

Mathematica-Node.js combination **I/O** **on the RaspberryPi Zero**

Node.jsのrpioによる外部機器の制御
Peripherals control using Node.js rpio

kobayashikorio@gmail.com
2018/2/28

MathematicaからNode.jsを使う理由

- **Node.js**はブラウザなしに単独で実行できる

- (1) V8 JIT により機械語レベルで高速に実行される
- (2) Node.jsはサーバーサイドのJavaScript実行環境である

- **Node.js**はI/Oを非同期でかつ高速に実行できる

- (1) I/Oを実行しつつ、HTTPリクエストを受け付けることができる
- (2) Node.jsのI/OはMathematicaのI/Oより高速に実行できる

- **Node.js**は**node-rpio**を通じて、**GPIO, I2C, SPI**を制御できる

- **Mathematica**から**HTTP**関数等を通じて**Node.js**を制御することができる

RaspberryPiを使う理由

- 安価な**RaspberryPi**上で、高速にコードを実行できる可能性がある
- 各種コードを、システムクラッシュのリスクを考慮せずに、試用することができる
- **RaspberryPi**, *Mathematica*, **Node.js**, 各種外部機器の組合わせたシステムを、安価にかつ高速に実行できる可能性がある

Node.jsのインストール

■ インストール手順

```
pi@raspberrypi:~ $ sudo apt install -y nodejs npm
pi@raspberrypi:~ $ sudo npm cache clean
pi@raspberrypi:~ $ sudo npm install n -g
pi@raspberrypi:~ $ sudo n stable
pi@raspberrypi:~ $ sudo npm update npm -g
pi@raspberrypi:~ $ node -v
v4.8.2
pi@raspberrypi:~ $ npm -v
5.7.1
```

■ rpioのインストール

```
pi@raspberrypi:~ $ sudo npm install rpio
```

MathematicaからNode.jsにアクセスする方法

■ HTTP関数を通じてアクセスする手順

- Node.jsでweb serverを動かす
- MathematicaのHTTP関数からNode.jsにアクセスする
- MathematicaからNode.jsにパラメータを送信し結果を受け取る

Mathematicaからパラメータを、サーバーに送り、サーバー側がこれを使うサンプル・プログラム

- サーバー側のjs

```
var http = require (' http');
var url = require (' url');
var server = http.createServer ();

server.on (' request', function (req, res) {
var obj = url.parse (req.url, true); //parsing url parameter
  console.log (obj.query);
  res.writeHead (200, {' Content - Type' : ' text/plain'});
  res.write (' hello world');
  res.end ();});
server.listen (3000);
```

- Mathematicaのプログラム
- 実行手順

■ ExternalEvaluateを通じてアクセスする

- ExternalEvaluateからNode.jsにアクセスする

Node.js samples

■ sample 1: “hello” output

Node.jsの1行プログラムである

```
$ cat progam.js
  console.log( “Hello” )
$ node program.js
$ Hello
```

■ sample 2: GPIO pin on/off

RaspberryPi Zeroのピンを操作してLEDを点滅させるプログラム

```
var rpio = require( ‘rpio’ );
var LED_PIN_1 = 13; // GPIO27
rpio.open(LED_PIN_1, rpio.OUTPUT, rpio.LOW);

for (var i = 0; i < 100; i++) {
  rpio.write(LED_PIN_1, rpio.HIGH);
  rpio.msleep(100);
  rpio.write(LED_PIN_1, rpio.LOW);
  rpio.msleep(100);
}
```

■ sample 3: asynchronous operation

Node.jsの非同期動作のサンプル・プログラム

```
var EventEmitter = require( ‘events’ ).EventEmitter;
```

```
function asyncFunc() {
  var ev = new EventEmitter;
  console.log( ‘in asyncFunc’ );
  setTimeout(function () {
    ev.emit( ‘done’ , ‘foo’ , ‘bar’ );
  }, 1000);
  return ev;
}
```

```
var async = asyncFunc();
async.on( ‘done’ , function(arg1, arg2) {
  console.log(arg1, arg2);
})
```

```
var http = require( ‘http’ );
var url = require( ‘url’ );
var server = http.createServer();
```

```
server.on( ‘request’ , function(req, res) {
```

```
  var obj = url.parse(req.url,true);
```

```

console.log(obj.query);

res.writeHead(200, { 'Content-Type' : 'text/plain' });
res.write( 'hello world' );
res.end();
});

server.listen(3000);

```

■ sample 4: LED flicker

Node.jsとMathematicaを結合してLEDを点滅間隔をコントロールするプログラム

■ 実行手順

1. Node.js プログラムをコンソールから開始する（プログラム名が led.js であれば、\$ node led.js）
2. *Mathematica* プログラムを実行する
3. URLExecute[req, {"val" -> 1000, "opt" -> "good"}] のval の値を変更すると、LEDの周期が変更される

■ Mathematica

```

req = HTTPRequest["localhost:3000"]
URLRead[req]
URLExecute[req, {"val" -> 1000, "opt" -> "good"}]

```

■ Node.js

```

//
var http = require('http');
var url = require('url');
var rpio = require('rpio');

var Led = 13; // GPIO2
rpio.open(Led, rpio.OUTPUT, rpio.LOW);
var period=100;
var isOn=false;
var blink;
//
timer = {
  start:function(period) {
    blink= setInterval( function() {
      if(isOn) {
        rpio.open(Led, rpio.OUTPUT, rpio.LOW);
        isOn = false;
      }
      else {
        rpio.open(Led, rpio.OUTPUT, rpio.HIGH);
        isOn = true;
      }
    }, period);
    return blink;
  },
  change:function(newPeriod) {
    clearInterval(blink);

    blink= setInterval( function() {
      if(isOn) {
        rpio.open(Led, rpio.OUTPUT, rpio.LOW);
        isOn = false;

```

```

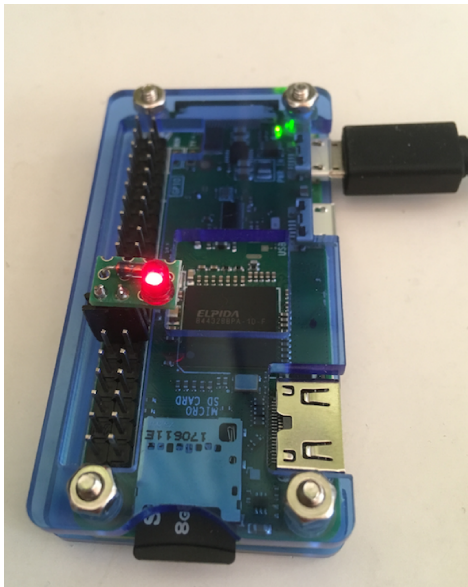
    }
    else {
      rpio.open(Led, rpio.OUTPUT, rpio.HIGH);
      isOn = true;
    }
  },newPeriod);
  return blink
}
};
//
var blink=timer.start(period);

var server = http.createServer();
server.on('request', function(req, res) {
  var obj = url.parse(req.url,true).query;

  period=Number(obj.val);// get value of val parameter
  console.log(period);// val value
  var blink=timer.change(period);

  res.writeHead(200, {'Content-Type' : 'text/plain'});
  res.write('period changed');
  res.end();
});
server.listen(3000);

```



Node.jsによりLED点滅させておいて、Mathematicaからその周期を任意のタイミングで変更する

reference

1. <https://nodejs.org/api/http.html> -> Node.js v9.6.1 Documentation
2. <https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/JavaScript> -> JavaScript reference in Japanese
3. node-rpio can control i2c -> <https://github.com/jperkin/node-rpio>
4. async -> <https://github.com/caolan/async#queue>
5. Async Functions -> <https://tc39.github.io/ecmascript-asyncawait/>
6. PythonじゃなくてもOK！ Raspberry Pi + JavaScript で「Lチカ」から「明るさ制御」 -> <http://www.indetail.co.jp/blog/171002/>
7. Raspberry Pi に Node.js をインストールする (nvm利用) -> https://make.kosakalab.com/make/electronic-work/nodejs_raspi/
8. ラズパイで手軽に作る！ ドアロックセンサーの実現【第一回 AWS IoTの設定】 -> <https://www.indetail.co.jp/blog/161209/>
9. node.jsでwebサーバを作ってみる-> <https://qiita.com/ritukiii/items/7f28554369d63eb373c3>
10. Node.jsでRaspberryPiのGPIOを良しなにする方法 -> [https://qiita.com/koki_cheese/items-a4555d6ec3a32273cf36](https://qiita.com/koki_cheese/items/a4555d6ec3a32273cf36)
11. callback -> JavaScript中級者への道【5. コールバック関数】 -> [https://qiita.com/matsuby/items-3f635943f25e520b7c20](https://qiita.com/matsuby/items/3f635943f25e520b7c20)
12. async/awaitをつかった非同期処理の直列実行 -> <http://kitak.hatenablog.jp/entry/2016/06/17/101402>
13. JavaScript Promiseの本 -> <https://azu.github.io/promises-book/#introduction>
14. JavaScriptでLEDを制御しよう -> <https://ics.media/entry/10547/2>
15. setInterval(function(),time) change time on runtime -> <https://stackoverflow.com/questions/10576106/set-intervalfunction-time-change-time-on-runtime>
16. Node書くならEventEmitterについて知っとくべし -> [https://qiita.com/yuku_t/items-d69d3a2c7dafa7d04e87](https://qiita.com/yuku_t/items/d69d3a2c7dafa7d04e87)
17. spawn -> <http://muddydixon.hatenablog.com/entry/20110708/1310134554>

