

=====
はじめにお読みください

バトル少女素材集 1

2019-07-11
=====

■はじめに

このたびは『バトル少女素材集 1』をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本素材集には、ゲーム制作支援ソフト『ツクールシリーズ』や自作プログラムなど、ゲーム制作全般で使用できる素材が収録されています。

■動作環境

『RPG ツクール VX』 『RPG ツクール VX Ace』 『RPG ツクール MV』 が正常に動作する環境を推奨いたします。

■本素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MV』 を例にご説明します。

1. 『RPG ツクール MV』のエディターを起動し、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの [ツール] > [素材管理] を選択します。
3. [素材管理] の画面が表示されます。
4. BGM なら [audio/bgm]、タイルセットなら [img/tilesets] など、画面の左部分に表示されているリストから、追加する素材に適した項目を選択してください。
5. 画面右上にある [インポート] ボタンをクリックしてください。
6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。
7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

■『バトル少女素材集 1』収録素材使用条件

①『バトル少女素材集 1』（以下「本ソフトウェア」といいます）の著作権、商標権その他の知的財産権は、DGR 及び DGR の認める第三者に帰属します。

②ゲーム制作に利用する場合、以下の条件を順守してください。

<ツクールシリーズで利用する場合>

本ソフトウェアに収録されている素材は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本ソフトウェアを使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 KADOKAWA 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本ソフトウェアを編集・加工・改変等すること。

- 本ソフトウェア（ユーザーが編集・加工・改変等した本ソフトウェアを含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

<自作プログラムや自作アプリケーションに利用する場合>

本ソフトウェアに収録されている素材は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』の素材規格にあわせて作られておりますが、ユーザーは本ソフトウェアを使用して、自作プログラムや自作アプリケーション（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布することができます。

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。

- 本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

③株式会社デジカは、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社デジカは、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

制作

DGR

販売

株式会社デジカ

お問い合わせ先

<https://store.tkool.jp/contact/technical-contact>

(C)2019 Degica.com

※ RPG ツクールは、株式会社 KADOKAWA の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。