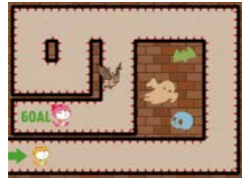




はじめてのScratch Course

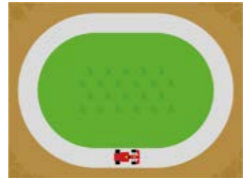
簡単なプログラミングに挑戦し、Scratchの基本操作の習得を目指します

LEVEL



迷路ゲームをつくろう

キーボードでキャラを動かしてゴールを目指すゲームをつくります。



レースゲームをつくろう

条件分岐を使って自動で車が走るレースゲームをつくります。



アニメーションをつくろう

選択したボタンによって会話が変わるアニメーションをつくります。



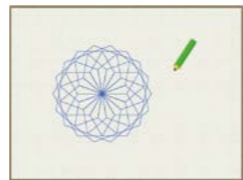
コンサートを開こう

音ブロックを使ってメロディを奏でるアニメーションをつくります。



3コママンガをつくろう

場面を切り替えるためにイベントブロックの使い方を学びます。



Scratchで絵を描こう

ペンの機能を使って幾何学模様を組み合わせて絵を描きます。

LEVEL UP!

意図した動きにはどのようなコードが必要かを理解することを目指します

LEVEL



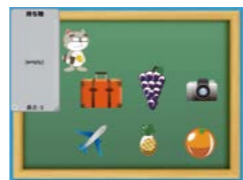
シューティングゲームをつくろう

得点の計算に必要な変数の扱い方、繰り返し処理について学びます。



ゾンビを倒せ!ゲームをつくろう

ゾンビのランダムな出現に必要な、乱数とクローンについて学びます。



アイテム探しゲームをつくろう

クイズの正解・不正解の判定に必要な、リストの使い方について学びます。



落下物ゲームをつくろう

りんごの落下、得点の仕組みを実現させる方法について復習します。



ブロック崩しゲームをつくろう

ブロックを並べるのに必要な、繰り返し処理について理解を深めます。



アクションゲームをつくろう

本格的なゲームを作り、音も含めた複雑な制御の方法について学びます。

シューティングゲームをつくろう

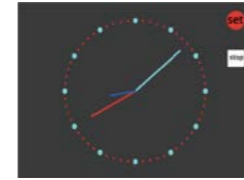
QRコードから実際のレッスンの動画をご覧ください



Scratch マスター Course

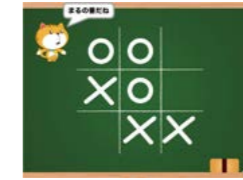
複雑なゲーム作成に挑戦し、Scratchを使いこなせることを目指します

LEVEL



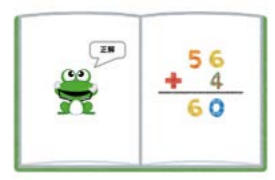
目覚まし時計をつくろう

繰り返し処理と変数の組み合わせを学び自分だけの時計をつくります。



まるばつゲームをつくろう

変数とリストを使って順序の制御・勝敗判定の機能を理解します。



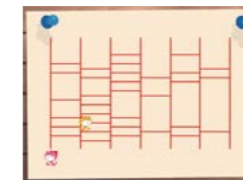
計算ゲームをつくろう

タイマーのブロックを使ってタイムアタック計算ゲームをつくります。



じゃんけんゲームをつくろう

ゲームの進行を変数とメッセージを駆使して制御することを学びます。



あみだくじアプリをつくろう

引数のある関数を使うことを学びランダムな描き分けを学びます。



再帰処理を学ぼう

カスタムブロックを組み合わせ、複雑な木の模様を描きます。

LEVEL UP!

アルゴリズムを学び実践的なプログラミングの入り口に立つことを目指します

LEVEL



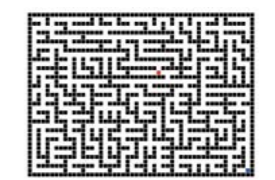
データ分析をしてみよう

平均値や最大値を計算するアルゴリズムについて学びます。



ソートアルゴリズムを学ぼう

数値を小さい順に並べ替える2つのアルゴリズムを学びます。



迷路生成アルゴリズムを学ぼう

1通りしか正解ルートのない迷路をつくるためのアルゴリズムを学びます。



暗号を学ぼう

シーザー暗号の仕組みを学び、暗号化および解読の処理をつくります。



的当てゲームをつくろう

クローンに対して個別の変数を設定し、少ない処理でゲームをつくります。



フラッピーゲームをつくろう

古典的なゲームを作り、Scratchがマスターできたことを確認します。

的当てゲームをつくろう

QRコードから実際のレッスンの動画をご覧ください

