

メンバー表提出	第1試合 試合開始40分前 第2試合以降 前の試合4回終了時 *コールドゲームも同じ	お呼び出し致します。 （一塁側） 本日の第（ ）試合、（ ）リーグ／チームと（ ）リーグ／チームの主将は、 メンバー表を用意して審判席まで提出してください。（担当審判員を確認する） *コールドゲームの場合、試合結果放送終了後、続けて呼び出しする。		
	試合前 後 攻	（ ）（一塁側）（ ）（三塁側） 本日の第（ ）試合（ ）リーグ／チームと（ ）リーグ／チームの試合は 先攻が（ ）リーグ／チーム、後攻が（ ）リーグ／チームと決定致しました。 両リーグ／チームはベンチ入りして下さい。（ベンチ入りしていても放送する） ※ この放送により、正規のベンチ入りとなります。		
シートノック	後 攻	（ ）リーグ／チーム、シートノックの準備をしてください。（ベンチ入り後、すぐに放送） 後攻の（ ）リーグ／チームはシートノックを始めて下さい。時間は7分間です。 *ストップウォッチはボール回しが始まったら作動。 （シートノックが1リーグの時・・・（ ）リーグ／チームはシートノックを始めてください。時間は7分間です）		
	先 攻	（すこし間を置いてから） （ ）リーグ／チームは、選手チェックを行いますのでベンチ後方に整列して下さい。		
	後 攻	シートノックは残り2分です。		
	後 攻	シートノックを終了して下さい。（時間より早く終了しているときは放送しない）		
	先 攻	後攻の（ ）リーグ／チームはシートノックを始めて下さい。時間は7分間です。 *ストップウォッチはボール回しが始まったら作動。 （シートノックが1リーグの時・・・（ ）リーグ／チームはシートノックを始めてください。時間は7分間です）		
	後 攻	（すこし間を置いてから） （ ）リーグ／チームは、選手チェックを行いますのでベンチ後方に整列して下さい。		
スターティングメンバー発表（シートノックが無い場合、先攻・後攻の発表に続けて放送する）	先 攻	本日の第（ ）試合、（ ）リーグ／チーム対（ ）リーグ／チームの試合に先立ち スターティングラインナップならびに審判員をお知らせします。 先攻（ ）リーグ／チーム [守備位置] 名前（名字で放送。同姓はフルネームで放送） 1 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 2 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 3 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 4 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 5 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 6 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 7 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 8 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 9 番 《 》（ ） 君 背番号《 》		
		後 攻	続きまして、後攻（ ）リーグ／チーム 1 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 2 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 3 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 4 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 5 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 6 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 7 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 8 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 9 番 《 》（ ） 君 背番号《 》 なお、この試合の審判員は、 球 審 （ ） 一 塁 審 （ ） 二 塁 審 （ ） 三 塁 審 （ ） 〈外審 レフト（ ） ライト（ ）〉 以上、4氏（6氏）で行います。 試合開始まで、今しばらくお待ちください。	
			先 攻	シートノックは残り2分です。
			先 攻	シートノックを終了して下さい。（時間より早く終了しているときは放送しない）

※スターティングメンバー発表の途中で、シートノックの時間になったら、時間の報告を優先する。

ノック	先 攻	シートノックは残り2分です。
	先 攻	シートノックを終了して下さい。（時間より早く終了しているときは放送しない）

試合開始	後攻	グラウンド整備ありがとうございます。 (選手が整列していない場合) 両リーグ／チームの選手はベンチ前に待機してください。 お待たせいたしました。 ＜一塁側＞ () リーグ対 () リーグの試合 まもなく開始でございます。
	★時間制限の時	（時間制限の時のみ開始時刻の放送） 試合開始時間を理事に確認する。（球審がプレイをかけた時） この試合の開始時刻は () 時 () 分です。
守備の紹介	後攻	(一回の表、守備につき、 投球練習が始まったら紹介する) ただいま、守備につきました () リーグ／チームの、 ピッチャーは () 君 キャッチャー () 君 ファースト () 君 セカンド () 君 サード () 君 ショート () 君 レフト () 君 センター () 君 ライト () 君  なお、ピッチャー () くんのリトル年齢は () 歳。投球制限は、 () 球です。
	先攻	(各回の先頭打者のみ審判よりラスト1球(ワンモアピッチ)の指示があり最後の投球動作に入ったら放送する) () 回の表、 () リーグ／チームの攻撃は、 (打順) (守備位置) (名前) (名字、同性の場合、フルネーム) * () 番、 《 () 》 () 君、 《 () 》 () 君、 背番号 () 以下、*を同様に繰り返し (2巡目からは繰り返しなし、背番号なし)
守備の紹介	先攻	(一回の裏、守備につき、 投球練習が始まったら紹介する) ただいま、守備につきました () リーグ／チームの、 ピッチャーは () 君 キャッチャー () 君 ファースト () 君 セカンド () 君 サード () 君 ショート () 君 レフト () 君 センター () 君 ライト () 君  なお、ピッチャー () くんのリトル年齢は () 歳。投球制限は、 () 球です。
	後攻	(各回の先頭打者のみ審判よりラスト1球(ワンモアピッチ)の指示があり最後の投球動作に入ったら放送する) () 回の裏、 () リーグ／チームの攻撃は、 (打順) (守備位置) (名前) (名字、同性の場合、フルネーム) * () 番、 《 () 》 () 君、 《 () 》 () 君、 背番号 () 以下、*を同様に繰り返し (2巡目からは繰り返しなし、背番号なし)
投球数確認	①守備側	この回の () 君の投球数は () 球です。 【2回以降】この回の () 君の投球数は () 球。トータル () 球です。
得点の確認	②攻撃側	() 回の表(裏)、 () リーグ／チームの得点は、 () 点です。（得点は理事に確認） () 回の表(裏)、 () リーグ／チームの得点はありません。（0点の場合）
試合終了	選手の挨拶が終わったら	(一塁側) (三塁側) ご覧のように、 () リーグ／チーム対 () リーグ／チームの試合は、 (勝点) (負点)
	勝利チーム	() 対 () をもちまして、 () リーグ／チームが勝ちました。 () 対 () をもちまして、引き分けとなりました。 審判員のみなさま、ありがとうございました。
	★時間制限の場合	(時間制限の場合) この試合の終了時刻は () 時 () 分です。（時間は理事に確認）