



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

DOTA 2

1. Player and Team Responsibilities

- 1.1. Pemain harus mematuhi semua Peraturan dan regulasi final Predator League 2020 Dota 2
- 1.2. Perwakilan tim diharuskan mengikuti media day pada tanggal 17 Januari 2020 di Kota Kasablanka.
- 1.3. Semua pemain wajib mengikut sesi photoshoot dan technical meeting.
- 1.4. Semua pemain wajib bermain di venue Kota Kasablanka pada tanggal 18-19 Januari 2020.
- 1.5. Dilarang menggunakan nama team/pemain yang mengandung sara/pornografi.
- 1.6. Pemain dan tim harus menetapkan pemain resmi dan nama tim pemain serta logo.
- 1.7. Semua pemain tidak diizinkan untuk menyiarkan game yang mereka mainkan. Semua pemain tidak diizinkan menonton siaran apapun saat mereka bertanding dalam pertandingan resmi. Ini termasuk siaran dari pertandingan mereka sendiri maupun siaran pertandingan lain yang berlangsung pada saat yang sama ketika mereka bersaing.
- 1.8. Setiap pemain dapat membawa hingga dua set perangkat: 2x keyboard, 2x mouse, 2x mouse pad dan opsi untuk membawa 1x set headset sebagai cadangan jika headset turnamen rusak. Perangkat harus diperiksa oleh penyelenggara. Penyelenggara memiliki kewenangan untuk tidak memberikan izin pemain menggunakan perangkat periferal mereka sendiri jika dianggap perlu, maka penyelenggara harus memberikan seperangkat perangkat permainan untuk digunakan.
- 1.9. Pemain dilarang meninggalkan area kompetisi, selama Main Event, tanpa izin administrator hingga akhir pertandingan
- 1.10. Setelah dimulainya pertandingan, hanya pemain, dan staf yang disetujui oleh penyelenggara diizinkan untuk tinggal di area kompetisi [di stage atau di ruangan]. Tidak ada manajer, pelatih atau orang lain yang diizinkan.
- 1.11. Pemain harus menyerahkan semua peralatan komunikasi dan perangkat elektronik lainnya ke tempat yang sudah disediakan. Dilarang menggunakan alat komunikasi/elektronik apapun.
- 1.12. Hanya catatan / tulisan tangan atau cetak yang diizinkan. Dilarang menggunakan versi elektronik apa pun.
- 1.13. Selama pertandingan, pemain harus menjaga meja dari makanan, minuman, sampah, dll. Secara fungsional, ini berarti bahwa makanan (didefinisikan sebagai apa pun yang 'dapat dimakan') dilarang berada di meja pemain, dan minuman harus ditempatkan di lantai.
- 1.14. Pemain wajib join server discord yang sudah disediakan panitia. Dilarang menggunakan aplikasi yang lain selain discord dan steam.



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

- 1.15. Semua pemain harus mengenakan seragam tim selama pertandingan dan rapi, definisi rapi ialah menggunakan baju yang seragam, menggunakan celana panjang, dan menggunakan alas kaki tertutup (sepatu)
 - 1.15.1. Pemain tidak diperbolehkan memakai kaus dengan logo merek pesaing PREDATOR Acer di atas panggung. Pemain yang memiliki logo kompetitor pada jersey team tidak akan diizinkan bermain di atas panggung kecuali mereka setuju untuk menutupi logo tersebut.
 - 1.15.2. Hanya penyelenggara yang memiliki hak untuk menentukan logo mana yang dianggap sebagai logo "pesaing" dan memiliki keputusan akhir mengenai masalah tersebut.
 - 1.15.3. Selama acara pembukaan dan winning ceremony, pemain harus mengenakan seragam Acer Predator/Jersey tim tanpa logo pesaing dari penyelenggara.
- 1.16. Pemain harus mengenakan headphone selama pertandingan.
- 1.17. Pemain tidak akan diizinkan menggunakan kamar kecil selama seluruh pertandingan kecuali keadaan darurat terjadi. Setiap pelanggaran akan mendapatkan peringatan.

2. Pergantian Roster

- 2.1. Tidak ada perubahan roster untuk pertandingan Final Predator League 2020.
- 2.2. Maksimal tim 5 orang dan tidak ada pemain cadangan.
- 2.3. Selama acara - dalam kasus keadaan serius dan tidak dapat dicegah sehingga pemain tidak dapat bermain, tidak ada pergantian pemain.
- 2.4. Kegagalan untuk memenuhi persyaratan akan mengakibatkan didiskualifikasi dari tim.
- 2.5. Tidak dapat mengganti pemain setelah game berjalan.



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

3. Refereeing and Issue

- 3.1. Jadwal dan wasit untuk setiap pertandingan tunggal dilakukan oleh penyelenggara turnamen dan marshal, yang sekarang disebut sebagai komite. Komite akan membuat keputusan sesuai dengan Buku Panduan ini dan menginformasikan tim. Dalam situasi luar biasa atau dalam situasi yang tidak dijelaskan di sini, komite akan menjadi orang yang membuat keputusan dan keputusan mereka adalah yang mengikat.
- 3.2. Dari sisi tim, hanya kapten atau manajer yang dapat berkomunikasi tentang masalah apa pun atau situasi kontroversial.
- 3.3. Jika tidak ada permintaan dari kapten tentang situasi kontroversial dalam waktu 10 menit setelah pertandingan berakhir, hasilnya dianggap telah dikonfirmasi. Hanya kapten tim yang berhak mengajukan protes. Kapten harus memberikan semua informasi yang dibutuhkan dalam waktu 15 menit setelah pertandingan selesai, jika tidak, hasilnya dianggap telah dikonfirmasi dan tidak dapat didiskusikan.
- 3.4. Keputusan tentang situasi kontroversial hanya dapat dibuat oleh komite.
- 3.5. Keputusan yang dibuat oleh komite adalah keputusan akhir dan tidak ada diskusi.
- 3.6. Jika dua tim telah memainkan pertandingan, itu tidak dapat diputar ulang dalam keadaan apa pun.

4. Disciplinary punishments

- 4.1. Untuk melanggar salah satu dari Peraturan dan Regulasi ini ada hukuman disiplin dan denda.
- 4.2. **Terlambat selama 10 menit dari waktu yang ditentukan** - apabila BO1 tim yang terlambat langsung gugur. Apabila BO3 tim yang terlambat kehilangan 1 point.
- 4.3. Menggunakan pemain yang tidak ada dalam daftar resmi - Diskualifikasi tim. Selama acara - Dalam kasus keadaan yang serius dan tidak dapat dicegah (seperti cedera, sakit, darurat, dll), pengecualian dapat dimungkinkan, tetapi atas kebijakan tunggal administrasi turnamen.
- 4.4. Semua jenis taruhan/perjudian yang melibatkan pemain dan manajer dilarang untuk membuat taruhan (dalam uang nyata atau virtual, cryptocurrency, aset, termasuk item dalam game, dengan cara atau bentuk apa pun). Kerugiannya adalah diskualifikasi
- 4.5. Segala bentuk kecurangan yang disengaja akan didiskualifikasi secara otomatis dari turnamen..
- 4.6. Menggunakan program sampingan yang memengaruhi proses permainan (cheat) = diskualifikasi.
- 4.7. Jika hukuman tidak dijelaskan, Admin Utama dapat menggunakan sanksi apa pun, tergantung pada situasi dan Peraturan, atas kebijakan mereka.



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

5. Pengaturan Pertandingan

- 5.1. Lobi, kata sandi, dan perincian lainnya akan dikirimkan oleh admin utama permainan.
- 5.2. Game Mode : Captain Mode.
- 5.3. Toss Coin : Automatic (Toss Setiap Match).
- 5.4. Spectator : ON.
- 5.5. Watch Delay : 10 Minutes.
- 5.6. Dilarang menggunakan cheat/script/software pembantu, apabila melanggar akan kami diskualifikasi.
- 5.7. Max pause 3 kali setiap pertandingan.
- 5.8. Batas waktu pause 10 menit terhitung 3 kali pause setiap match.
- 5.9. GG call disengaja atau tidak disengaja (chat wheel) langsung kami anggap gugur.
- 5.10. Apabila ada kendala pemain tidak bisa reconnect pada waktu pertandingan kurang dari 10 menit maka pertandingan boleh di remake dengan hero yang sama dan sebelum terjadi "First Blood", apabila lebih dari 10 menit pertandingan akan dilanjutkan.
- 5.11. Apabila terjadi mati listrik atau gangguan internet maka akan ada pause dari pihak panitia. Dan menunggu gangguan selesai.
- 5.12. Observer diatur oleh admin dan hanya orang yang mendapatkan izin oleh admin (contoh: *shoutcaster*).



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

- Keputusan panitia adalah mutlak.
- Apabila ada perubahan waktu/jadwal panitia akan menginfokan dan semua peserta wajib mengikuti.
- Jika ada pihak/tim yang melakukan aktivitas yang merugikan pihak penyelenggara, maka dari pihak penyelenggara berhak menuntut pihak/tim tersebut melalui jalur hukum.
- Kami harapkan semua kendala/hambatan yang terjadi selama masa grand final Predator league 2020 dapat diselesaikan dengan cara kekeluargaan.

**Perwakilan Acer
Penyelenggara**

Perwakilan Tim

Panitia