihak/tim tersebut melalui jalur hukum.**
- **Kami harapkan semua kendala/hambatan yang terjadi selama masa grand final Predator league 2020 dapat diselesaikan dengan cara kekeluargaan.**

---

Perwakilan Acer

---

Perwakilan Tim

---

Panitia Penyelenggara