

2022年8月

(調査結果速報)

# ゲーム開発者の生活と仕事に 関するアンケート調査2022

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

技術委員会 人材育成部会

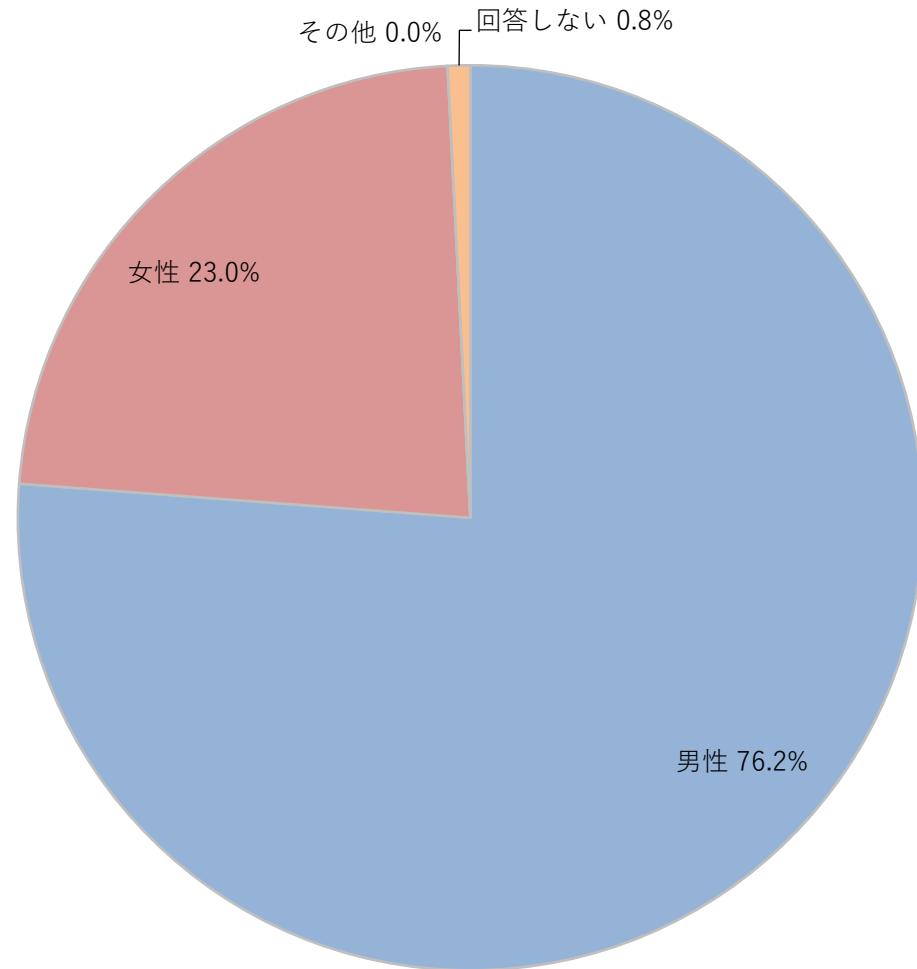
# 調査の概要

1. 調査の趣旨・目的：商業ゲーム開発者を対象に、ゲーム開発者が働く環境および開発者のキャリアに関する意識や行動の現況を把握し、ゲーム開発者およびゲーム開発の仕事を希望する方へ、キャリア形成について考える契機となるための情報を提供することを目的とする。また、経年的に本調査を実施することにより、他産業や海外との比較なども考慮に入れ、ゲーム開発を取り巻く環境について、産官学それぞれの立場での対応に役立つ情報を提供する。
2. 調査期間：2022年7月1日～8月12日
3. 調査方法：インターネット調査
4. 調査対象：プロデューサー、ディレクター、エンジニア、アーティスト、テクニカルアーティスト、サウンドクリエイター、ゲームデザイナー、品質管理(QC)・品質保証(QA)・スター・デバッガー、役員/管理職などに従事する商業ゲーム開発者
5. 有効回答数：387名

# Q1. 性別

[Q1] あなたの性別をお知らせください。

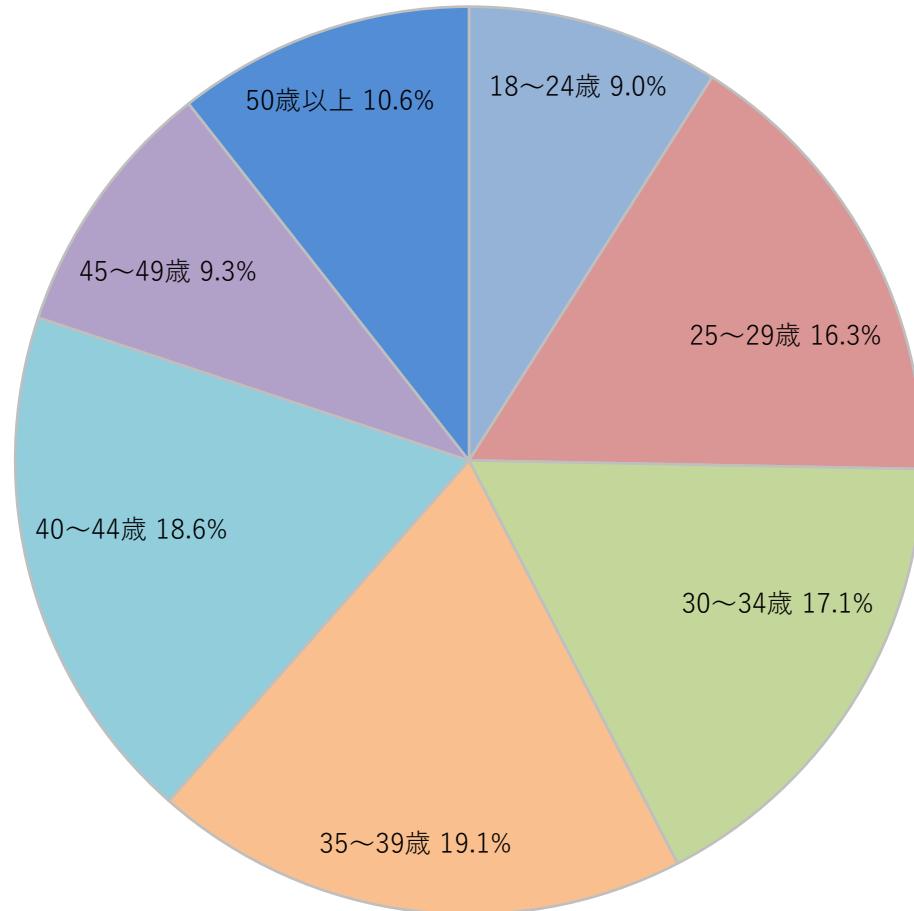
(n=387)



# Q2. 年齢

[Q2] あなたの年齢をお知らせください。

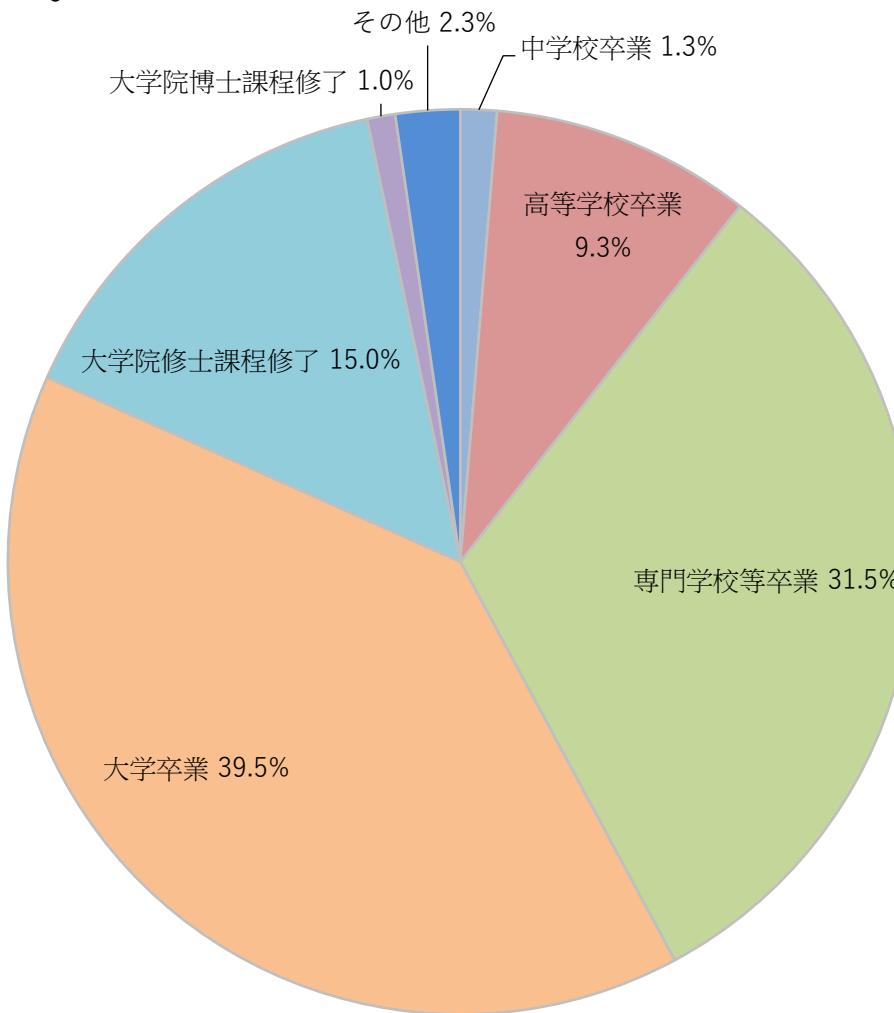
(n=387)



# Q3. 最終学歴

[Q3] あなたの最終学歴をお知らせください。

(n=387)

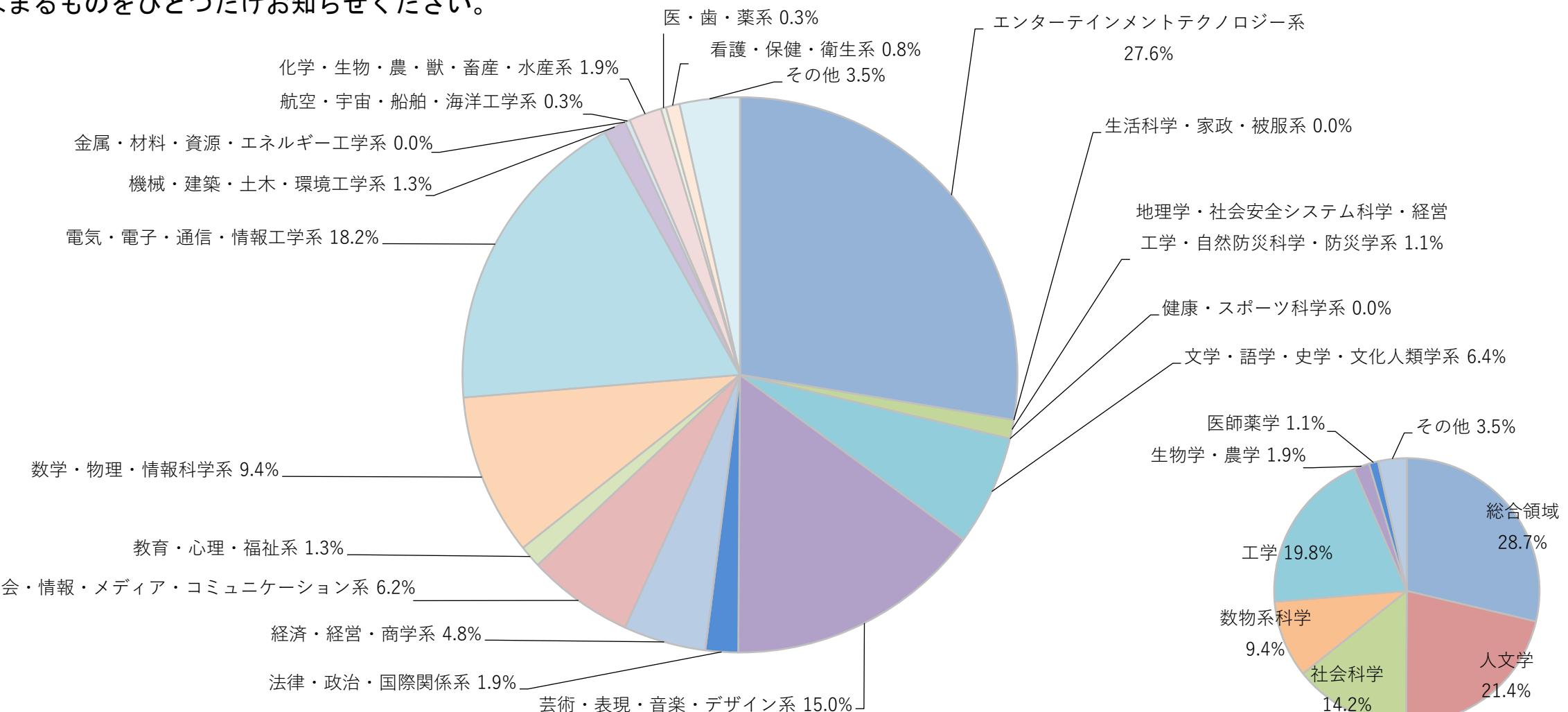


# Q4. 最終学歴の学問系統

[Q4] あなたの最終学歴において、どのような学問を専攻されていましたか。

最もあてはまるものをひとつだけお知らせください。

(n=373)



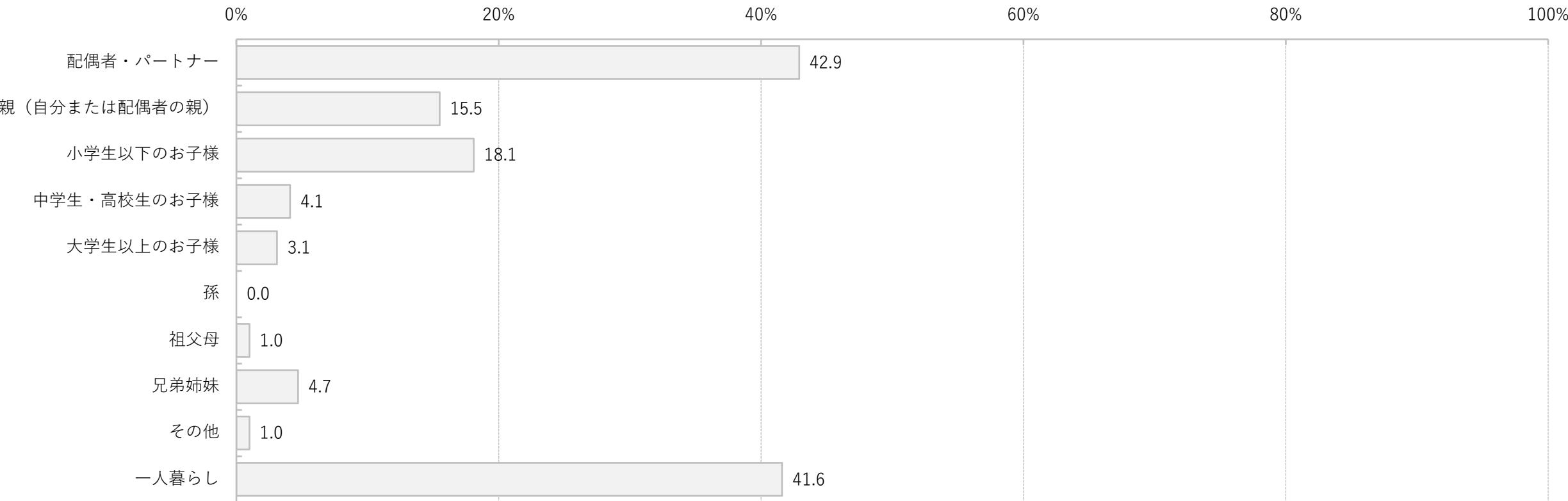
# Q5. 同居の家族

[Q5] あなたが現在お住まいの住宅に同居している方を全てお選びください。

※「子供」はご自身の子供との同居有無としてお答えください。

※ご自身から見た続柄をお答えください。

(n=387)

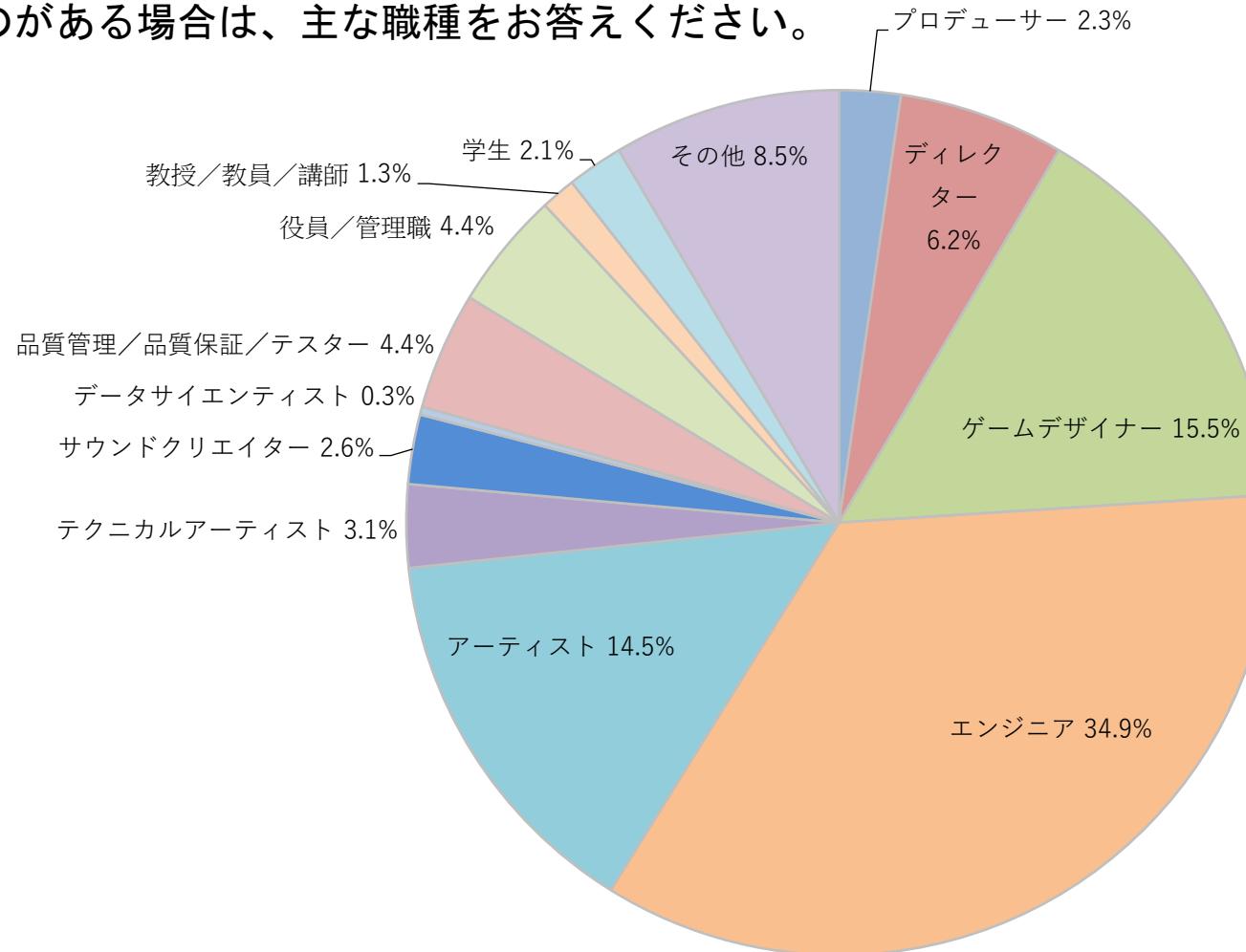


# Q6. 現在の職種

[Q6] あなたの現在のご職業を教えてください。

※複数該当するものがある場合は、主な職種をお答えください。

(n=387)

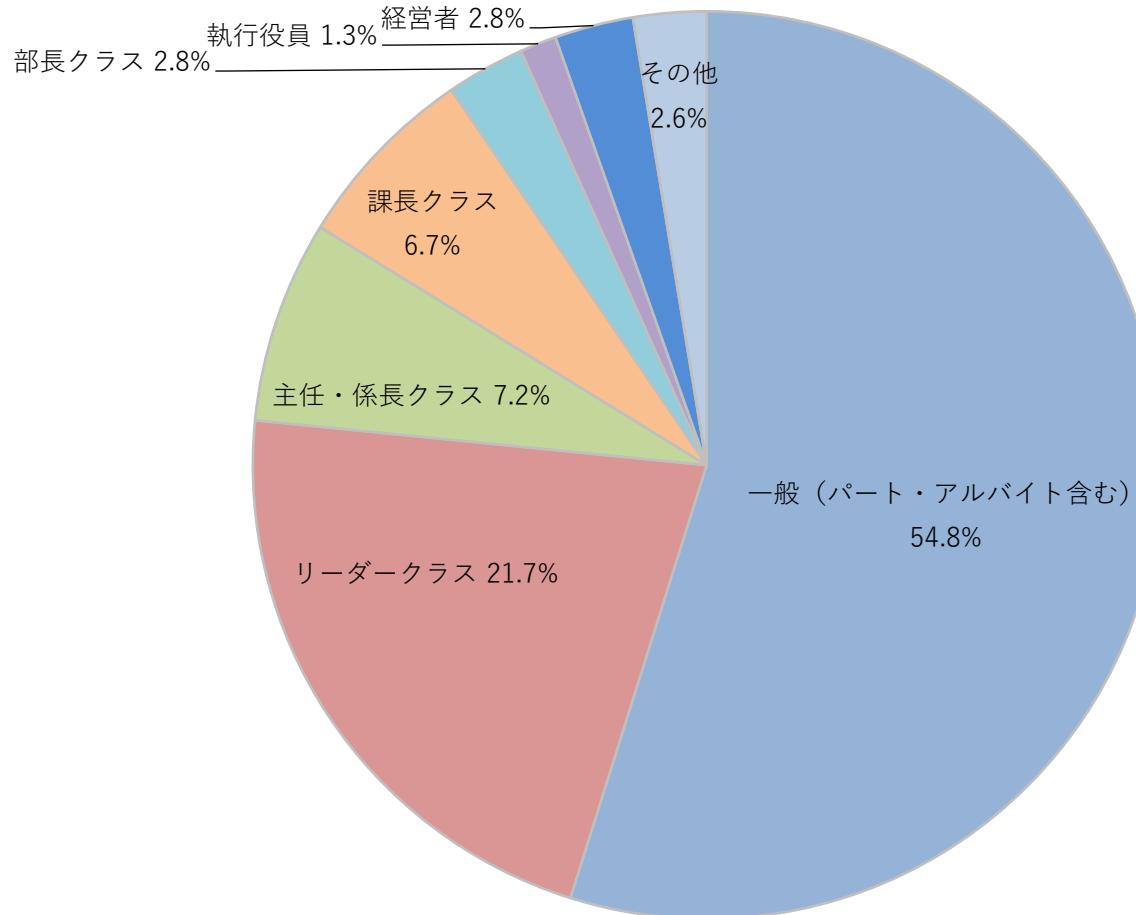


# Q7. 現在の役職

[Q7] あなたの現在の役職としてあてはまるものをひとつだけお知らせください。

※複数該当するものがある場合は、主な役職をお答えください。

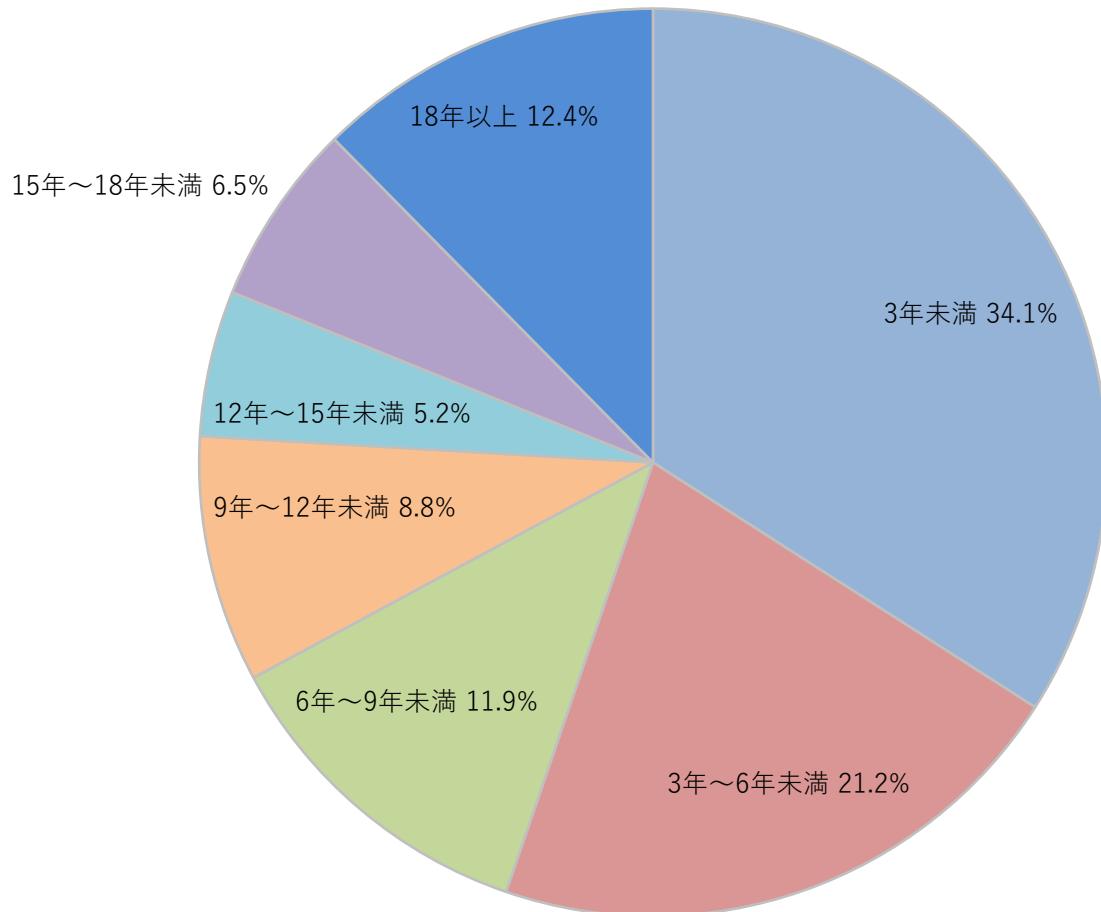
(n=387)



# Q8. 現在の職場での就業年数

[Q8] あなたは現在の職場でどのくらいの期間働かれていますか。  
最も近いものをひとつだけお知らせください。

(n=387)



# Q9. ゲーム産業での転職回数

[Q9] あなたは、今までに何回転職したことがありますか。  
また、その中でゲーム業界の中で何回転職したことがありますか。

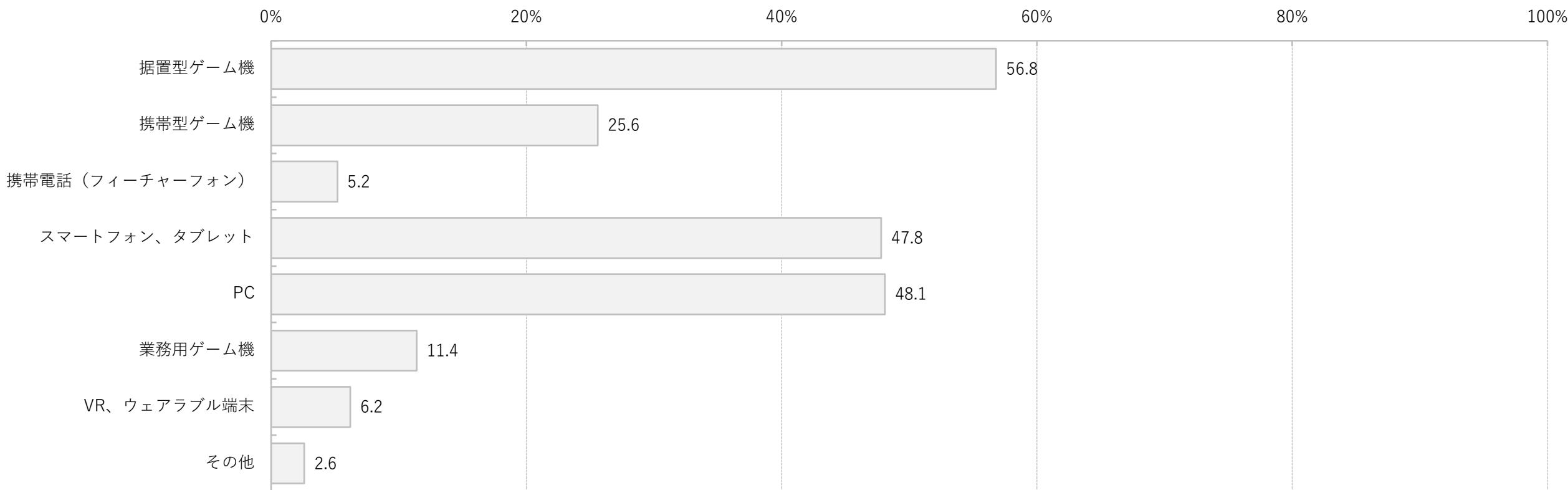


# Q10. 現在携わっているプラットフォーム

[Q10] あなたは現在、どのようなプラットフォームに携わっていますか。

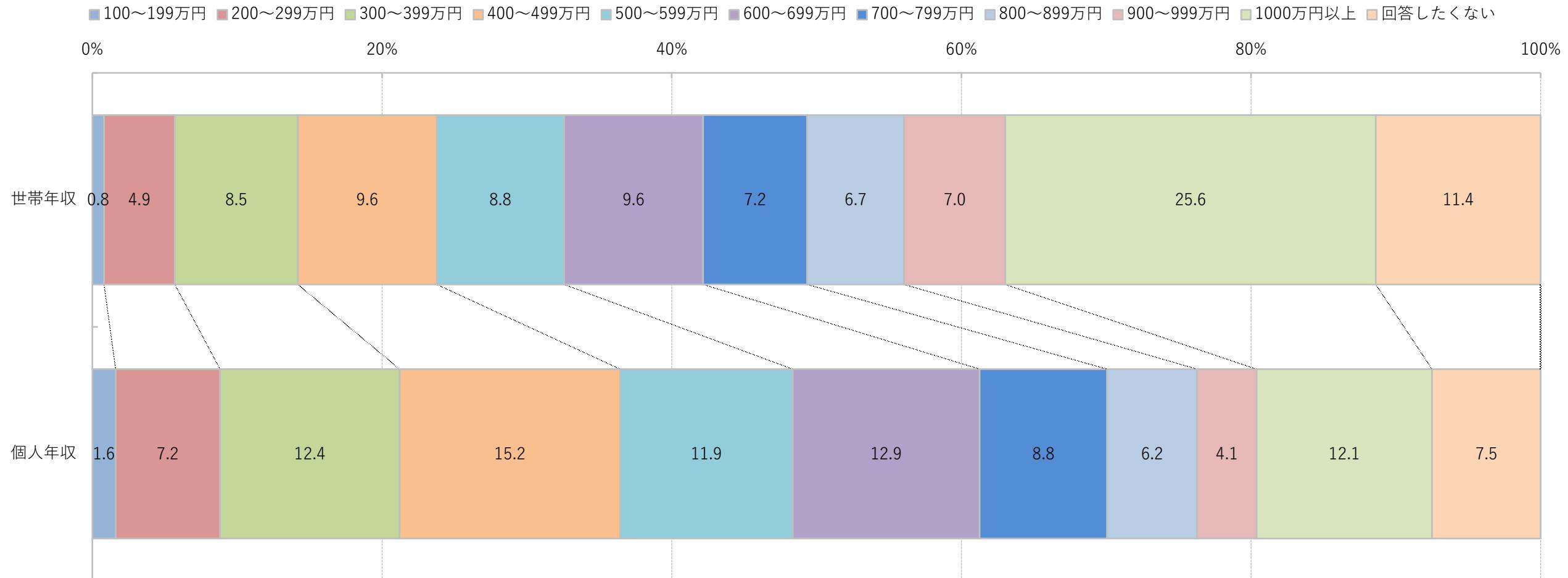
あてはまるものをすべて選択してください。

(n=387)



# Q11. 年収

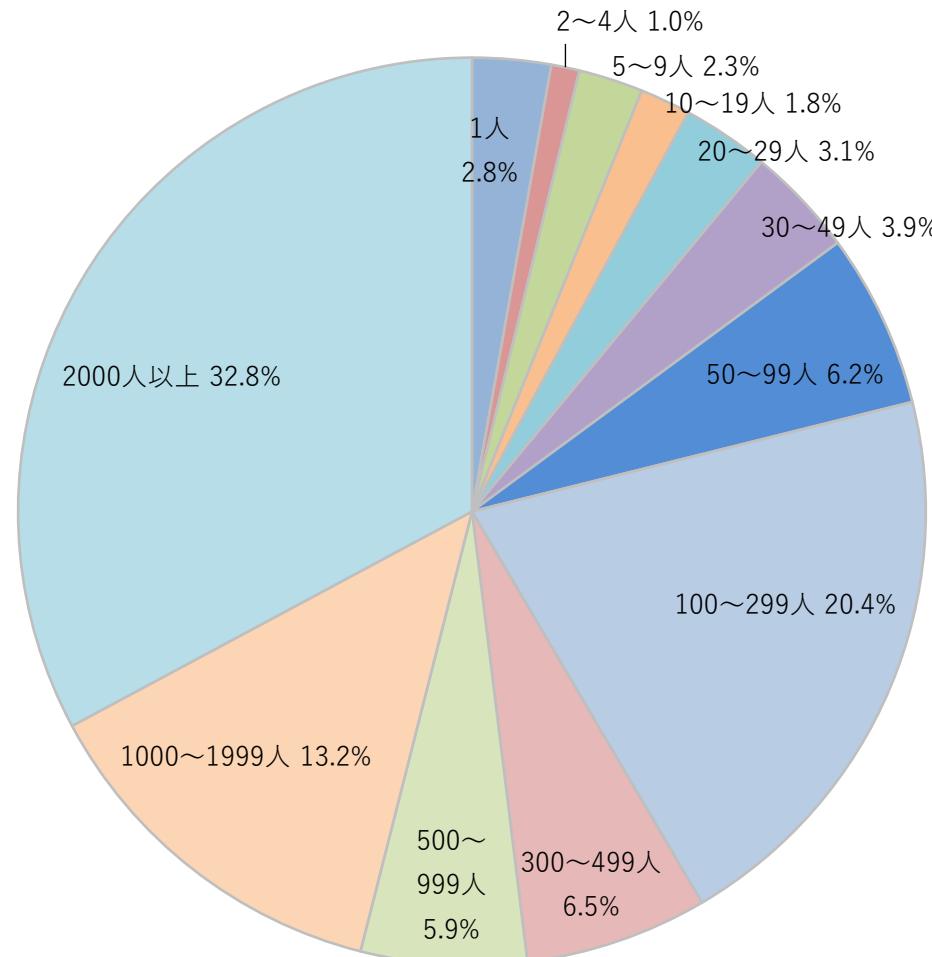
[Q11] あなたの世帯年収をお知らせください。  
また、あなたの個人年収をお知らせください。



# Q12. 現在の職場の従業員数

[Q12] あなたが現在勤務しているゲーム会社の従業員数を教えてください。

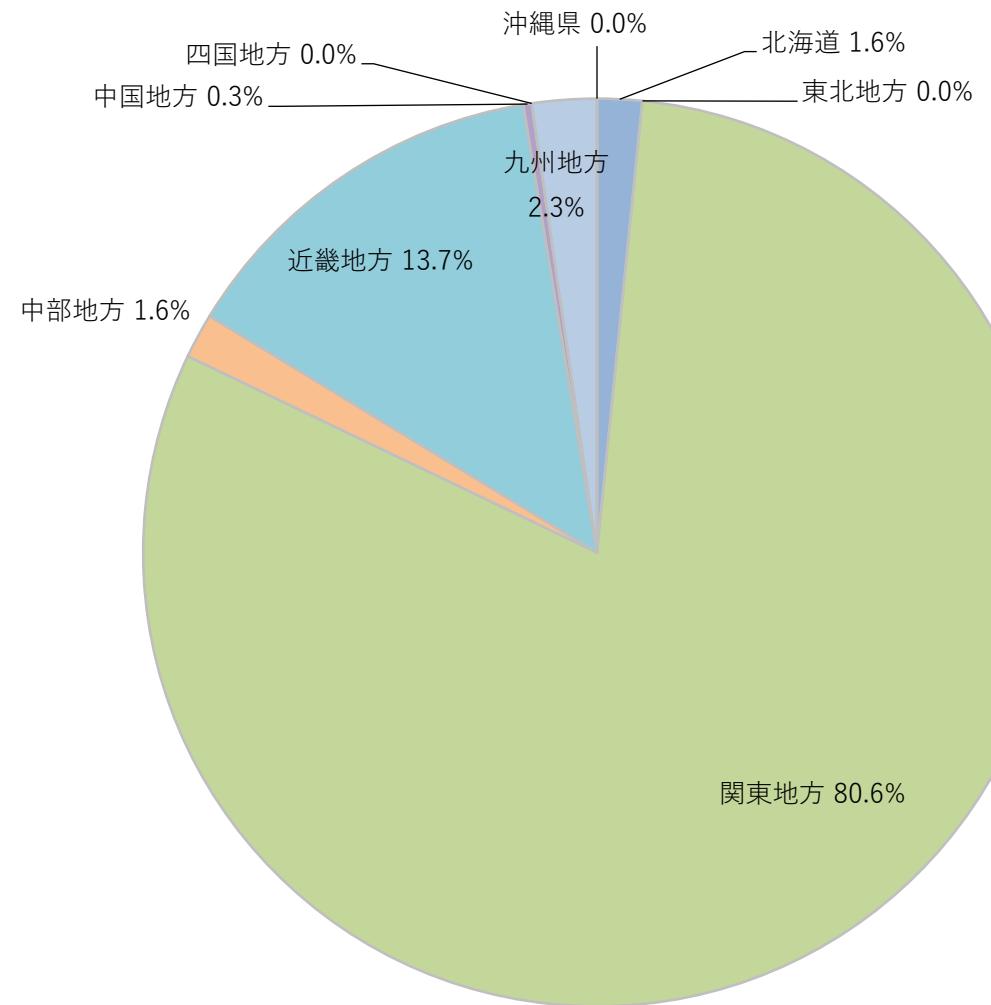
(n=387)



# Q13. 現在の勤務地

[Q13] あなたの現在の勤務地はどちらになりますか。

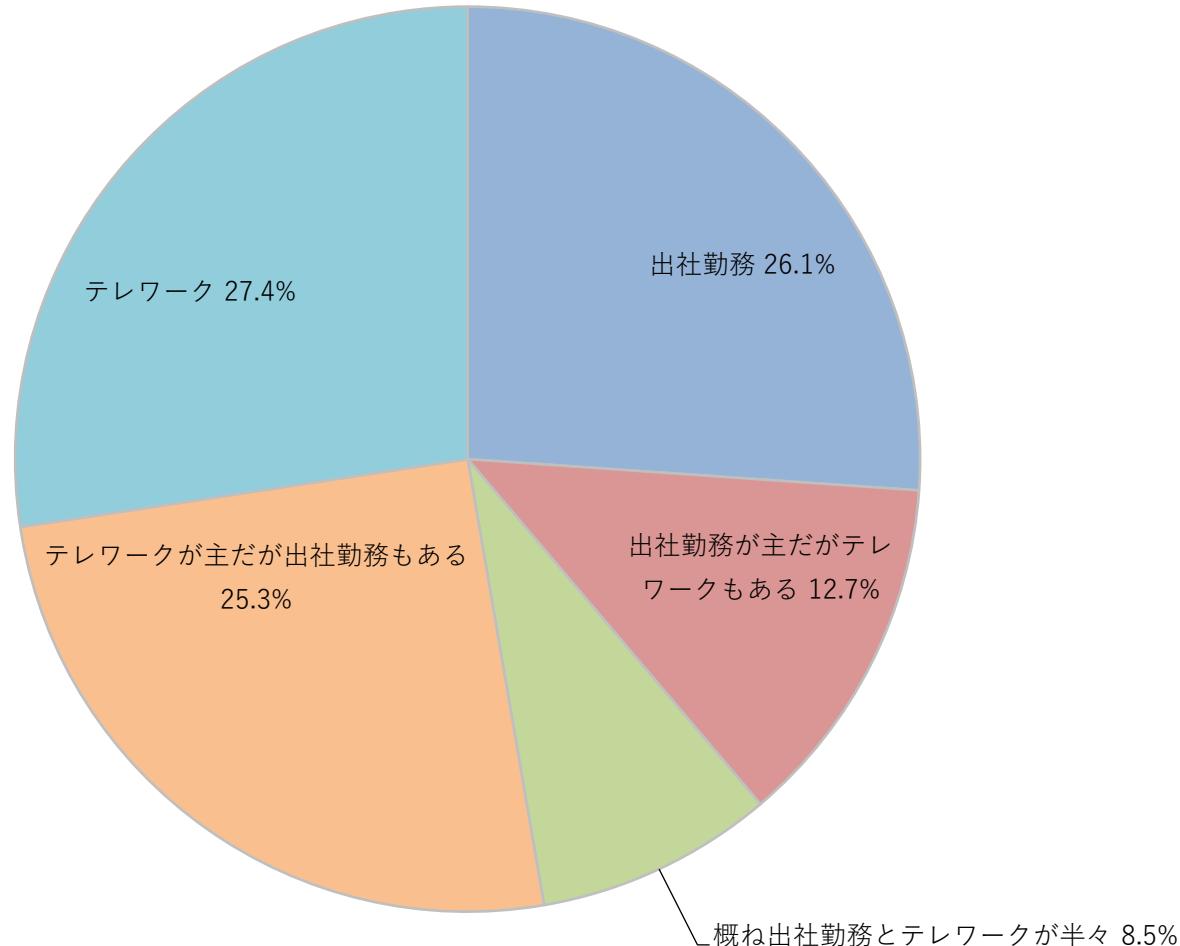
(n=387)



# Q14. 現在の勤務状況

[Q14] あなたの勤務状況に近いものを1つお答えください。

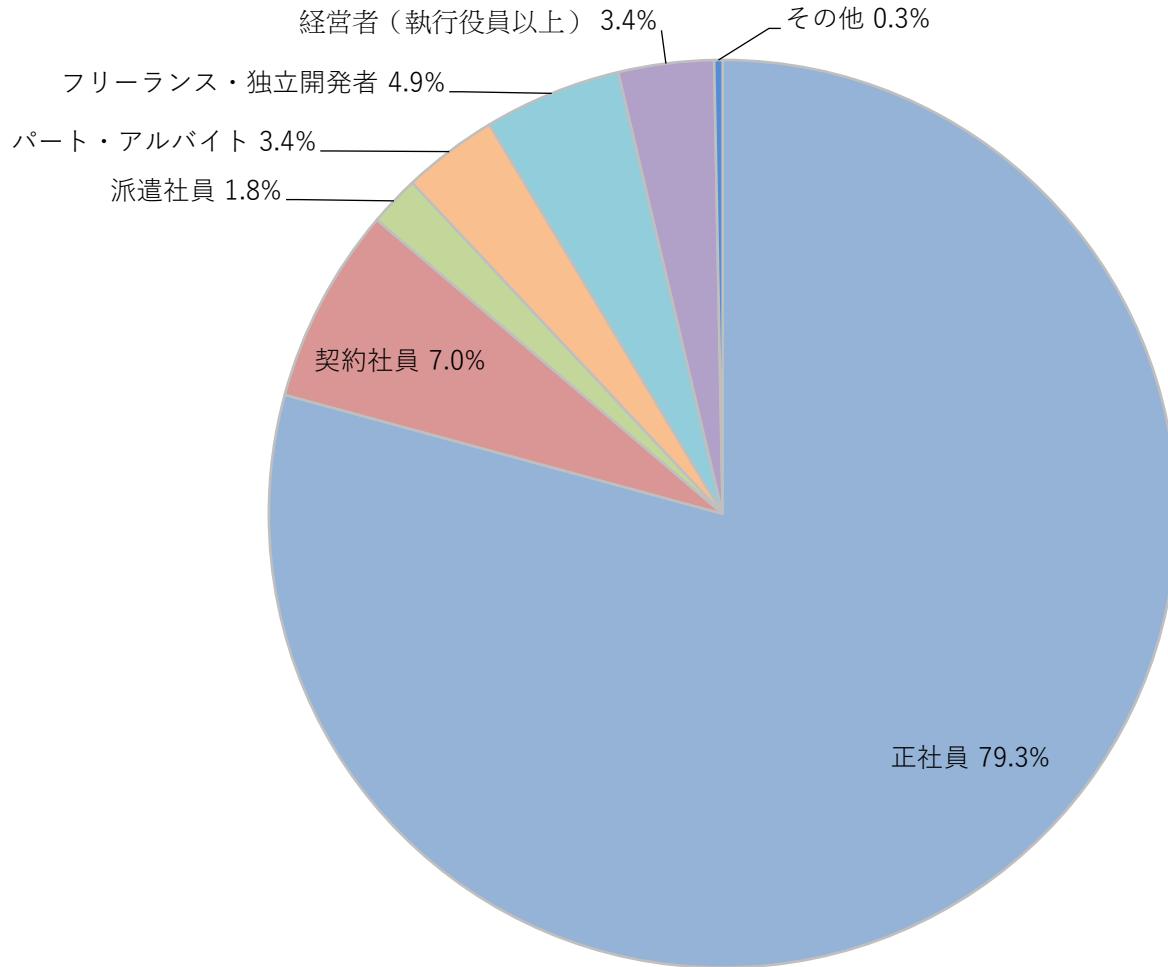
(n=387)



# Q15. 就業形態

[Q15] あなたの就労形態について、あてはまるものを1つお答えください。

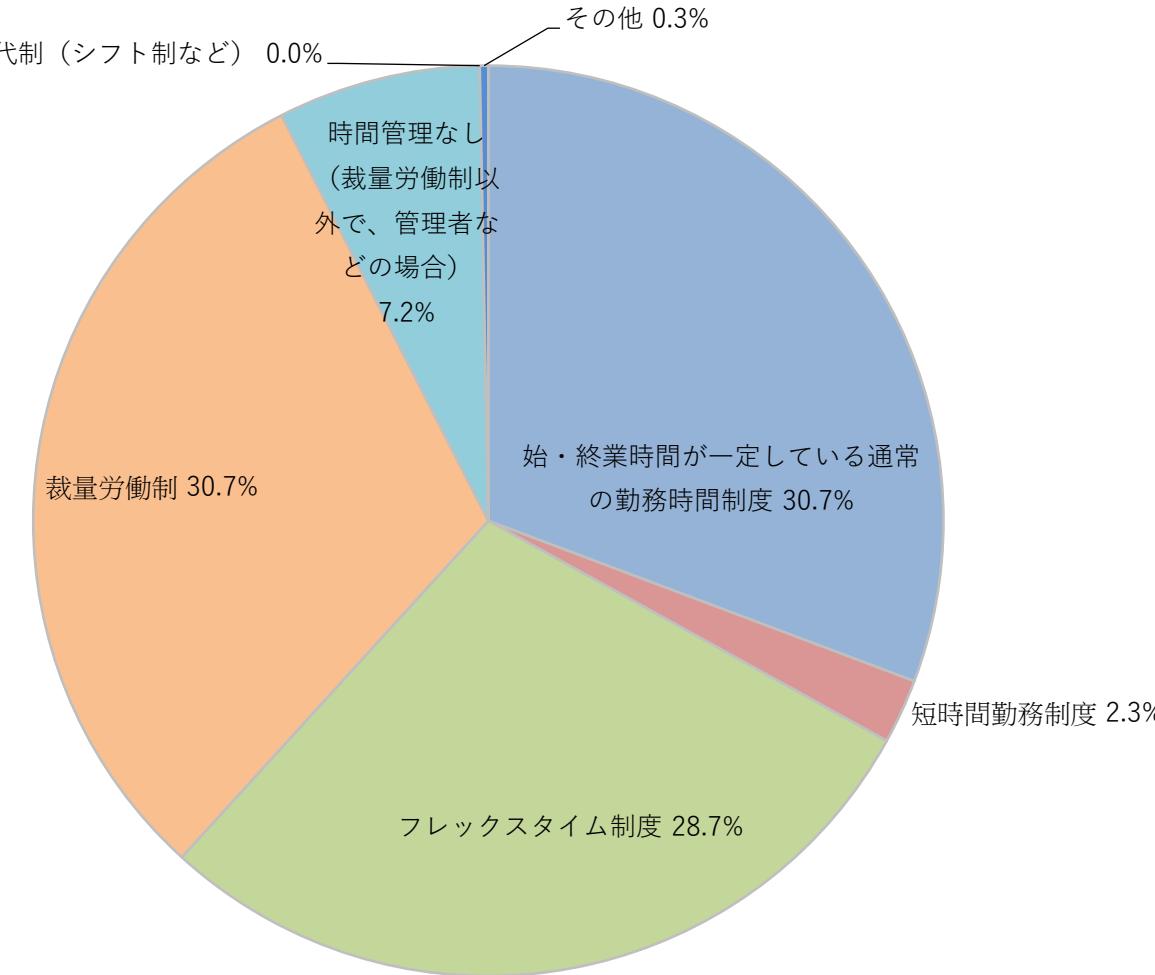
(n=387)



# Q16. 勤務形態

[Q16] あなたは、下記の中からどのような勤務形態で働かれていますか。

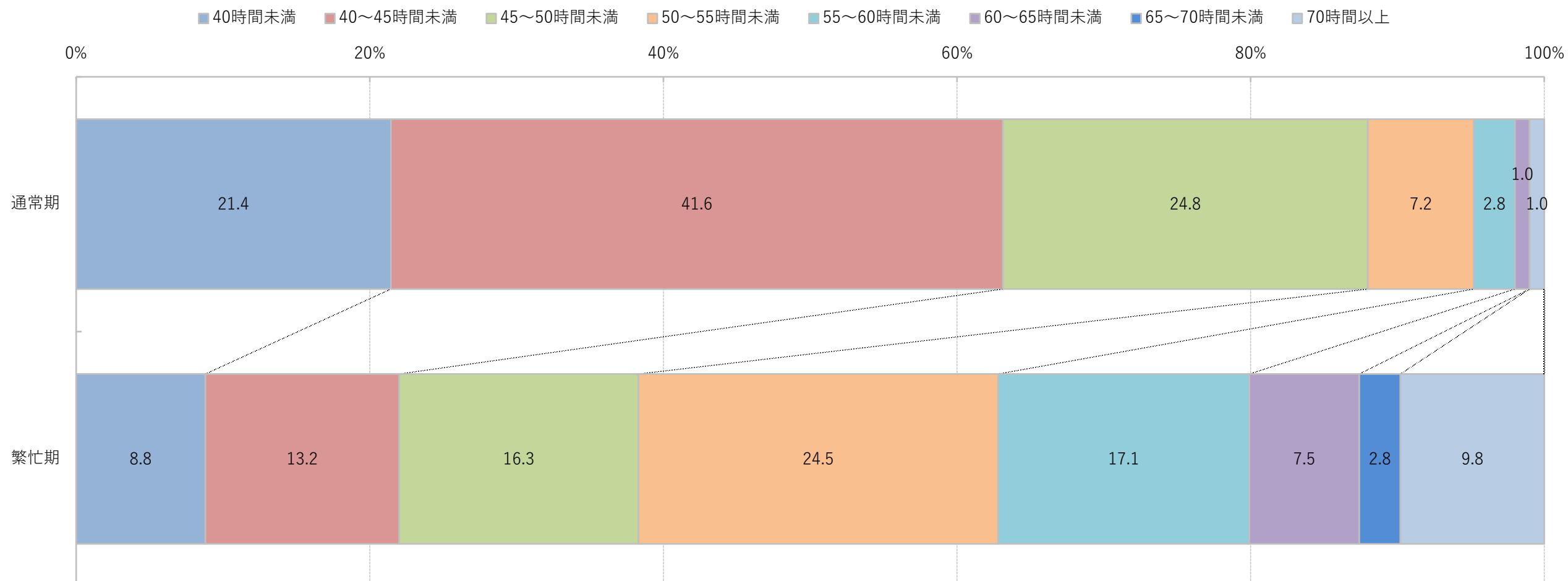
(n=387)



# Q17. 一週間あたりの就業時間

[Q17] あなたは、週あたり平均何時間程度働いていますか。

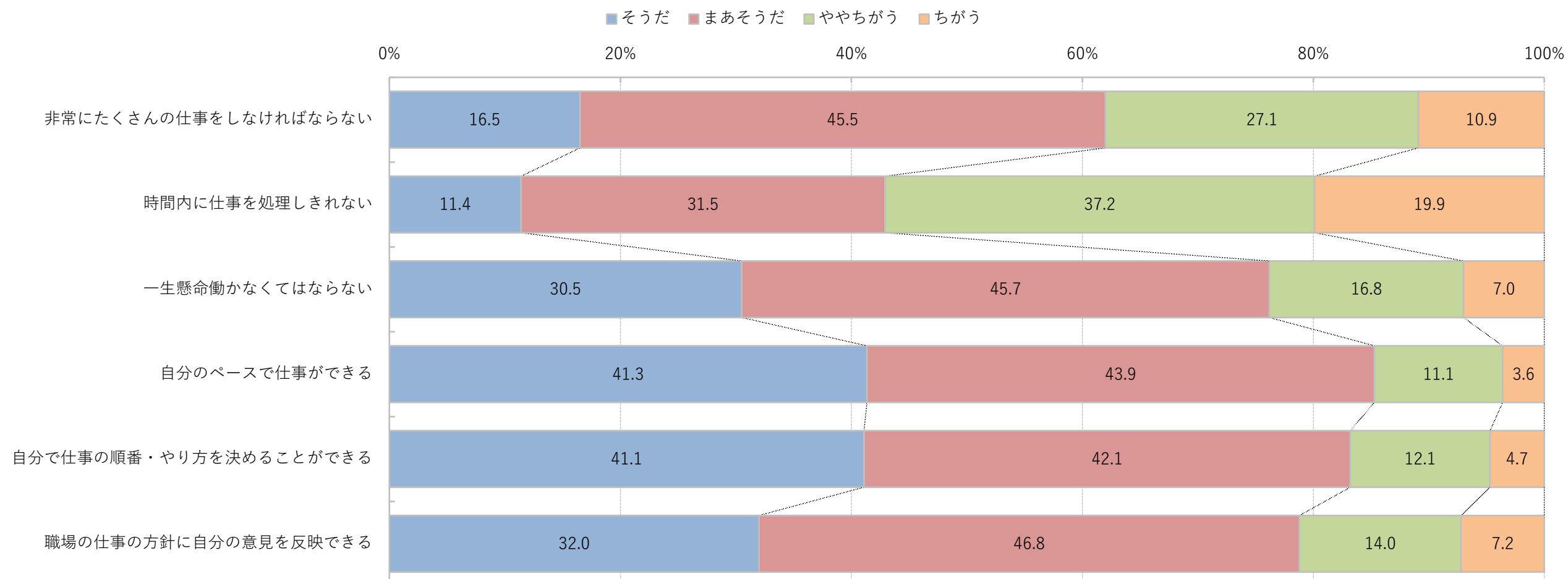
通常期と繁忙期それぞれについて最もあてはまるものをひとつずつお知らせください。



# Q18. 仕事の量的負担度・コントロール度

[Q18] あなたは現在の仕事の量や内容についてどのように思っておりますでしょうか。

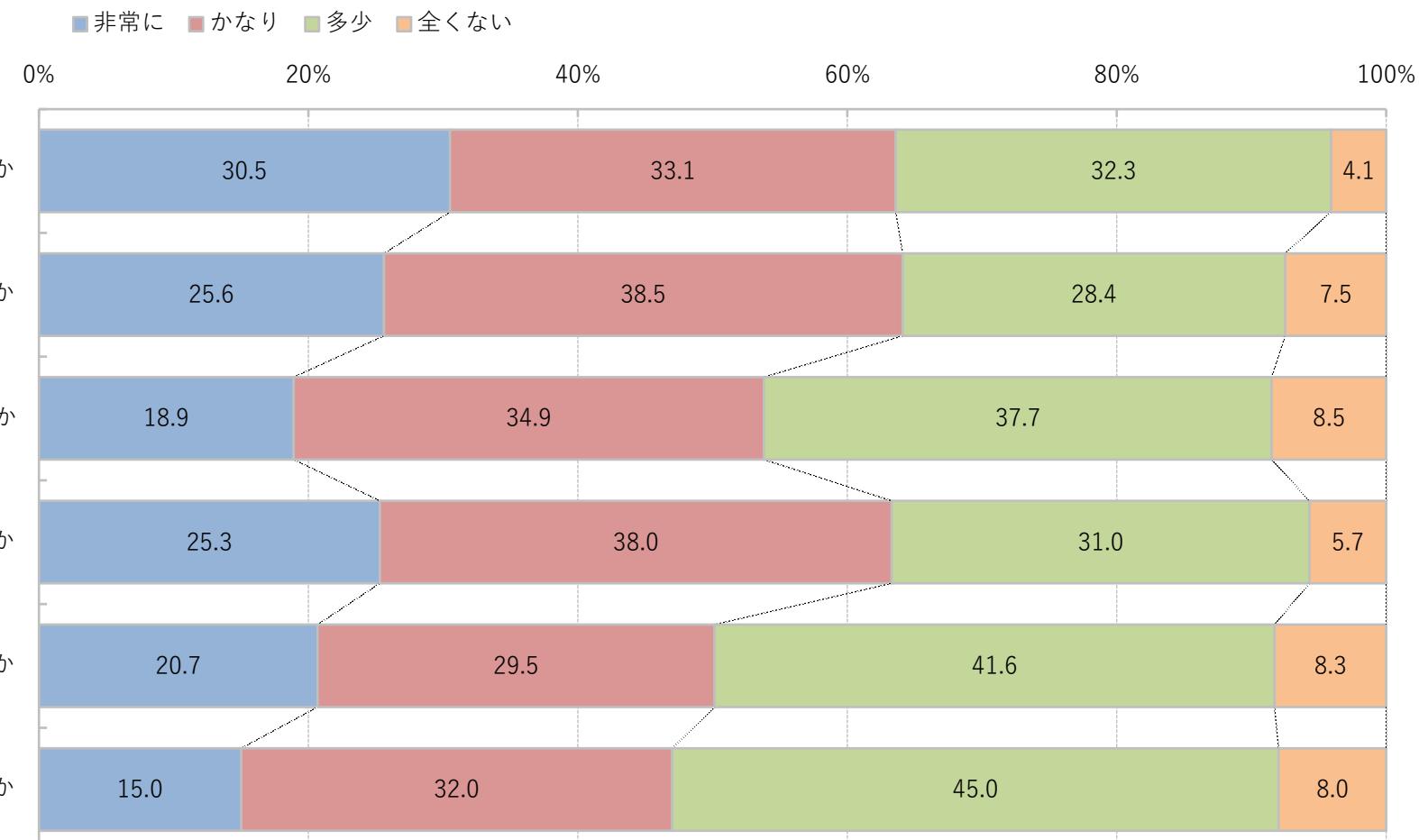
下記の項目それぞれについて最もあてはまるものをひとつずつお知らせください。



# Q19. 上司・同僚の支援

[Q19] あなたの職場では上司や同僚との関係性はいかがでしょうか。

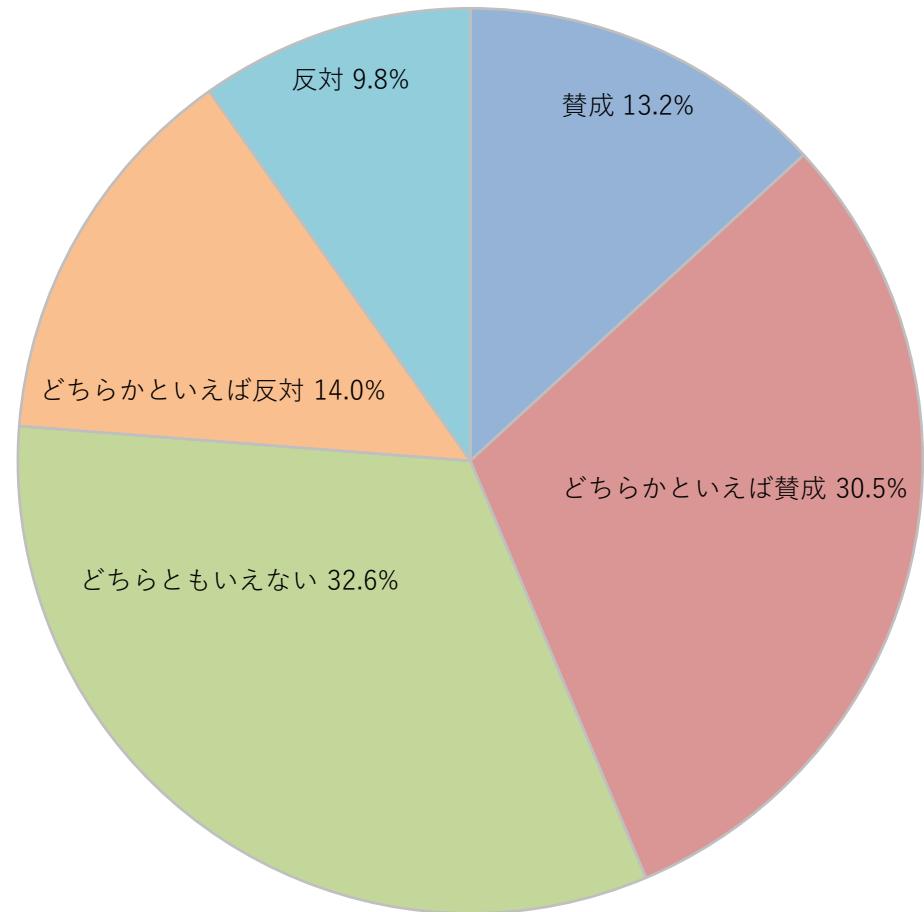
下記の項目それぞれについて最もあてはまるものをひとつずつお知らせください。



# Q20. コンテンツの質と就業時間について

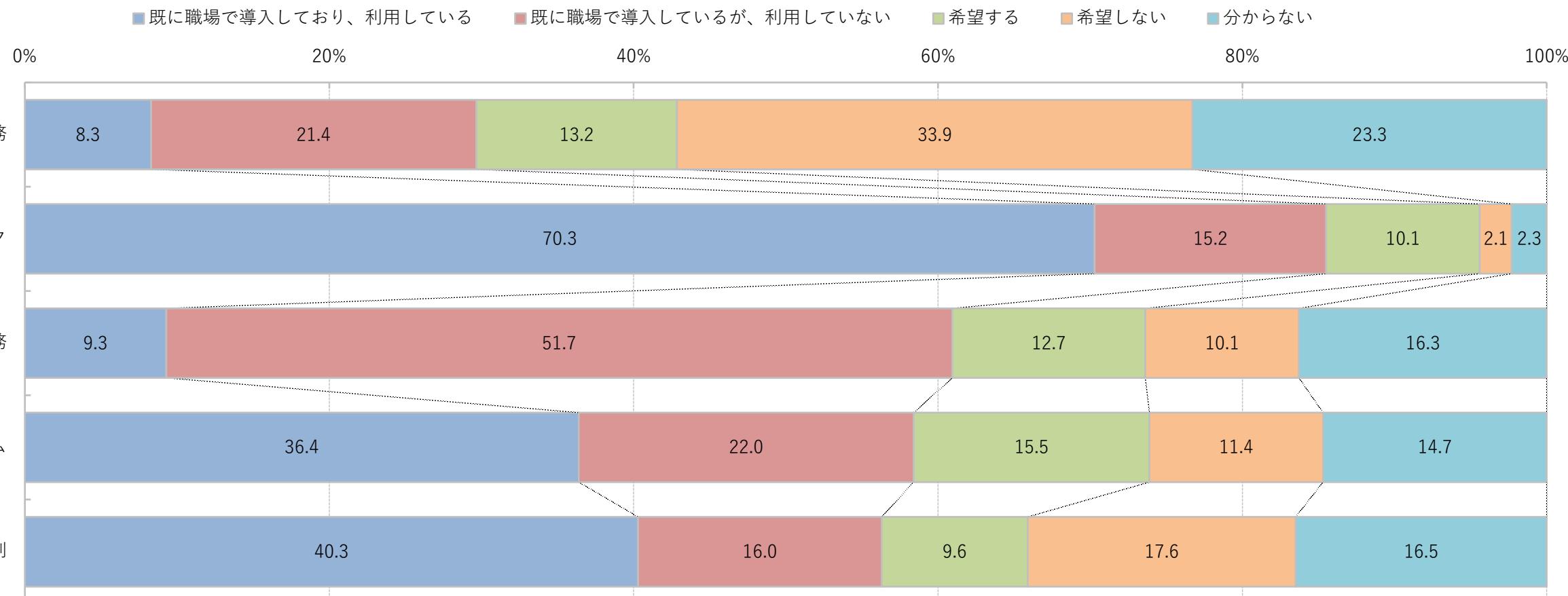
[Q20] ゲームコンテンツの質が向上するためにあなたの就業時間が長くなることについて、あなたはどのように思いますか。

(n=387)



# Q21. 働き方の希望

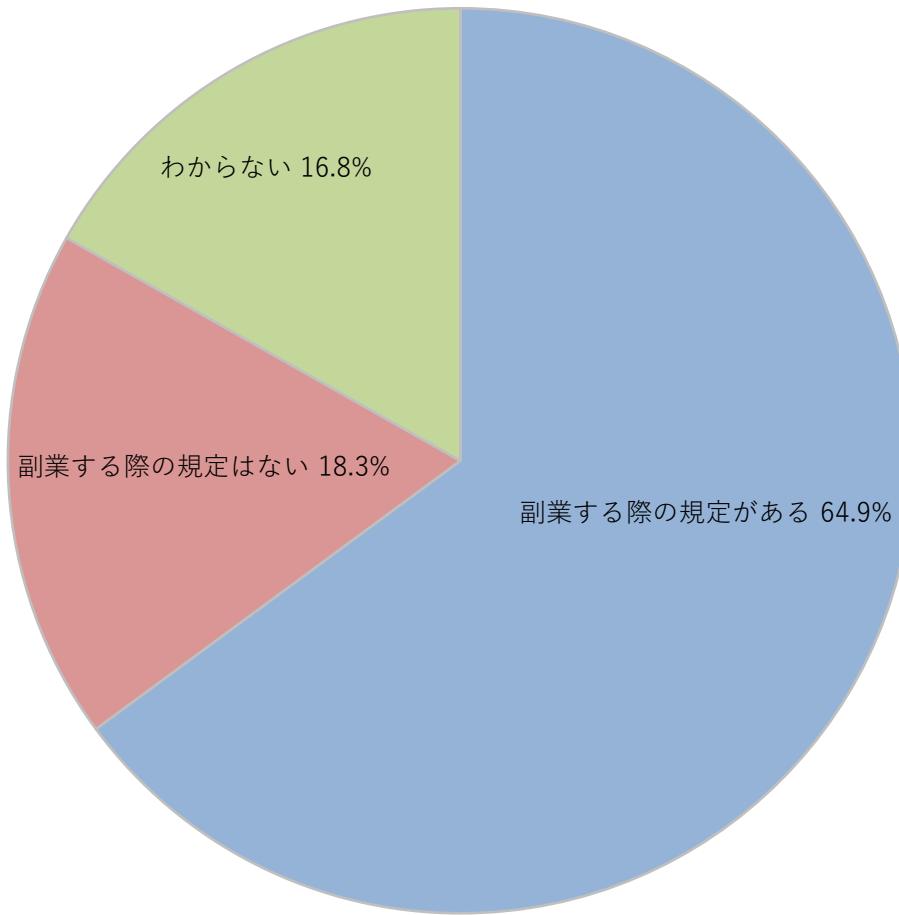
[Q21] 下記の働き方について、あなたの職場では導入されていますか。  
また、導入されていない方は、どのように思いますか。  
それぞれ最もあてはまるものをひとつずつお知らせください。



# Q22. 副業規定

[Q22] あなたの職場では副業する際の規定はありますか。

(n=387)

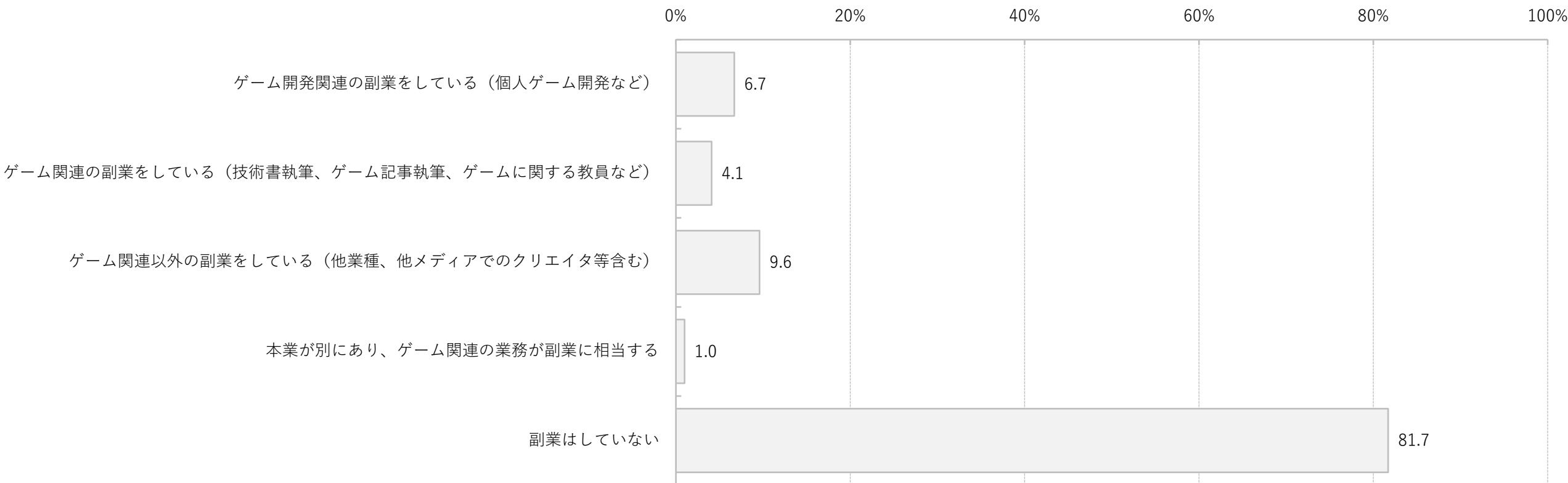


# Q23. 副業

[Q23] あなたは副業をしていますか。

下記の中からあてはまるものをすべてお知らせください。

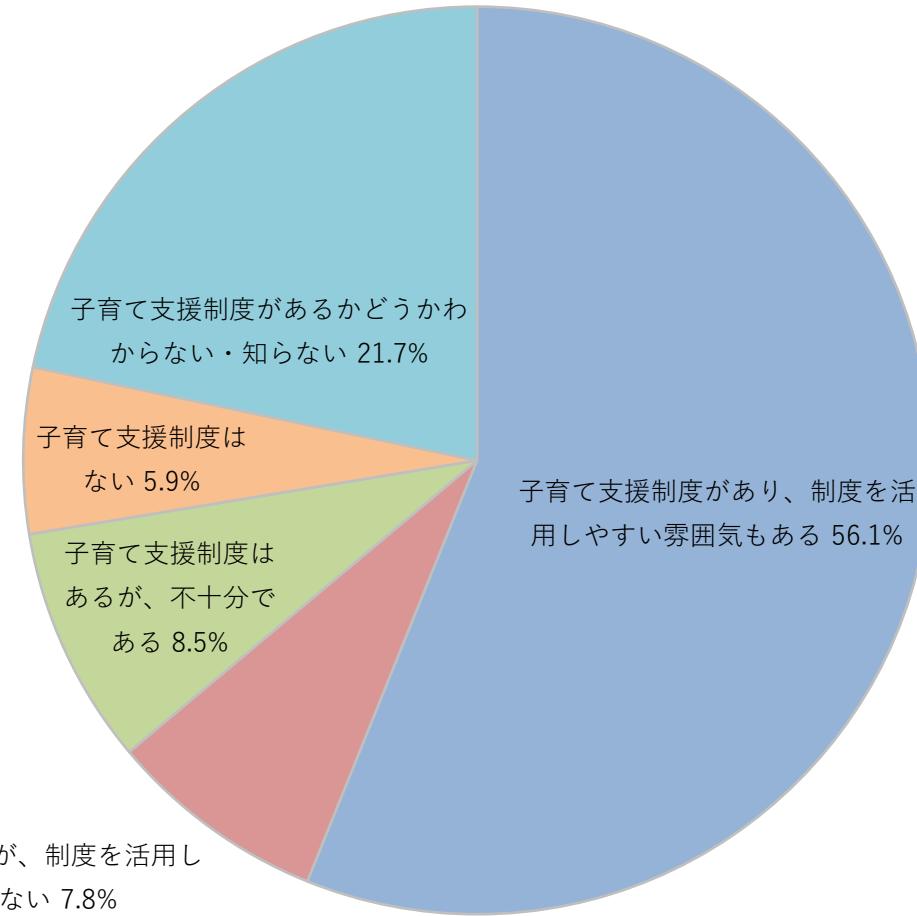
(n=387)



# Q24. 子育て支援

[Q24] あなたの会社の子育て支援（産休・育休の取得・時短勤務など）について、あてはまるものを1つお答えください。

(n=387)



発行

2022年8月

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

(調査：技術委員会 人材育成部会)