

この度は『Visual Novel Music Vol.2』を  
お買い上げいただき誠にありがとうございます。

本作品は『TK.Projects/Daiki Ohshika』プロデュースの下、  
ライトノベルの世界観に特化したライトノベルゲーム向けの音楽素材集です。  
あなたの作る唯一無二のストーリーをきっと盛り上げてくれるでしょう。  
(収録されている音楽素材は全て商用利用可能です)

"ラノゲツクール""RPGツクールシリーズ"の音素材集として  
BGM25トラックをogg形式、m4a形式にて収録しております。  
ゲーム制作により一層の盛り上がりとしてお役に立てれば幸いです。

#### ▼音素材のインポートの仕方

ツクールの素材管理を開き、曲をインポートし読み込みます。  
用途に合わせてフォルダを指定し、読み込みたい音源を選択してください。  
※インポートの詳細に関してはツクールの説明を併せてご参照下さい。

#### ■音源内容

##### <BGM>

1. VNM2\_BGM01\_Theme
2. VNM2\_BGM02\_Fanfare
3. VNM2\_BGM03\_Morning
4. VNM2\_BGM04\_Evening
5. VNM2\_BGM05\_Afternoon
6. VNM2\_BGM06\_Night
7. VNM2\_BGM07\_Night\_Sky
8. VNM2\_BGM08\_Ending
9. VNM2\_BGM09\_Angry
10. VNM2\_BGM10\_Angry\_Comical
11. VNM2\_BGM11\_Angry\_Slow
12. VNM2\_BGM12\_Comical
13. VNM2\_BGM13\_Comical\_Slow
14. VNM2\_BGM14\_Sad1
15. VNM2\_BGM15\_Sad2
16. VNM2\_BGM16\_Foolish
17. VNM2\_BGM17\_High\_Tension
18. VNM2\_BGM18\_Holiday1
19. VNM2\_BGM19\_Holiday2

20. VNM2\_BGM20\_Park1
21. VNM2\_BGM21\_Park2
22. VNM2\_BGM22\_Weakness
23. VNM2\_BGM23\_Slowly
24. VNM2\_BGM24\_Sence1
25. VNM2\_BGM25\_Sence2

#### ■ゲーム用音素材集『Visual Novel Music Vol.2』収録素材利用規約

- 収録されているコンテンツの著作権は、TK.Projects 及び TK.Projectsの認める第三者に帰属します。
- ユーザーは、次の条件を満たしていただくことで、購入者自身制作のゲームソフトにおいてご利用いただけます。(ツクールシリーズだけでなく、他のゲームでも商用利用が可能です。)
- ・本素材集の正規購入ユーザーであること。
- ・本素材集を単独で二次配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。
- TK.Projectsは、本素材集の使用に起因した、ユーザーと第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。
- TK.Projectsは本素材の内容がユーザーの特定の目的に合致する保証をいたしません。

#### ■ゲーム用音素材集『Visual Novel Music Vol.2』に関するFAQ

Q1: 収録されている音素材は、著作権フリーですか？

A: 著作権フリーではありません。

本素材集をご購入いただき、利用規約に同意いただいた場合にのみご利用いただける素材集です。

Q2: ツクール以外のアプリ・ゲームソフトでも利用できますか？

A: 本素材集はツクール仕様に合わせて最適化しておりますが、ご購入いただき、利用規約に同意いただければ、ツクール以外のアプリ・ゲームソフトでも使用頂けます。

Q3: 素材を利用したコンテンツを販売することはできますか？

A: 本素材集の正規購入者であれば、ゲームソフトでの商用利用は問題ありません。ただし、販売にあたって発生したトラブルに関して、弊社では一切の責任を負いかねます。

■免責事項

本素材集を使用することによりお客様に生じた損害については、TK.Projectsに故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責を負わないものとします。

■本製品のお問合せは、下記までお願い致します。

【TK.Projects】[tk.projects.2018@gmail.com](mailto:tk.projects.2018@gmail.com)

本製品以外のご質問・お問合せにはお答えできませんのであらかじめご了承ください。