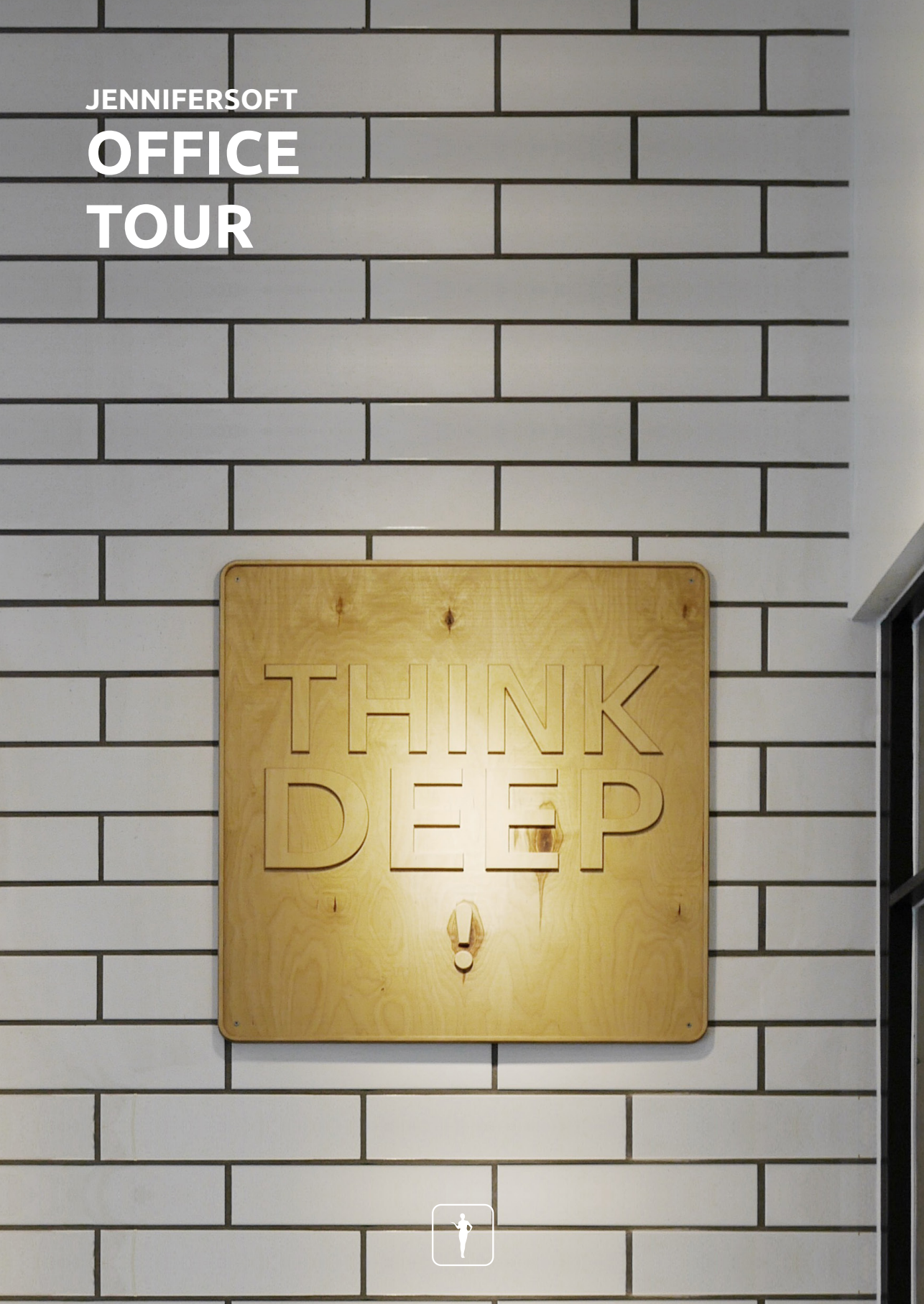
JENNIFERSOFT

OFFICE TOUR



JENNIFERSOFT OFFICE TOUR

OFFICE TOUR

사옥 이렇게 구경하세요.

제니퍼 사옥에는 구석구석 이야기가 담겨 있다. 수영장, 카페, 사무공간, 벽면의 명언까지. 그 의미를 꼼꼼하게 읽어보고 사옥을 구경해볼까? 훨씬 더 고개가 끄덕이게 될 테니까. 지금 바로 공간의 이야기에 귀 기울여보길. 제니퍼소프트 사색가 렉텀이 말해주는 제니퍼소프트 사옥 이야기.







1층 공간 (카페, 키즈룸, 테라스)

1층 공간의 컨셉은 소통입니다. 제니퍼 멤버들뿐 아니라 외부 손님들도 이용할 수 있는 카페와 잔디 테라스가 있죠. 물론 멤버들은 무상으로 음료 및 간식을 제공받을 수 있구요. 전면의 책장에는 다양한 주제의 책도 꽂혀 있습니다.

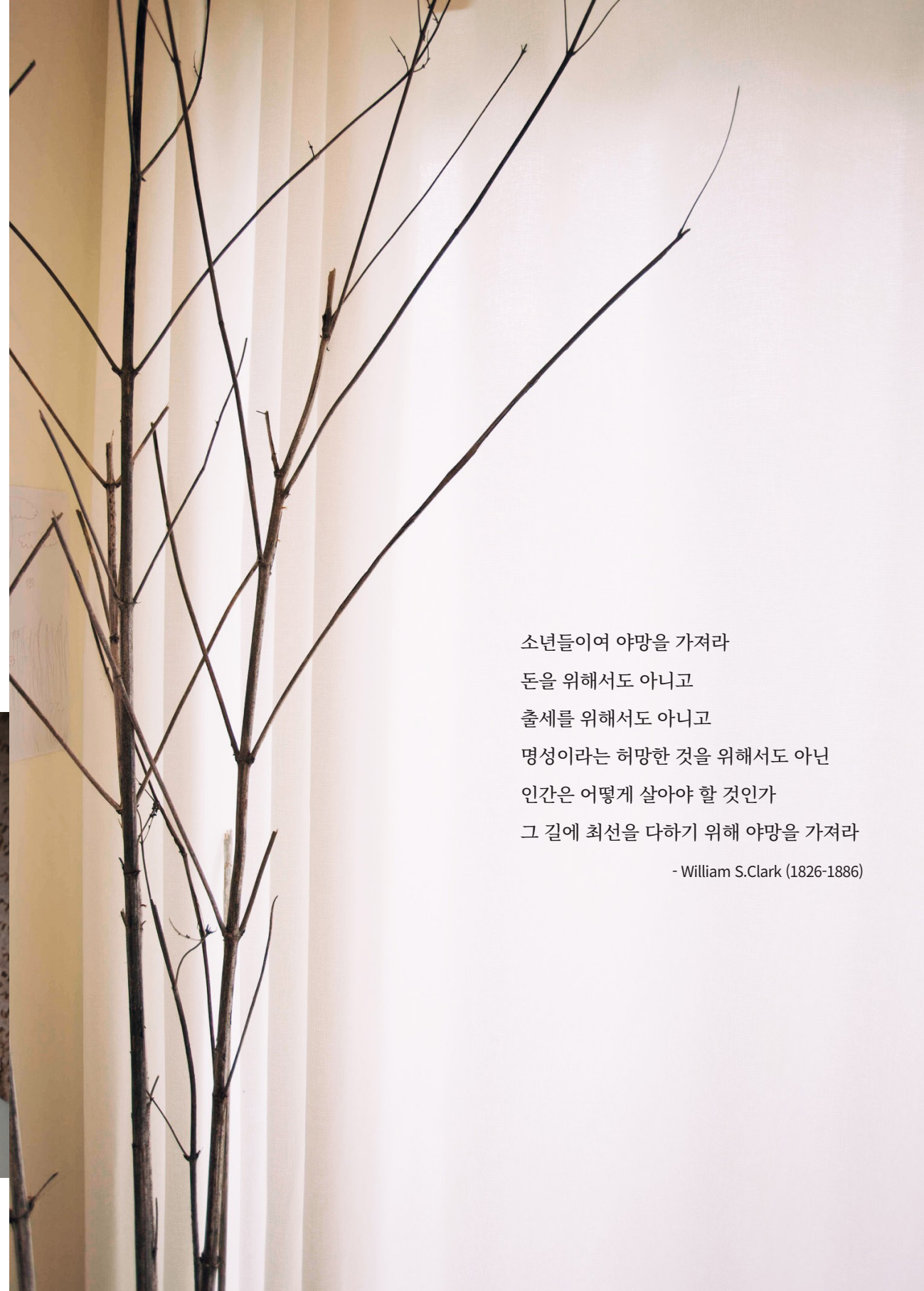
1층 카페에서 계단쪽으로 이어지는 방향으로 이동하다 보면, 키즈룸을 마주하게 됩니다. 아이가 있는 멤버들이 아이와 함께 출근했을 때, 아이가 놀 수 있는 공간이기도 하고, 이어지는 방향으로는 커튼을 치면 외부의 시선이 차단되어 모유 수유를 할 수 있는 공간으로 설계된 수유실도 있죠. 수유실에서 카페 방향에는 개구멍도 나 있습니다. 아이들은 정식 문보다 개구멍으로 다니는 걸 좋아하더라구요.





1층 계단에는 레오나르도 다 빈치의 수첩 스케치를 확대한 2장의 작품이 있습니다. 하나는 인류의 오랜 꿈이었던 '비행'에 관한 스케치. 다른 하나는 태아를 '해부'한 스케치에요. 다 빈치는 엄청난 예술가이기도 하지만, 스스로의 정체성으로 가장 선호했던것은 '공학자'였다고 해요. 제니퍼가 지향하는 기술로 표현되는 예술의 가장 대표적인 인물이기도 하고, 비행과 같은 꿈에 대한 도전이나, '태아 해부'처럼 당시에 금기시 되었지만 '앎에 대한 열정'이라는 지향점 역시 우리가 품고 싶은 점이라 이렇게 준비를 해 보았습니다.
계단으로 올라가는 부분에는 우리가 하고 싶은 간단한 메세지들이 코드의 형태를 빌어 담겨 있어요. 1층에 담겨진 메세지는 '인사'입니다. "Hello World!" 라는 말은, 프로그래밍 세계에서 가장 먼저 접하는 관용적인 문구이기도 해요.





소년들이여 야망을 가져라
돈을 위해서도 아니고
출세를 위해서도 아니고
명성이라는 허망한 것을 위해서도 아닌
인간은 어떻게 살아야 할 것인가
그 길에 최선을 다하기 위해 야망을 가져라

- William S.Clark (1826-1886)





1-2 층간 (Theoria)

"고정되어 있으면 유연하게, 닫혀 있으면 열고, 진부함이 있으면 진부함을 지워 창의성을 발휘하자"
라는 메세지가 남겨져 있어요.

1-2층간, 2-3층간, 옥상 아래에는 동일한 모양의 공간이 3개가 있습니다. 이 방들의 이름은 고대 그리스인들이 생각하던 '참된 지식'(Episteme)에서 따왔어요. 첫번째 방은 관찰을 통한 지식. 이론적인 지식을 의미하는 Theoria 입니다. 지금은 서버실로 사용하고 있어요.





2층은 대내외 업무가 많고, 서로 소통할 일이 많은 경영진, 경영지원, 국내/외 기술지원, 마케팅, 영업이 위치하고 있어요. 그래서 상대적으로 파티션도 낮고, 회의 공간도 정면에 배치되어 있죠. 테라스 쪽으로 나가면 직원들만 이용할 수 있는 숨겨진 공간이 나옵니다.



2층 (사무실)

입구에는 "유토피아를 찾아서, 환타지아로 가자" 라고 남겨져 있습니다.
1층과 2층은 건물의 느낌이 달라지는데요. 내부 마감의 대부분이 나무로 되어있고, 보 역활을 하는 것도 나무라 실제로 나무가 하중을 지지하고 있는 구조입니다. 이를 '준목골 구조'라고 한다고 해요. 덕분에 겨울에도 따뜻하고, 사무공간 치고 비교적 창이 작음에도 불구하고 볕이 잘 들어오는 느낌을 줍니다.





2-3층 공간 (Praxis)

"꿈의 속성은 열정과 상상력으로 정의하자. 그리고 이 꿈을 멈추지 않고 실현해 나가자"
두번째 방은 실천하는 지식을 의미하는 Praxis 입니다. 소규모 회의를 하는 등의 용도로 쓰이는 방이에요.









3층 (R&D Center)

입구에는 "존경을 하면서, 자유와 평등의 가치를 실행하자" 라고 남겨져 있습니다.
3층은 2층과 건축적 구조는 유사하지만, 개개인의 공간의 배치가 다릅니다. 개발자들이 개발을 할 때 몰입할 수 있도록 개인 공간의 분리에 신경을 썼기에 파티션이 비교적 높은 구조로 자신이 구성한 환경에 집중 할 수 있도록 되어 있어요.
가장 안쪽에는 2층 테라스로 이동할 수 있는 숨겨진 계단도 있답니다.



옥상입구 (Poiesis)

"별을 보자"
세번째 방은 생산하는 지식을 의미하는 Poiesis 입니다. 여기서 생산은 물질적인 것 뿐만 아니라 글이나 그림처럼 무형의 형태를 지니는 것도 의미해요. 소프트웨어도 전형적인 Poiesis의 결과물이라고 생각하고 있습니다.
지금 현재 Poiesis는 안마 의자를 놓고 휴게실 용도로 사용하고 있어요.



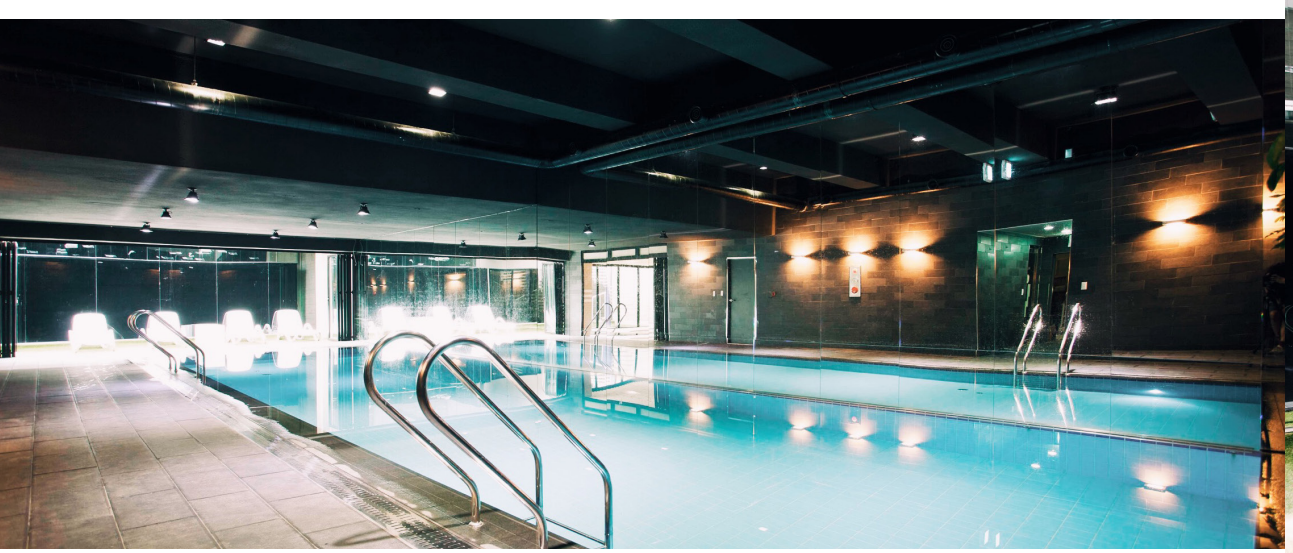






옥상

간이 텃밭을 가꾸기도 하고, 천문대가 올라갈 예정이였던 터에 테이블과 의자를 놓고, 야외의 공기를 만끽할 수 있는 공간도 있습니다.











지하

"즐겁게 즐기세요"
좌우에 남녀 화장실이 있고, 안쪽에 탈의실과 샤워장이 있어요. 핵심은 길이 약 15m, 폭 2.5m, 깊이 1.2m의 수영장이고, 안쪽에는 좀 더 따뜻한 물로 아이들이 놀거나, 겨울에 뜨끈한 스파로 사용하는 스파풀이 있습니다.
올라갈 때는 수영장에서 정원으로 이어지는 계단을 통해서 올라가도록 할게요.

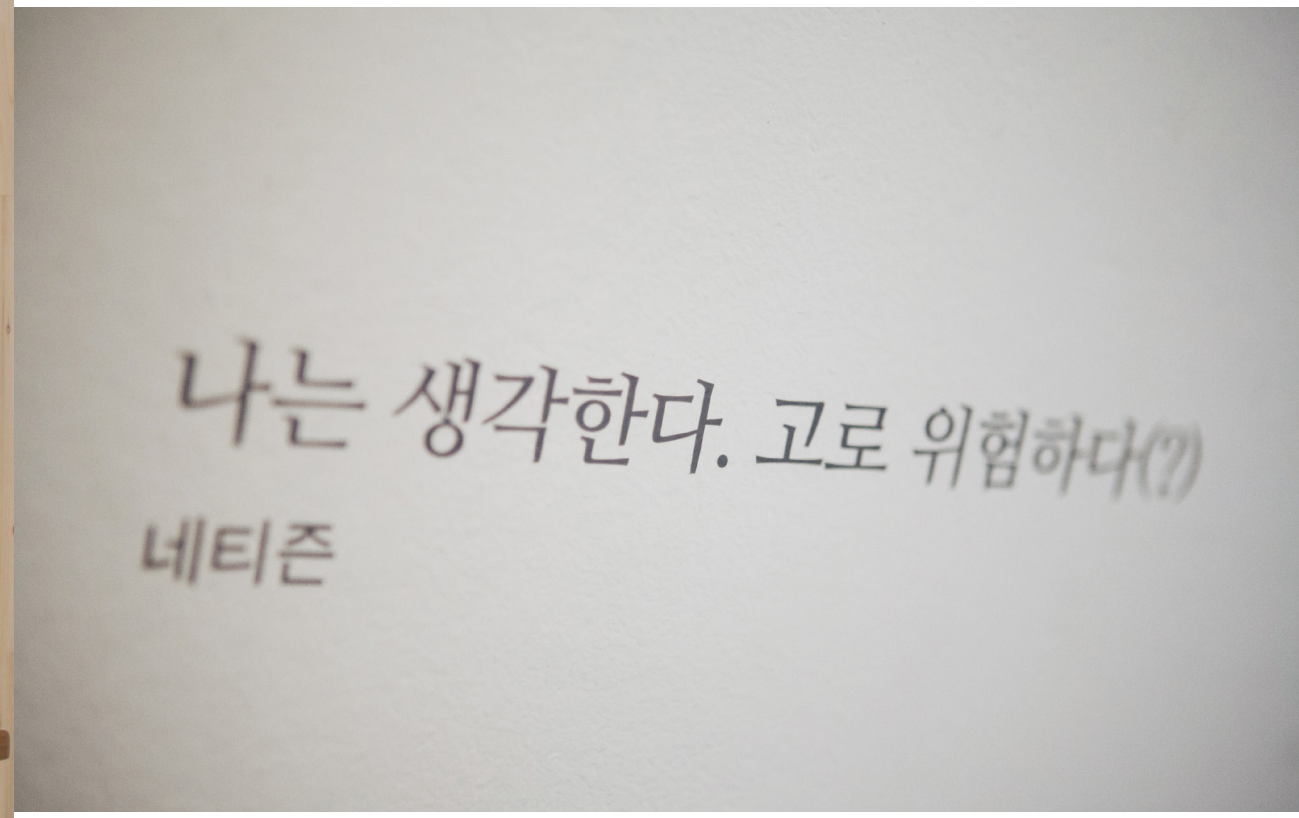
1층에 키즈룸 바깥 벽에 포도나무에 늦여름이면 포도 열매가 열립니다. 그리고 회사의 캐치프레이즈인 "사유하라. (Think Deep)"을 형상해 놓은 브론즈 상까지 있어요.



OFFICE COMMENTS

구석구석 명언을 찾아보세요.

제니퍼소프트의 철학이나 가치를 대변하는 좋은 글을 찾아보자. 계단을 따라 올라가며 찾아보는
제니퍼소프트의 좋은 명언은 어떤 것이 있을까? '당신이 상상할 수 있는 모든 것이 바로 현실이다.'





"공간은 사유를 압도한다. 그래서 공간에 대한 투자는 아깝지 않다. "

- 이원영 대표 (제니퍼소프트)

When all think alike,
No one thinks very much.

Albert Einstein (1879-1955)

당신이 상상할 수 있는 모든 것이
바로 현실이다.

파블로 피카소

우리는 몇십 년, 몇백 년 후에나 찾아올 낙원을 준비하며 살아가는 것이 아니다.

낙원이란 인류 역사의 시작에도 없었고 마지막에도 없을 것이다.

- 에른스트 비그포르스

시작(詩作)은 <머리>로 하는 것이 아니고
<심장>으로 하는 것도 아니고 <몸>으로 하는 것이다.
<온몸>으로 밀고 나가는 것이다.
정확하게 말하자면, 온몸으로 동시에 밀고 나가는 것이다.

-김 수영 「시여, 침을 뱉어라」 중에서

바닥 스크립트 언어 코딩

사옥 바닥에도 이야기가 있다. 제니퍼소프트 개발자들이 직접 만든 스크립트 언어 코딩, 외계어처럼 보이지만 실은 의미가 매우 깊다는 것. 제니퍼들이여 유연하게 행동하라.

```
class Jennifer {
        static greeting() {
        console.log("HelloWorld!");
        ...
        }
}
```

제니퍼가 인사드립니다.

```
if(jennifer.isFixed) jennifer.action(flexible);
if(jennifer.isClosed) jennifer.action(open);
if(jennifer.stereotype) deletejennifer.stereotype;
jennifer.runCreativity();
```

고정되어 있다면, 유연하게 행동하고
닫혀 있다면, 열어주세요.
진부함을 삭제하고, 창의적으로 실행해보세요.





유토피아를 찾아 환타지아로 가세요.




```
while(true){
 letdreamAttribute = jennifer.getResult(jennifer.passion, jennifer.imagination);
 if(dreamAttribute){
        jennifer.realizeDream(dreamAttribute);
        break;
 }
}
```

꿈은 열정과 상상력을 통해 만들어지고
열정과 상상력을 통해 꿈을 실현하세요.



jennifer.makeAdmire();

jennifer.action(freedom, equality);

존중받을 수 있게 자유롭게 평등하게 행동하세요.

jennifer.observe(star);

별을 사랑하는 마음으로.. 별을 관찰하세요. 우리의 꿈을 향해!



jennifer.action(fun, joy);

재미와 기쁨을 느끼세요.

JENIFFER STORY BOOK

COPYRIGHT ©JENNIFERSOFT,INC. All rights reserved. All trademarks, trade names, service mark and logos referenced

herein belong to their respective companies. This document is for your informational purposes only. To the extent permitted by applicable law.

더불어 살아가는 삶에서

'사유'란 하지 않아도 상관이 없는 '권리'가 아니라 반드시 수행해야만 할 '의무'이다.

- 한나 아렌트

JENNIFER®