

臨時代走について

1)打者及び走者が事故等で走者になれない場合、臨時代走を認める。

なお、臨時代走は投手と捕手を除く打順の遠い選手とする。

2)攻撃が終わっても前記の選手が速やかに出場できない場合は、選手交代となる。

3)頭部に投球及び送球を受けたときには、必ず臨時代走を出す。

4)2アウトの場合、捕手ならびに投手が走者のときに臨時代走を認める。

(国際ルールの「最後にアウトになった選手」は適用しない。

以上の記述について、打順の遠い選手とは打者からではなく、該当者である。

<例>

打者が事故等で走者になれない場合（現行どおり）

1番打者

2番打者

3番打者(投手)

4番打者(捕手)

5番打者 臨時代走

6番打者 打者

7番打者

8番打者

9番打者

5番打者が既に走者の場合、
投手、捕手を除く選手

<例>

走者が事故等で走者になれない場合(現行どおり)

1番打者 臨時代走

2番打者(投手)

3番打者 走者

4番打者(捕手)

5番打者 (1アウト)

6番打者 打者

7番打者

8番打者

9番打者

交代する走者に対し

投手、捕手を除く選手が臨時代走

<例> ※国内ルールに変更

2アウトの場合、捕手ならびに投手が走者のときに臨時代走を認める。

捕手に臨時代走を送る

1番打者

2番打者 臨時代走

3番打者(投手)

4番打者(捕手) 走者

5番打者 (2アウトの打者)

6番打者 打者

7番打者

8番打者

9番打者

2アウトになった選手ではなく、
捕手に対して、投手を除く
打順の一番遠い選手が臨時代走

<例> ※国内ルールに変更

2アウトの場合、捕手ならびに投手が走者のときに臨時代走を認める。

投手、捕手に臨時代走を送る

1番打者 臨時代走

2番打者 臨時代走

3番打者(投手) 走者

4番打者(捕手) 走者

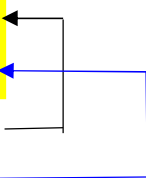
5番打者 (2アウトの打者)

6番打者 打者

7番打者

8番打者

9番打者



投手、捕手に臨時代走を送る場合

先に打順が回ってくる選手を本塁に近い塁に配置