

=====  
はじめにお読みください

## Krachware User Interface Material CYBER

=====

### ■はじめに

このたびはKrachware User Interface Material CYBER（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、『ツクールシリーズ』などのゲーム制作支援ソフトやツクールシリーズや自作プログラムなど、ゲーム制作全般でご利用いただけるグラフィックデータを収録した素材集です。

### ■Krachware User Interface Material CYBERについて

『Krachware User Interface Material CYBER』とは、ジークンソフト制作のグラフィック素材集です。

『RPGツクールMZ』『RPGツクールMV』の素材規格にあわせて作成されています。それ以外の用途で利用する場合、グラフィック編集ソフトなどを用いて加工が必要になる場合があります。

### ■動作環境

『RPGツクールMZ』『RPGツクールMV』が正常に動作する環境を推奨いたします。

### ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPGツクールMV』を例にご説明します。

<titles2フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツクールMV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ゲーム]>[フォルダを開く]を選択するとプロジェクトが入っているフォルダ画面が表示されます。
3. 「img」>「titles2」のフォルダを開きます。
4. 『Krachware User Interface Material CYBER』の「titles2」フォルダに含まれている素材をコピー&ペーストしてください。
5. 『RPGツクールMV』メインメニューに戻り[データベース]>[システム]タブのタイトル画面変更で素材が表示されますので、ご利用ください。

<windowフォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツクールMV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ゲーム]>[フォルダを開く]を選択するとプロジェクトが入っているフォルダ画面が表示されます。
3. 「img」>「system」のフォルダを開きます。
4. 『Krachware ユーザーインターフェース素材集』の「window」フォルダに含まれている素材をWindow.pngにリネームしてください。
5. 4でリネームした素材を「system」フォルダの中コピー&ペーストしてください。※元ファイルは保存しておいてください。
6. これでプロジェクトに素材が反映されます。

※「system」フォルダ内のDamage、GameOver、Loadingも同様です。

※bonusフォルダに収録されている素材については、おもにイベントコマンド [ピクチャの表示] にて使用します。

[ピクチャの表示] の使い方については、各ツクールのマニュアル、ヘルプにてご確認ください。

※その他のツクールでお使いになる場合は、各ツクールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

#### ■ 『Krachware User Interface Material CYBER』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Gee-kun-soft（ジークンソフト）及び同社の認める第三者に帰属します。

②ゲーム制作に利用する場合、以下の条件を順守してください。

<ツクールシリーズで利用する場合>：本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社KADOKAWA製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2020 Gee-kun-soft

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

<自作プログラムや自作アプリケーションに利用する場合>：本ソフトウェアに収録されている

素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツールシリーズ』の素材規格にあわせて作られておりますが、ユーザーは本素材を使用して、自作プログラムや自作アプリケーション（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2020 Gee-kun-soft

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。  
●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

③株式会社デジカは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社デジカは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

-----  
製作：

Gee-kun-soft（ジークンソフト）

Krachware

販売：

株式会社デジカ

お問い合わせ先

<https://store.tkool.jp/contact/technical-contact>

-----  
(C) 2020 Gee-kun-soft

※ RPGツールは、株式会社Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。