

=====
はじめにお読みください

RE-D ファイナルバトルBGM素材集
=====

■はじめに

このたびはRE-D ファイナルバトルBGM素材集（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、ゲーム制作支援ソフトやツールシリーズや自作プログラムなど、ゲーム制作全般でご利用いただけるBGMデータを収録した素材集です。

■RE-D ファイナルバトルBGM素材集について

『RE-D ファイナルバトルBGM素材集』とは、ジークンソフト制作のBGM素材集です。

■動作環境

『RPGツール2000』 『RPGツールXP』 『RPGツールVX』 『RPGツールVX Ace』 『RPGツールMV』 『RPGツールMZ』が正常に動作する環境を推奨いたします。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPGツールMV』を例にご説明します。

<BGMフォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPGツールMV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ゲーム]>[フォルダを開く]を選択します。
3. プロジェクトが入っているフォルダ画面が表示されます。
4. 「audio」>「bgm」のフォルダを開きます。
5. 『RE-D ファイナルバトルBGM素材集』から、使いたい素材を「bgm」フォルダの中にコピー&ペーストしてください。
6. これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください。素材のインポートを行なってください。

■『RE-D ファイナルバトルBGM素材集』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、Gee-kun-soft（ジークンソフト）及び同社の認める第三者に帰属します。

②ゲーム制作に利用する場合、以下の条件を順守してください。

本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア向けの素材です。

ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2020 Gee-kun-soft

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

<自作プログラムや自作アプリケーションに利用する場合>：

本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ユーザーは本素材を使用して、自作プログラムや自作アプリケーション（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2020 Gee-kun-soft

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

③株式会社デジカは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社デジカは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

製作 :

Gee-kun-soft (ジークンソフト)

R E - D

販売 :

株式会社デジカ

お問い合わせ先

<https://store.tkool.jp/contact/technical-contact>

(C) 2020 Gee-kun-soft

※ RPGツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Gamesの登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。