

# 個人点数表

チーム名： \_\_\_\_\_ 氏名： \_\_\_\_\_

第1試技 \_\_\_\_\_ 点

	A	B	C	D
10				
9				
8				
7				

【 × × × × 】

第2試技 \_\_\_\_\_ 点

	A	B	C	D
10				
9				
8				
7				

【 × × × × 】

第3試技 \_\_\_\_\_ 点

	A	B	C	D
10				
9				
8				
7				

【 × × × × 】

第4試技 \_\_\_\_\_ 点

	A	B	C	D
10				
9				
8				
7				

【 × × × × 】

第5試技 \_\_\_\_\_ 点

	A	B	C	D
10				
9				
8				
7				

【 × × × × 】

第 \_\_\_\_\_ ゲーム

合計得点

\_\_\_\_\_ 点

## 【ルール】

- ① 1試技につきボールは別々に4個投げる。4個の構成は、白色、黄色、ピンク色、赤色をそれぞれ1個ずつとする。
- ② 1度にボールを2個以上同時に投げてはいけない。
- ③ マットの近縁に足が触れない（踏み越さない）ように立ち（もしくは椅子に座り）、その位置からボールを投げる。  
ボールを投げる際、ラインを踏んではいけない。踏んだ場合は、そのときのボール（1個）は無効となる。
- ④ ボールが落ちたマス目の列の数が点数となる。「役」ができた場合の点数は、別紙の役表を参考に計算する。
- ⑤ 線上に落ちた場合は、ボールが入っている面積がより大きい方とする。
- ⑥ ボールが100cm×100cmのマス目の外に出た場合でも線に触れていれば（オンラインとし）、その線のマス目に落ちたこととする。
- ⑦ 後から投じたボールが先に投じたボールに当たってはじかれた場合、はじかれた後に移動した場所が正式なボールの居場所とする。
- ⑧ 完全にマットの外に出たボールは表下の×を丸で囲む。