

=====  
はじめにお読みください

エーペルージュ イベント素材集2

2021-01-07  
=====

#### ■はじめに

このたびは『エーペルージュ イベント素材集2』をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本素材集には、ゲーム制作支援ソフト『ツクールシリーズ』や自作プログラムなど、ゲーム制作全般で使用できる素材が収録されています。

#### ■動作環境

『RPG ツクール MV』 『RPGツクールMZ』が正常に動作する環境を推奨いたします。

#### ■本素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MV』を例にご説明します。

1. 『RPG ツクール MV』のエディターを起動し、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの [ツール] > [素材管理] を選択します。
3. [素材管理] の画面が表示されます。
4. BGM なら [audio/bgm]、タイルセットなら [img/tilesets] など、画面の左部分に表示されているリストから、追加する素材に適した項目を選択してください。
5. 画面右上にある [インポート] ボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

#### ■『エーペルージュ イベント素材集2』収録素材用条件

1 『エーペルージュ イベント素材集2』(以下「本ソフトウェア」といいます)の著作権、商標権その他の知的財産権は、ファイブ・ハピネス株式会社及びファイブ・ハピネス株式会社の認める第三者に帰属します。

2 ゲーム制作に利用する場合、以下の条件を順守してください。

<ツールシリーズで利用する場合>

本ソフトウェアに収録されている素材は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本ソフトウェアを使用して、オリジナルのゲーム(以下「ユーザーゲーム」といいます)を制作し、電気通信回線を通じて送信し、配布することができます。

- ツールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 KADOKAWA 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。
- ユーザーゲームの添付ドキュメント内に本ソフトウェアを使用して制作した旨を表記すること。
- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本ソフトウェアを編集・加工・改変等すること。
- 本ソフトウェア(ユーザーが編集・加工・改変等した本ソフトウェアを含みます)を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。また、素材が単独で抽出できる状態でのユーザーゲームの配布・販売をしないこと。
- 公の秩序又は善良の風俗に反する製品へ利用しないこと。
- 販売については個人利用に限ります。法人利用での販売をしないこと。

<自作プログラムや自作アプリケーションに利用する場合>

本ソフトウェアに収録されている素材は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツールシリーズ』の素材規格にあわせて作られておりますが、ユーザーは本ソフトウェアを使用して、自作プログラムや自作アプリケーション(以下「ユーザーゲーム」といいます)を制作し、電気通信回線を通じて送信し、配布することができます。

- ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記すること。
- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材(ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます)を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。また、素材が単独で抽出できる状態でのユーザーゲームの配布・販売をしないこと。
- 公の秩序又は善良の風俗に反する製品へ利用しないこと。

●販売については個人利用に限ります。法人利用での販売をしないこと。

3株式会社デジカは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

4ファイブ・ハピネス株式会社及びファイブ・ハピネス株式会社の認める第三者は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社及び弊社が認める第三者に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

5ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

6株式会社デジカは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

7ファイブ・ハピネス株式会社及びファイブ・ハピネス株式会社の認める第三者は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

6本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

---

制作 ファイブ・ハピネス株式会社

販売 株式会社デジカ

お問い合わせ先

<https://store.tkool.jp/contact/technical-contact>

---

(C)Degica.com

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。