

## 日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス CEDEC2020 セッション情報第一弾公開 受講登録受付 7月1日(水)から公式サイトで開始

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「CEDEC2020」(CEDEC=セデック: Computer Entertainment Developers Conference 主催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会)は、既報の通り、新型コロナウイルス感染拡大を防止する観点からオンライン開催となります。会期は、当初の予定通り9月2日(水)から4日(金)までの3日間です。

このほど、CEDEC 運営委員会では、CEDEC 公式サイトでセッション情報第一弾を公開しました。また、7月1日(水)から同じく公式サイトにて受講登録の受付を開始します。

### ■CEDEC2020 は、5つの形式で150セッション以上を実施予定

セッション情報公開第一弾は、134セッション。

オンラインでの開催となる CEDEC2020 では、150を超えるセッションの実施を予定しています。昨年までは、基調講演のほか、レギュラーセッションなど8つの形式にてセッションを行ってききましたが、本年は開催方法の変更に伴い、基調講演のほか、「レギュラーセッション」、「ショートセッション」、「パネルディスカッション」、「チュートリアル」、「CEDEC CHALLENGE」の5形式のセッションを実施する予定です。

参加者が全員で討論する「ラウンドテーブル」、展示スペースを設ける「インタラクティブセッション」、参加型学習「ワークショップ」の3形式はオンライン開催に伴い実施しません。

なお、セッションタイムテーブルは、7月8日(水)に公式サイトにて公開する予定です。

※詳しくは公式サイトをご覧ください。(URL <https://cedec.cesa.or.jp/2020/session>)

### ■受講パスは、オンラインライブ配信とタイムシフト配信のどちらも視聴が可能な1種類

7月1日(水)から、CEDEC 公式サイトにて受講登録の受付を開始します。受講パスは、これまでと大きく異なり、セッションのオンラインライブ配信の視聴(9/2~9/4)と、タイムシフト配信の視聴(9/3~9/14)ができる「CEDEC2020 パス」の1種類のみとなります。

これまで設定していた、デイリーパスやエキスポパス、タイムシフトのみのパスは販売いたしません。受講登録の締め切りは、9月4日(金)。7月31日(金)までに登録した方には、早期割引も適用します。

※詳しくは、7月1日(水)以降に、公式 Web サイトをご覧ください。

### <CEDEC2020 テーマ「Brand New!」について>

# Brand New!

年末に予定されている次世代ゲーム機の登場を控え、コンピュータエンターテインメントは、新たな変革の時期を迎えました。「Brand New!」は、この時流を表現したテーマです。

「CEDEC」公式サイト <https://cedec.cesa.or.jp/>

- 本件に関する報道関係からのお問い合わせ先  
CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL. 050-3419-7725 FAX.050-3730-3968  
e-mail [press@cedec.jp](mailto:press@cedec.jp)
- 本件に関する一般の方からのお問い合わせ先  
CEDEC 事務局 e-mail [info@cedec.jp](mailto:info@cedec.jp)