

単位クラブ 会長各位

令和7年11月13日

金沢区シ連麻雀大会運営委員会

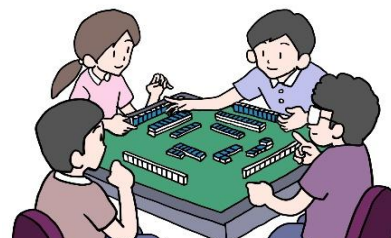
金沢区シ連 麻雀大会 開催案内



日頃の単位クラブ運営・区シ連運営に多大なご尽力をいただき御礼申し上げます。

さて この度 初めても試みとして 区シ連主催・ぼたんの会協力のもと 「区シ連麻雀大会」を企画いたしました。皆さんの奮っての参加をお待ちします。楽しみましょう。

- 1 **実施日時** 令和8年2月22日（日） 9時受付、 麻雀時間帯10時～17時
- 2 **実施場所** 西柴地域ケアプラザ
- 3 **募集人員** 64名（申込先着順、男女混合）
 - ・募集期間は 11/17日（月）から12/26日（金）
 - ・参加資格は スムズに麻雀が打て、ある程度点数計算ができる方
 - ・参加申し込みは 区シ連事務局へ 「個人」又は「単位クラブまとめて」、区シ連FAX又はメールでお願いいたします。
 - ・別紙ルールなどへの質問は 区シ連へのメールまたはFAXで行ってください。事務局の方はわかりませんのでよろしくお願いします。
- 4 **開催案内** 会長研修会（11/13日）で配布、欠席クラブへはメールまたは郵送。
- 5 **参加費** 500円（当日受付時集金）
- 6 **賞品** 全員に参加賞
1～8位に賞状・賞品
- 7 **大会ルール** 健康マージャンルールに準拠（別冊）
ただし
 - ・ゲーム時間は1時間（55分経過時の局で終了）
 - ・東場で回し 終了時間まで実施
 - ・終了時点の点数の多い順に1, 2位とする
 - ・1回戦の組み合わせは 主催者にて行う
 - ・順位1, 2位の方が次局にすすむ



10時～11時	8テーブルで最初の32人が1回戦対局、 各テーブル1・2位の16人が2回戦へ
11時～12時	8テーブルで次の32人が1回戦対局、 各テーブル1・2位の16人が2回戦へ
12時～13時	休憩（食事等）
13時～14時	8テーブルで32人が2回戦対局、 各テーブル1・2位の16人が3回戦へ
14時～15時	4テーブルで16人が3回戦対局、 各テーブル1・2位の8人が4回戦へ
15時～16時	2テーブルで8人が4回戦対局、 各テーブル1・2位が1～4位決定戦へ、 各テーブル3・4位が5～8位決定戦へ
16時～17時	2テーブルで順位決定戦対局、その後表彰式

以上

区シ連 F A X 番号 045(784)5121

区シ連メールアドレス kanazawaku-shiniaren@ever.ocn.ne.jp

麻雀大会 参加申込書

単位クラブ名

日付

	参加者名	連絡先（電話番号）	その他
1			
2			
3			
4			
5			

備考) 別紙で下記のものを添付します。よく読んできてください。

- ・健康マージャン ルール
- ・健康マージャン マナー
- ・点数早見表

健康マージャン ルール

自分に厳しく人にやさしく



一般社団法人日本健康麻将協会

東京都千代田区神保町 3-2-1 サンライトビル 3F

TEL 03-6261-3955 FAX 03-6261-3956

1・食いタンあり・後付けあり

3・形式テンパイあり（自分が待ち牌を手牌ですべて使っている時はノーテン）

- 5・半荘終了時、同点だった場合、順位は起家に近いほうが上位になる
- 6・テンパイ料は場に 3000 点、積み場は 1 本につきアガリに 300 点加算
親はテンパイ連荘、オース親がノーテンだと半荘終了(供託はトップ取り)
- 7・途中流局なし(九種倒牌・四風子連打・四人リーチ・四槓流れなど)
- 8・ダブルロン・トリプルロンは採用しない(頭ハネで1人がアガる)
- 9・30 符 4 翻(60 符 3 翻)は切り上げ満貫を採用(子 8000 点、親 12000 点)※翻数表記に場ゾロ含まず
- 10・王牌は 14 枚残し
- 11・役満のパオ(責任払い)は大三元の 3 フーロ目・大四喜の 4 フーロ目をポンまたは大ミンカンされたときのみ適用
パオを適用された人は、役満を①ツモアガリされた場合アガリ点全てを②ロンアガリされた場合は振り込んだ人と折半して支払う(その際、積み場分の点数は振り込んだ人が支払う)
- 12・役満の特例なし(国士無双でも暗カンに搶槓できない・国士無双 13 門張でも現物以外のフリテンロンできない)
- 13・採用していない役、ルール → 人和・数え役満・流し満貫・十三不搭・大車輪・三連刻・カン振り・二翻しばり 等
- 14・食いかえなし

リーチについて

- 1・フリテンリーチあり(フリテンなのでロンアガリできない) 2・リーチ後にアガリ牌を捨てても良い(アガるかどうか選択できる)
- 3・一発・裏ドラ・カンドラ・カン裏ドラあり 4・ノーテンリーチは流局時チョンボ(テンパイ料のやり取りはしない)
- 5・ツモ番がない場合でもリーチはかけられる ※ノーテンリーチをしても局が終わるまで同卓者に伝えないこと

罰則について

1・1000 点罰符

最初に発声したポン・チー・カンができない場合は 1000 点を罰符として供託し、そのままゲームを続行する。
ただし、誤ったポン・チーの発声をした後、直ちにロンに修正することは認める。

2・アガリ放棄

発声のみで手牌を公開していない誤ツモ・誤ロンはアガリ放棄。
アガリ放棄はテンパイ・リーチをしていても流局時にノーテン扱いとなる。(ノーテンリーチのチョンボにはならない)
アガリ放棄となった後は、その局が終わるまでポン・チー・カン・リーチなどの発声行為ができない。

3・チョンボ 正常にゲームの続行ができなくなった場合にやむを得ず採用するものです

①誤ったアガリで手牌の大半を公開した

②ノーテンリーチをかけ流局した

③ヤマを復元できないほど崩す等ゲーム続行不能にした

上記の場合チョンボとなり、親・子に関わらず 3000 点ずつ相手 3 人に支払い、その局をもう一度やり直す。
その際、積み場は増えず、その局に出た供託は出した人に返す。

補 足

- 暗カン・明カンを問わず、カンが成立した時点でカンドラを公開する。
リーチ、一発、搶槓は複合するがこのときカンドラは増えない。リーチ、ツモ、嶺上開花に一発は複合しないが、カンドラが増える。
- 流局時、カラテン(待ち牌がない状態)でもテンパイを認める。(待ち牌を手牌ですべて使っている時を除く)
- 偶然役(海底撈月、河底撈魚、嶺上開花、搶槓)だけでもアガリを認める。
- 嶺上開花と海底撈月(ハイテイツモ)は複合しない。
- 役満の複合(ダブル・トリプルなど)は認めない。

※記入された集計票の合計点数が合わなかったとき

4 人の点数の合計が 10 万点を越えている場合、その分をトップから引く。(この減算による半荘順位の変動はない)

10 万点未満の場合はそのまま集計する。(点数確認は同卓の 4 人で)

※個人利用可・商用利用不可(商用利用でご希望の場合は当協会への加盟が必要となります)

(2022.10.13 表現見直し)

健康マージャン マナー15か条

- 1・「自分に厳しく人にやさしく」を心がけましょう
- 2・ゲームを始める前に「よろしくお願いします」、
ゲームが終わったら「ありがとうございました」と挨拶しましょう
- 3・ツモ、ロン、ポン、チー、カン、リーチの発声は明確に行いましょう
- 4・先ツモは厳に慎みましょう
- 5・牌は叩きつけたりしないようにしましょう
- 6・卓に入っていない時の、立ち見、座り見等は慎みましょう
- 7・対局相手に対する言い方には細心の注意をはらいましょう
正しい注意も言い方次第でトラブルの元です
×「発声して!!」 ×「早く切って!!」
×「また、1000点!？」×「安い手ばかりね!」など
- 8・ロン牌を捨てた人、アガった人等、他家の批判をしないようにしましょう
×「そんなミエミエの待ちに打ちこむな!」 ×「そんなのアガってどうするの?」など
- 9・愚痴や投げやりな態度は慎みましょう
- 10・ゲーム中の「口三味線」と局終了後の「解説」は慎みましょう
- 11・牌がセットされたら、牌山全体の死角を少なくするよう、また対面の人がツモり易いように、牌山を右斜め前へ出しましょう(6枚でずらすなどヤマ切りは不要です)
- 12・リンシャン牌は、崩す可能性の高い牌ですので、ドラをめくる前に下段におろしましょう
- 13・流局時以外は手牌を伏せないようにしましょう
- 14・アガったときは、牌を見やすく並べてから倒しましょう
- 15・点棒の受け渡しは丁寧に、他家も点棒の受け渡しがおわるまでは手牌と牌山を崩さないように、しましょう

※個人利用可・商用利用不可(商用利用でご希望の場合は当協会への加盟が必要となります)

一般社団法人日本健康麻将協会



「子」の点数早見表（得点早見表）

	1ハン	2ハン	3ハン	4ハン
20符	ピンフツモ ⇒	－	－	－
		400 ・ 700	700 ・ 1,300	1,300 ・ 2,600
25符	チートイツ ⇒	1,600	3,200	6,400
		－	800 ・ 1,600	1,600 ・ 3,200
30符		1,000	2,000	※7,700
		300 ・ 500	500 ・ 1,000	※2,000 ・ 3,900
40符		1,300	2,600	満貫
		400 ・ 700	700 ・ 1,300	
50符		1,600	3,200	
		400 ・ 800	800 ・ 1,600	
60符		2,000	3,900	
		500 ・ 1,000	1,000 ・ 2,000	
70符		2,300	4,500	満貫
		600 ・ 1,200	1,200 ・ 2,300	
80符		2,600	5,200	
		700 ・ 1,300	1,300 ・ 2,600	
90符		2,900	5,800	
		800 ・ 1,500	1,500 ・ 2,900	
100符		3,200	6,400	満貫
		800 ・ 1,600	1,600 ・ 3,200	
110符		3,600	7,100	満貫
		900 ・ 1,800	1,800 ・ 3,600	

※ 「切り上げ満貫あり」ルールだと、3ハン 60符・4ハン 30符は満貫扱いです

「親」の点数早見表（得点早見表）

	1ハン	2ハン	3ハン	4ハン
20符	ピンフツモ ⇒	－	－	－
		700 オール	1,300 オール	2,600 オール
25符	チートイツ ⇒	2,400	4,800	9,600
		－	1,600 オール	3,200 オール
30符	1,500	2,900	5,800	※11,600
	500 オール	1,000 オール	2,000 オール	※3,900 オール
40符	2,000	3,900	7,700	満貫
	700 オール	1,300 オール	2,600 オール	
50符	2,400	4,800	9,600	
	800 オール	1,600 オール	3,200 オール	
60符	2,900	5,800	※11,600	
	1,000 オール	2,000 オール	※3,900 オール	
70符	3,400	6,800	満貫	満貫
	1,200 オール	2,300 オール		
80符	3,900	7,700		
	1,300 オール	2,600 オール		
90符	4,400	8,700		
	1,500 オール	2,900 オール		
100符	4,800	9,600		
	1,600 オール	3,200 オール		
110符	5,300	10,600		
	1,800 オール	3,600 オール		

※ 「切り上げ満貫あり」ルールだと、3ハン 60符・4ハン 30符は満貫扱いです。

「満貫以上」の点数早見表

	子	親
満貫	8,000	12,000
	2,000 ・ 4,000	4,000 オール
跳満 (6・7ハン)	12,000	18,000
	3,000 ・ 6,000	6,000 オール
倍満 (8～10ハン)	16,000	24,000
	4,000 ・ 8,000	8,000 オール
三倍満 (11ハン以上)	24,000	36,000
	6,000 ・ 12,000	12,000 オール
役満	32,000	48,000
	8,000 ・ 16,000	16,000 オール

※ 「数え役満あり」ルールだと、13 ハン以上が役満扱いです。