

=====
はじめにお読みください

Krachware User Interface Material Variety Pack

=====

■はじめに

このたびはKrachware User Interface Material Variety Pack(以下「本ソフトウェア」)をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、『ツールシリーズ』などのゲーム制作支援ソフトやツールシリーズや自作プログラムなど、ゲーム制作全般でご利用いただけるグラフィックデータを収録した素材集です。

■Krachware User Interface Material Variety Packについて

『Krachware User Interface Material Variety Pack』とは、ジークンソフト制作のグラフィック素材集です。『RPGツールMZ』『RPGツールMV』の素材規格にあわせて作成されています。それ以外の用途で利用する場合、グラフィック編集ソフトなどを用いて加工が必要になる場合があります。

■動作環境

『RPGツールMZ』『RPGツールMV』が正常に動作する環境を推奨いたします。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPGツールMV』を例にご説明します。

<titles2フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツールMV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ゲーム]>[フォルダを開く]を選択するとプロジェクトが入っているフォルダ画面が表示されます。
3. 「img」>「titles2」のフォルダを開きます。
4. 『Krachware User Interface Material Variety Pack』の「titles2」フォルダに含まれている素材をコピー&ペーストしてください。
5. 『RPGツールMV』メインメニューに戻り[データベース]>[システム]タブのタイトル画面変更で素材が表示されますので、ご利用ください。

<windowフォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツールMV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてくだ

さい。

2.メインメニューの[ゲーム]>[フォルダを開く]を選択するとプロジェクトが入っているフォルダ画面が表示されます。

3.[img]>「system」のフォルダを開きます。

4.『Krachware User Interface Material Variety Pack』の「window」フォルダに含まれている素材をWindow.pngにリネームしてください。

5.4でリネームした素材を「system」フォルダの中コピー&ペーストしてください。※元ファイルは保存しておいてください。

6.これでプロジェクトに素材が反映されます。

※「system」フォルダ内のDamage、GameOver、Loadingも同様です。

※bonusフォルダに収録されている素材については、おもにイベントコマンド[ピクチャの表示]にて使用します。

[ピクチャの表示]の使い方については、各ツールのマニュアル、ヘルプにてご確認ください。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧いただき、素材のインポートを行なってください。

■『Krachware User Interface Material Variety Pack』収録素材使用条件

●本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Gee-kun-soft(ジークンソフト)及び同社の認める第三者に帰属します。

●ゲーム制作に利用する場合、以下の条件を順守してください。

<ツールシリーズで利用する場合>:本ソフトウェアに収録されている素材(以下「本素材」といいます)は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム(以下「ユーザーゲーム」といいます)を制作・配布・販売することができます。

●ツールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社KADOKAWA製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2021 Gee-kun-soft

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。

●本素材(ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます)を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

<自作プログラムや自作アプリケーションに利用する場合>:本ソフトウェアに収録されている素材(以下「本素材」といいます)は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツールシリーズ』の素材規格にあわせて作られておりますが、ユーザーは本素材を使用して、自作プログラムや自作アプリケーション(以下「ユーザーゲーム」といいます)を制作・配布・販売することができます。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用

して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2021 Gee-kun-soft

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材(ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます)を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。
- 株式会社デジカは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。
- ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。
- 株式会社デジカは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。
- 本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

製作:

Gee-kun-soft(ジークンソフト)

Krachware

販売:

株式会社デジカ

お問い合わせ先

<https://store.tkool.jp/contact/technical-contact>

(C) 2021 Gee-kun-soft

※ RPGツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。