

=====
はじめにお読みください

『RPG ツクール MV RPG ボイス素材集【English】 vol.2』
=====

■はじめに

このたびは『RPG ツクール MV RPG ボイス素材集【English】 vol.2』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、『RPG ツクール MV』をはじめとするゲーム制作支援ソフト『ツクールシリーズ』で使用できるボイス素材を収録した素材集です。

■動作環境

『RPG ツクール MV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MV』を例にご説明します。

1. 最初に『RPG ツクール MV』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「audio/se」のフォルダを選択します。（フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥audio¥に se フォルダを作成してください）
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツクールでお使いになる場合は、各ツクールに同梱されたマニュアルをご覧ください。素材のインポートを行なってください。

●収録内容

▼勇者（男性）、勇者（女性）

・ 攻撃回避

（「No sweat!」、「That was close」の各2種類）

・ 防御時（ダメージ）

（「Uhh/Uhhhh」、「Argh」、「My body can't…」など各13種類）

・ 攻撃ミス

（「Huh?」、「It didn't work?」、「Sorry」など各6種類）

・ 勝利時

（「Alright!」、「That was tough」、「That was easy!」など各14種類）

・ 敗戦時

（「Noooo」、「How can this be…」、「No way…」など各6種類）

▼敵ボス（男性）、敵ボス（女性）

・ 攻撃回避

（「That won't work on me」、「Heh」の各2種類）

・ 防御時（ダメージ）

（「Uh/Uhhhh」、「Ow」、「Damn you」など各5種類）

・ 攻撃ミス

（「Huh?」、「Hmm. No effect…」、「You dodged?」など各4種類）

・ 勝利時

（「You're not good enough for me」、「How pathetic」、「Just as I expected!」など各8種類）

・ 敗戦時

（「How could I lose」、「How come…」、「This can't be…」など各6種類）

・ 笑い

(「Ha ha」、 「Haaa ha ha」、 「Ha ha ha ha ha」 の各 3 種類)

・ 鳴き声

(「Guuugh」、 「Gwoooah」、 「Ggh! Ggh!」 の各 3 種類)

※詳細は同梱の"voice list_En_vol.2.pdf"をご確認ください。

●ボイスデータ仕様

m4a :

・ High bit rate : 288kbps

・ Low bit rate : 128kbps

ogg :

・ High bit rate : 288kbps

・ Low bit rate : 128kbps

■『RPG ツクール MV RPG ボイス素材集【English】 vol.2』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、株式会社 KADOKAWA 又は株式会社 KADOKAWA が指定する第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 KADOKAWA が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】本ゲームは、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』を使用して制作されたものです。『ツクール』は、株式会社 KADOKAWA の登録商標です。

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・

販売・貸与等しないこと。

●本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 KADOKAWA は、本素材を使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本素材を自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 KADOKAWA は、ユーザーが本素材を使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。変更後の使用条件は、ツクール公式サイト「ツクール web」(<https://tkool.jp/>) に掲示します。

■制作

.AMAZING.

■制作協力

有限会社スリートゥリー

■声の出演

Kristjan Rohde (勇者 (男)、敵ボス (男))

中野結衣 (勇者 (女)、敵ボス (女))

■販売

株式会社 KADOKAWA

●本製品に関するお問い合わせ先

ツクール web お問い合わせフォーム

<https://tkool.jp/support/contact>

● ツクールシリーズ公式サイト『ツクール web』

<http://tkool.jp/>

(C)KADOKAWA CORPORATION 2019

※ RPG ツクールは、株式会社 KADOKAWA の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。