

たねっこカードゲーム倶楽部とは！？

【活動目的】

デジタルゲームの普及による人間関係の希薄化を
学生や親子と共にアナログゲームで解決すること！

【活動内容】

夏休みから月に1回小学生の親子を
中心に藤枝でアナログゲームのイベントを予定



期待される効果！

- **家族団らん**の時間が生まれる！
- **数字ゲーム**で**学習支援**の効果が期待できる！
- **コミュニケーション**の大切さを学べる！
- **ルール・物**の大切さを学べる！
- 学生の仲間づくり、**横の繋がり**が広がる！
- **十十メの関係**の必要性を実感できる！