

# 한 지붕 두 가족 『MS SQL Server 2012』 Identity와 Sequence

(주)엑셈 컨설팅본부/SQL Server팀 이 제춘

1992년 MS가 Windows NT에서 운용되는 첫 번째 SQL Server(4.2)를<sup>2</sup> 출시한 이후 20년이 흘렀다. 그간 꾸준한 발전을 통해 후발주자임에도 Oracle과 함께 관계형 DBMS 시장의 양대산맥으로 자리매김 하였다. 그리고 지난 2012년 또 하나의 새로운 버전 SQL Server 2012를 출시 하였다.

이 SQL Server 2012에서는 고가용성 향상을 위한 Always on 기능 및 BI의 Power View, Cloud 환경 지원 등 굵직한 새 기능들이 포함되었다. 이러한 기능들 이외에도 프로그래밍 기능 향상과 같은 MS의 세심함을 느낄 수 있는 부분들이 있는데 그 중 하나가 Sequence이다. 사실 Sequence는 지금까지 Oracle에서 사용되어 왔던 자동증가 기능이였다. 이전부터 SQL Server와 Oracle의 다른 점으로 거론된 부분 중 하나가 자동증가 컨트롤에 대해 SQL Server는 Identity를 Oracle에서는 Sequence를 사용한다는 것이었다. 현대 이 두 가지 모듈을 SQL Server 2012부터 사용 가능하게 된 것이다.

자동증가 기능이란 1, 2, 3, 4...혹은 2, 4, 6, 8...등과 같이 정해진 시작 값에서 일정한 값 만큼 자동으로 증가하는 기능이다. 자동으로 값이 증가 되므로 중복되는 값이 없어 테이블을 운영하며 Primary key를 적용 할 수 있는 일련번호 등으로 많이 사용 된다.

SQL Server 2012라는 한 지붕에 살게 된 Identity와 Sequence에 대해 알아보도록 하자.

---

<sup>2</sup> Microsoft는 Sybase와 1987년부터 협력을 맺었고 1989년 OS/2 기반 SQL Server 1.0을 발표한다. 1992년 3월 OS/2용 SQL Server 4.2를 발표했는데 이 버전에 있는 데이터베이스 엔진의 소스 코드가 MS가 Sybase로부터 받은 마지막 코드이다. 발표 직후 양사는 개발팀을 분업하였고 1992년 10월 MS 개발팀에서 개발한 Windows NT용 SQL Server 4.2를 출시한다. 1994년 4월 Microsoft와 Sybase는 협력관계를 마감한다. - Kalen Delaney 저, Microsoft Inside SQL Server 2000 발췌

## 안방마님 Identity

Identity 는 이전부터 SQL Server 에서 사용한 자동증가 방식이다. 선언하는 방법과 사용은 아래와 같다.

```
CREATE TABLE Identity_Test
(
    Idt INT IDENTITY(1,1),
    Val VARCHAR(5)
)
GO

INSERT INTO Identity_Test(Val) VALUES ('test')
GO 3

SELECT * FROM Identity_Test
GO
```

Idt	Val
1	test
2	test
3	test

테이블을 생성해주면서 사용하고자 하는 칼럼의 자료형 속성 뒤에 IDENTITY(초기 값, 증가 값) 를 추가해주기만 하면 끝이 난다. 굉장히 심플하다. 예시 코드에서 IDENTITY(1,1)이므로 초기 값 1 부터 1 씩 증가 된다. 예시에서 INSERT 구문을 통해 두 개의 데이터를 삽입하였고 삽입된 모습을 보면 IDENTITY 속성이 있는 Idt 칼럼이 자동으로 증가하여 삽입되었음을 확인 할 수 있다. 주의 할 점은 하나의 테이블에는 반드시 하나의 IDENTITY 속성만을 사용 할 수 있다는 것이다. 또한 기본적으로 INSERT 작업 시 IDENTITY 속성이 있는 칼럼은 기재하지 말아야 한다.

드물게 IDENTITY 속성이 적용되어 있는 칼럼의 값을 직접 입력해야 하는 경우가 있는데

```
SET IDENTITY_INSERT 테이블명 ON
```

위 명령어를 통해 IDENTITY 속성이 적용된 칼럼에도 직접 값을 입력 할 수 있다. 이 때 제약이 설정 되어있지 않은 경우 이미 기록된 값도 다시 입력 될 수 있는데 이 같은 상황에서는 중복 값 이 없다는 부분은 거짓말이 된다. 통상적으로 이렇게 사용되지 않기 때문에 하는 말이다.

IDENTITY\_INSERT 속성을 OFF 시키면 다시 자동증가 기능이 실행된다. 이 때 IDENTITY 값은

마지막 입력된 값이 아닌 해당 칼럼의 MAX 값으로 설정된다. (증가값이 음수일 경우는 MIN 값으로 설정) 자동증가 기능이 활성화 된 상황에서 다시 입력이 될 경우 [해당 칼럼의 MAX 값 + IDENTITY 증가값]이 삽입 된다. 필요한 경우 이 IDENTITY 값도 변경이 가능한데 이는 DBCC CHECKIDENT 구문을 사용하여 확인 및 변경이 가능하다.

```
DBCC CHECKIDENT (
    table_name
    [, { NORESEED | { RESEED, new_reseed_value}]]
)
```

다음 구문을 통해 IDENTITY 값을 자동으로 칼럼의 MAX 값으로 변경시켜 주거나 현재 IDENTITY 값을 확인, 또는 직접 IDENTITY 값을 지정해 줄 수 있다.

뒤쪽에서 언급한 IDENTITY 값을 컨트롤하는 내용들은 사실 자주 사용되는 기능은 아니다. 기본적으로 사용되는 구문만 놓고 본다면 IDENTITY 속성은 참으로 간단하고도 편리한 자동증가 기능이라 볼 수 있다.

## 굴러온 돌 Sequence

SQL Server 2012 에서 새롭게 추가 된 Sequence 는 테이블 밖에서 선언된다. 위에서 Identity 를 설명했을 때와 같은 결과가 나오도록 하나의 Sequence 와 함께 연동 될 테이블을 만들어보자.

```
CREATE TABLE Sequence_Test
(
    Seq INT,
    Val VARCHAR(5)
)
GO
CREATE SEQUENCE SeqTest
START WITH 1
INCREMENT BY 1 ;
GO
INSERT INTO Sequence_Test(Seq, Val)
```

```
VALUES (NEXT VALUE FOR SeqTest, 'test')
GO 3

SELECT * FROM Sequence_Test
GO
```

Seq	Val
1	test
2	test
3	test

예시에서 보듯이 Sequence 는 테이블과 별도로 생성 된다. 그러므로 하나의 테이블에 여러 개의 Sequence 가 들어갈 수 있고 하나의 Sequence 를 여러 개의 테이블에서 사용 할 수도 있다. START WITH 문에서 초기값을 정해주고 INCREMENT BY 문을 통해 증가 값을 세트 할 수 있다. INSERT 구문을 보면 알겠지만 NEXT VALUE FOR 문을 호출 할 때마다 Sequence 가 증가 된다.

기본적으로 Sequence 는 하나의 개체이고 여러 인수를 갖고 있다. 간략한 설명을 위해 MSDN 에서 제공하는 Sequence 기본 구문을 인용 하였다.

```
CREATE SEQUENCE [schema_name . ] sequence_name
    [ AS [ built_in_integer_type | user-defined_integer_type ] ]
    [ START WITH <constant> ]
    [ INCREMENT BY <constant> ]
    [ { MINVALUE [ <constant> ] } | { NO MINVALUE } ]
    [ { MAXVALUE [ <constant> ] } | { NO MAXVALUE } ]
    [ CYCLE | { NO CYCLE } ]
    [ { CACHE [ <constant> ] } | { NO CACHE } ]
    [ ; ]
```

CREATE SEQUENCE 기본구문을 보면 Sequence 의 자료 형식을 지정해 줄 수 있고 최소값, 최대값 지정과 함께 최대값을 초과할 경우 반복 여부도 선택 가능하다. 해당 기능들과 함께 SQL Server 에서 기본 50 으로 지정되는 CACHE 의 크기도 지정 할 수 있다. 캐시는 Sequencer 를 생성하는 데 필요한 디스크 IO 를 최소화 시켜 SQL 의 성능을 향상시킨다. 그러나 전원오류와 같은 비정상적 종료가 발생 할 경우 캐시에 미리 저장했던 값들은 사라지고 시스템 테이블에 있는 다음 번호가 Sequence 번호로 할당 된다. 예를 들어 캐시 10 을 설정 할 경우 1, 2, 3 이 입력된 후 비정상적으로 중지 되면 캐시에 할당 된 시퀀스 번호는 모두 사라진다. 1, 2, 3 을 입력 받고 바로 11 부터 다시 Sequence 가 할당 된다. NO CACHE 옵션을 사용 할 경우 캐시 영역을

사용하지 않기 때문에 누락되는 번호가 발생하지 않지만 LOCK 으로 인해 성능 면에서 취약해질 수 있다.

이 외에도 유용한 기능으로 값이 들어가 있는 기존 사용 테이블에도 OVER 절을 통해 특정 열을 정렬하여 Sequence 를 적용 할 수 있다. 아래는 SeqTest 로 선언 한 Sequence 를 ID 오름차순으로 하여 Sequence\_test 테이블에 입력하는 예제 이다. 자주 사용되지는 않겠지만 운영중인 테이블에 기본 키가 없어 곤란한 상황에서는 두손들고 반길 만한 기능이다.

```
SELECT NEXT VALUE FOR SeqTest
OVER (ORDER BY ID) AS 'Seq', ID, Phone, Address
FROM Sequence_test
```

이같이 Sequence 는 사용자에게 높은 프로그래밍 자유도를 제공하고 있다. 여러 면에서 Sequence 는 Identity 에 비해 나아 보인다. 그렇다면 앞으로 Sequence 가 Identity 를 대체하고 Identity 는 사라지게 될 것인가? 앞서 Identity 와 Sequence 를 설명하며 많은 부분에 대해 이미 알았겠지만 직접적인 비교를 통해 더 알아보하고자 한다.

## Identity vs. Sequence ?

사실 이 둘을 동등한 입장에 두고 비교한다는 자체가 우둔한 일이 아닐 수 없다. 서로 비슷한 일을 할 뿐이지 근본적으로 다르기 때문이다. 대결 구도가 안 된다는 말이다. 그도 그럴 것이 Identity 는 테이블에 종속된 속성(Attribute)중 하나일 뿐이고 Sequence 는 하나의 개체(Object)이기 때문이다. 그래도 구태여 비교해 보이자면 아래와 같은 도표로 나타낼 수 있다.

<표1> Identity vs. Sequence

	Identity Attribute	Sequence Object
코드 작성	간단	복잡
명확성(명료성)	높음	낮음
프로그래밍 자유도	낮음	높음
옵션 기능	적음	많음

Identity 는 테이블에 종속되는 속성에 불과하기에 작성이 매우 간단하다. 하나의 테이블에 단 하나만 존재 할 수 있고 테이블 생성시 함께 속성을 설정 하기에 명확하게 나타내는 데에도 유용하다. Sequence 는 테이블과 별개로 사용이 가능한 개체이다. 그렇기에 테이블에 대해 개수 제약 없이 사용할 수 있고 여러 개의 테이블에서 하나의 Sequence 를 사용 할 수도 있다. 무엇보다도 강력한 것은 다양한 기능을 사용할 수 있는 프로그래밍 자유도 이다.

몇 가지 예를 들어 본다면 Identity 의 경우 INSERT 되기 전에는 입력 될 값을 미리 알고 사용할 수 없지만 Sequence 의 경우 INSERT 와 관계 없이 쿼리 상 어디서든 값을 증분 하여 사용할 수 있다. Sequence 는 복수의 테이블에 하나의 시퀀스로 채번 할 수 있고 이미 여러 데이터가 입력되어 있는 테이블에 대해서도 채번 할 수 있다. 문자와 조합된 조합문자 형식의 채번 또한 수월하게 할 수 있다.

'C000001' 과 같은 문자조합 채번을 Identity 와 Sequence 로 각 각 구현하여 비교해 봤다.

```

CREATE TABLE TableName (
    Idt INT IDENTITY not null PRIMARY KEY,
    Name VARCHAR (20)
)
GO
-- Identity 칼럼을 인수로 받아 Sequence 로 가공
CREATE FUNCTION FuncName(@id INT) RETURNS CHAR(7) AS
BEGIN
    RETURN 'C' + right('000000' + convert (VALCHAR(6), @id), 6)
END
GO
-- Sequence 로 가공 한 값을 넣어 줄 칼럼 테이블에 추가
ALTER TABLE TableName ADD SeqNumber AS dbo.FuncName(idt)
GO

INSERT INTO TableName (Name) VALUES ('name')
GO 3

SELECT * FROM TableName
GO

```

Idt	Name	SeqNumber
1	name	C000001

2	name	C000002
3	name	C000003

먼저 Identity 를 이용한 쿼리이다. 3 Function 을 이용한 방법으로 Identity 를 이용해 조합문자를 생성하는 여러 방법 중 하나이다. 테이블에서 조합문자를 위해 칼럼을 하나 더 사용하고 함수를 통해 재가공하고 있다. Trigger 혹은 채번 테이블을 통해 조합문자를 생성하는 방법도 있지만 다른 방법들도 마찬가지로 Identity 속성이 있는 칼럼에 대해 직접적인 변경작업을 할 수 없어 참조해야만 한다. 다음은 Sequence 를 사용해 문자조합 채번을 한 쿼리이다.

```

CREATE TABLE Sequence_Test
(
    CustomSeq varchar(10) not null PRIMARY KEY,
    Name varchar(20)
)
GO

CREATE SEQUENCE SeqTest
START WITH 1
INCREMENT BY 1
GO
--INSERT 구문 내에서 문자조합을 만들어 바로 입력
INSERT INTO Sequence_Test(CustomSeq, Name)
VALUES ('C' + right('000000' + CONVERT(VARCHAR(6), NEXT VALUE FOR
SeqTest),6), 'name')
GO 3

SELECT * FROM Sequence_Test
GO
CustomSeq Name
C000001 name
C000002 name
C000003 name

```

---

<sup>3</sup> 원본 출처 : By Jeff Smith, <http://www.sqlteam.com/article/custom-auto-generated-sequences-with-sql-server>  
해당 사이트에서 Identity 를 이용해 더 복잡한 Custom Sequence Number 를 생성하는 방법도 제공하고 있다.

구조를 자세히 보면 Sequence 를 소개하면서 만들어 본 쿼리와 동일하다. 단지 INSERT 부분만이 다를 뿐이다. 쿼리의 길이로만 본다면 identity 와 크게 다를 바 없어 보이지만 채번을 위해 따로 칼럼을 사용하지 않았고 함수를 사용하지도 않았다. 쿼리 분석도 훨씬 직관적이다.

앞서 언급한 예들 이외에도 다양한 기능을 사용하거나 옵션을 두고자 할 때, 혹은 Identity 로 작성하기 불편했던 많은 상황을 Sequence 로 해결 할 수 있다.

## 넙쿨째 굴러들어온 복, Sequence

SQL Server 2012 의 New Feature, Sequence 는 굴러온 돌이 아닌 굴러들어온 복덩이다. 왜 이제서야 나타났는지 싶다. Identity 의 단점인 프로그래밍 취약점을 Sequence 를 통해 커버 할 수 있게 되었다. 지금까지 Identity 를 여러 방법으로 변형해서 사용하는 수고로움을 덜 수 있게 된 것이다. 그렇다고 Identity 를 버리고 모두 Sequence 를 사용 할 필요는 없다. 숫자로 된 일련번호 목적으로만 사용 할 경우 편리하고 명확한 Identity 를 사용하고 추가적인 기능이 필요하다면 Sequence 를 사용하면 된다. 닭 잡는데 소 잡는 칼을 쓸 필요 없지 않나. MS 에서 제공하는 가이드나 권장사항은 없지만 앞서 말한 용도에 맞게 Identity 와 Sequence 를 사용하는 것이 좋겠다.