

MANUAL

NightCry

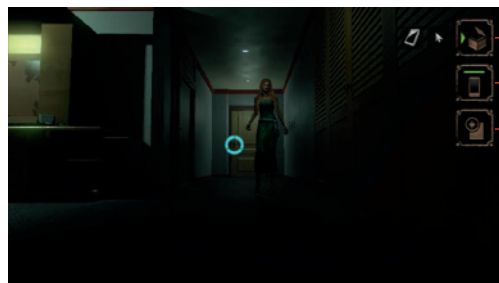


Exploring 操作方法／探索モード

■ Exploration Mode 探索モード

Take the opportunity to explore when the Scissorwalker is not chasing you!
You may find clues that will help you to survive.

シザーウォーカーに追われていない状態です。
探索を通じて脱出を目指します。



Inventory アイテムアイコン

Use any items you have collected by opening your inventory, selecting the desired item, and then clicking on the object you want to interact with.

使用したいアイコンを選択した状態で対象をクリックするとアイテムが使えます。

Smartphone スマホアイコン

Gives you access to SnapNPost, the best social networking service around, and allows you to contact any of your friends who might still be alive. However, if the phone's battery is drained, you will need to charge it.

SNS「SnapNPost」を使って生存者と連絡を取ることができます。バッテリーが切れたスマホは充電しないと使うことが出来ません。

Light ライトアイコン

Turns the smartphone's light on and off. Use it to help see objects that might otherwise be hidden in the darkness.

スマホのライトを使用します。
完全な暗闇の部屋では、ライトを照らした範囲にしかクリックポイントは現れません。



Single Click (Left Mouse Button) 左クリック

- The player character will walk towards the clicked area.
- The player character will examine a clicked object.

調べさせたい対象を決定、あるいは移動させたいポイントを指示し、キャラクターを導きます。

Double Click (Left Mouse Button) 左ダブルクリック

- The player character will run towards the clicked area.

移動させたい地点へとキャラクターを走らせれます。



Pressing the Mousewheel 中央ボタン(マウスホイールを押す)

- The player character will move quickly towards the targeted area or clickpoint.
- クリックして移動している状態で中央ボタンを押すとスピーディーに移動させることが出来ます。



Single Click (Right Mouse Button) 右クリック

- Cancels item selected with the cursor.
- 選択された状態のアイテムを外します。

Fleeing 操作方法／逃走モード

■ Escape Mode 逃走モード

Once the Scissorwalker begins chasing you, you must quickly flee to a safe hiding place, or the Scissorwalker will add you to their list of victims. The objects which you can examine are different in Escape Mode, where you must look for ways to protect or conceal yourself.

While fleeing, your stamina will gradually decrease. If it gets too low, the screen will begin to turn red, and eventually you will need to stop and catch your breath. Pressing down on the mousewheel will allow you to sprint, but your stamina will rapidly decrease.

If the Scissorwalker does catch up with you, click the left mouse button repeatedly to try and resist its attack. The lower your stamina, the more clicks are required to escape successfully.

シザーウォーカーに追われている状態です。
シザーウォーカーからの逃走成功を目指し、キャラクターを上手く導きましょう。
探索モードとはクリック出来る対象が変わります。

シザーウォーカーに追われているときに走ると次第に息が切れていきます。(画面の外周が赤くなっていきます)
また、中央ボタンを押してのダッシュ操作は通常の走りよりもさらに速く移動できますが息が切れる速度も上昇します。
息が完全に上がってしまうと倒れこんで一定時間、無抵抗の状態となってしまいますが、その前に立ち止まることで息切れは徐々に回復します。

シザーウォーカーに追いつかれて揉みあいが起こると、クリック連打を要求されますが、その要求連打回数は息切れの状態が悪いほど多くなってしまいます。



Mouse Movement マウス移動

When Fleeing, the camera moves in the direction of the mouse cursor. The further the mouse cursor is from the center of the screen, the more the camera moves.

逃走モード中はマウスのアイコンの方向にカメラが向きます。マウスアイコンが画面の端に近いほどカメラは大きく動きます。



Single Click (Left Mouse Button) 左クリック

Click on objects for hiding, or items to use against the Scissorwalker. Guide the player character in the direction of your choice.
隠れる・撃退クリックポイントを決定や移動させたい地点の選択・決定をします。

Double Click (Left Mouse Button)

左ダブルクリック

Run for a better chance of escape.
キャラクターが走って逃げるようになります。



Pressing the Mousewheel 中央ボタンを押す(マウスホイール)

Full sprint. Though you can run faster than the normal run, sprinting will reduce your stamina significantly.

キャラクターを全力で走らせれます。通常のランよりさらに速く逃げられますが息切れする速度も上昇します。



Single Click (Right Mouse Button) 右クリック

Glance back. This helps you gauge the distance between yourself and the Scissorwalker.

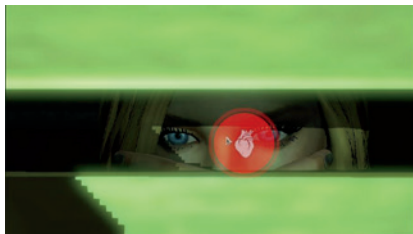
背後を振り向かせます。敵との距離を把握して、逃げ方、走り方を考えましょう。

Additional Features 操作方法／特殊操作

■ Hiding 息潜めモード

When fleeing from the Scissorwalker, your best option for survival is searching for a place to hide. When hiding, you need to keep your heart rate and breathing under control so you are not discovered. Keep the mouse inside the heart icon to stay safely hidden.

シザーウォーカーに追われている時、下図のマーカーが出たら息潜めモードです。マーカーの中にカーソルを合わせ続けることで息を潜めた状態をキープできます。



■ Panicking パニックモード

If the Scissorwalker catches up with you in Escape Mode, you will need to try and save yourself by clicking the icon that appears.

The number of clicks required to get away from the Scissorwalker depends on your remaining stamina. The less stamina remaining, the more clicks are required to resist the Scissorwalker, and the more difficult it will be to evade its attack.

危険な状態になった時、パニックモードとして下図のマーカーが表示されます。左クリックを連打しましょう。

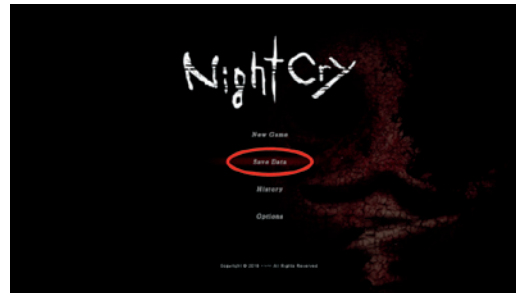
また、シザーウォーカーに近づきすぎて発生したパニックモードでは、息を切らしていないときほど敵の動きを止めるために求められるクリック数が少なくなり、逆に息切れを起こす直前で発生したパニックモードでは敵を倒すことがとても困難になります。パニックモードに陥ってしまうと、ボタンの連打数は息切れの状態が悪いほど多く要求され、シザーウォーカーから逃げるのが難しくなります。



Saving/Loading セーブ・ロード

In NightCry, progress is saved while playing the game. You can load saved data from "Save Data" at the title screen.

・NightCryのセーブはゲーム内にて行われ、そのデータをタイトル画面の「Save Data」から読み込むことができます。

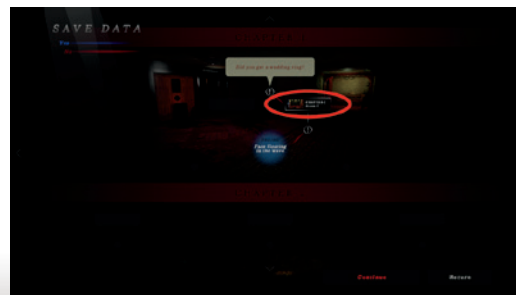


■ Save method 1 セーブを行うには1

There are two ways to save your progress.

The first is simply by crossing the checkpoints located in each chapter. When you pass a checkpoint, your save data is updated automatically.

セーブを行う方法は主に2つあります。一つは各ステージにあるチェックポイントを通過することです。チェックポイントを通過した場合自動でセーブデータが作成され、以降タイトル画面の「Save Data」からロードすることが出来るようになります。



Saving/Loading セーブ・ロード

■ Save method 2 セーブを行うには2

You can also save progress by using a phone charger to charge your Smartphone.
Be sure to select the Smartphone icon from your inventory and place it over the charger;
examining the charger will not save your progress. Some characters do not initially possess a
Smartphone and must acquire one in-game.

もう一つはステージに配置してあるスマートフォンの充電器を使用することです。
調べるだけでなく、充電器にカーソルを合わせてスマートフォンを使用しなければなりません。
使用するキャラクターの中には初めからスマートフォンを所持しておらず、
見つけて入手しなければならない場合もあります。



Saving/Loading セーブ・ロード

■ Load method 1 ロードに関して1

There are two ways to load data.
The first is to select "Save Data" from the title screen and load from a checkpoint.
Only checkpoints you have already passed will be displayed on this screen.

ロードには主に2種類があります。
一つはタイトル画面の「Save Data」から各チェックポイントをロードする方法です。
チェックポイントは実際にプレイして通過しなければ「Save Data」に表示されません。



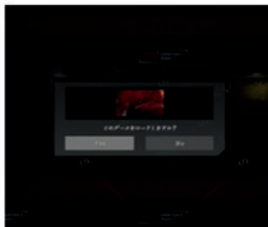
Saving/Loading セーブ・ロード

■ Load method 2 ロードに関して2

From the "Save Data" screen, you can also select "Continue".

This will load a game from the most recent save that was made, regardless of whether it was made automatically or by charging the Smartphone.

もう一つは「Save Data」からコンティニューを選択する方法です。コンティニューはチェックポイント・充電器の使用に関わらず、プレイ中断前の最も新しいセーブデータに復帰します。



■ Split Paths セーブ・ロード2

The "Save Data" screen does not only indicate which checkpoints you have passed, but also which routes you have taken. Meeting certain conditions specified at a split-point will open up alternate routes, with their own alternate course of events and final conclusion.

「Save Data」からはチェックポイントだけでなく、ルートの分岐点の確認が出来ます。



"Continue" should be used when you wish to return right to where you left off.

To take the story down a different route, try loading from a checkpoint prior to a split-point.

すぐに復帰したい場合はコンティニューを。分岐点前からやり直したい場合はチェックポイントからロードを行うことでより物語の真相へと近づくことが出来ます。

■ Other Controls 便利な機能

- Press "P" to pause the game, and once again to continue.
- Press the spacebar to skip a cutscene/event.

Pキー：ゲームの進行を一時停止することが出来ます。もう一度押すと解除されます。

Spaceキー：イベントをスキップすることが出来ます。