

臨時代走について

1)打者及び走者が事故等で走者になれない場合、臨時代走を認める。

なお、臨時代走は投手と捕手を除く打順の遠い選手とする。

2)攻撃が終わっても前記の選手が速やかに出場できない場合は、選手交代となる。

3)頭部に投球及び送球を受けたときには、必ず臨時代走を出す。

4)2アウトの場合、捕手ならびに投手が走者のときに臨時代走を認める。

以上の記述について、打順の遠い選手とは打者からではなく、該当者である。

例題：ツーアウトでランナーが一人で4番(捕手)、打順6番打者

捕手に臨時代走を送る場合

誤

1番打者

2番打者

3番打者(投手)

4番打者(捕手) 走者

5番打者 臨時代走

6番打者 打者

7番打者

8番打者

9番打者

正

1番打者

2番打者 臨時代走

3番打者(投手)

4番打者(捕手) 走者

5番打者

6番打者 打者

7番打者

8番打者

9番打者

これからの大会で間違いの無いよう徹底願います